



Die 250 besten PC-Spiele

Zunächst einmal vielen Dank für die Ausarbeitung der Top 250 Spiele der Redaktion, da wäre ich gerne beim Auswahlverfahren dabei gewesen. Die einzelnen Abschnitte waren auch interessant zu lesen, die Aufbereitung ist jedoch verbesserungswürdig. Wenn die Spiele schon in drei bzw. zwei Spalten präsentiert werden, sollte man annehmen, dass man dann auch Spalte für Spalte lesen muss. Dem war jedoch nicht der Fall, es sollte von links nach rechts wie in normalen Artikeln gelesen werden. Dies war jedoch kein normaler Artikel, sondern Bausteine einzelner Redakteure, die dann zusammengesetzt wurden. Wenn es beim reinen links nach rechts geblieben wäre,

wäre mein Lesefluss auch nicht gestört gewesen.

Tommy Kellas

Mann, Mann – 250 Ausgaben! Meine erste war die 12/98 mit Populous 3 auf dem Titel ... Herzlichen Dank für eure tolle Liste! Einige der Titel habe ich selber gespielt, viele auch nicht (zu jung). Besonders gefreut habe ich mich über Life is Strange auf Platz 60, wart ihr es doch, die mich mit eurer Berichterstattung zum Kauf veranlasst habt. Allerdings bin ich aus Zeitmangel erst am Anfang von Episode 2. Mir hat das Entdecken der Liste viel Spaß gemacht, wenn ich persönlich auch Railroad Tycoon 2 etwas vermisst habe. Macht weiter so, freue mich schon auf die nächsten 20 Jahre und 250 Ausgaben!

Tobias Böhm

Herzlichen Glückwunsch zur gelungenen 250. Ihr überrascht mich immer wieder mit guten Stories, Anno 1800, PC-Geschichte, Cyberpunk, die Vorletzte. Ich fand es interessant, zu erfahren, welche Spiele Ihr zu den besten 250 auf dem PC kürt. Trotz jahrelangen Lesens der GameStar sind unsere Geschmäcker doch verschieden. Und das ist auch gut so. Die Berichterstattung färbt also nicht ab. Besonders hat mich die Video-Do-

ku der Making-of GameStar angesprochen. Ich dachte schon, dass ich zu den Wenigen gehöre, die lieber Hefte lesen als online. Und da es Euch wohl sehr viel Spaß macht Hefte zu produzieren, bleiben wir doch dabei. Ich finde, Eure Hefte und die Website ergänzen sich sehr gut. Jedes Medium hat seine Existenzberechtigung.

Andreas Bethke

Also den Erstplatzierungen muss ich voll und ganz zustimmen! Auch wenn ich persönlich Portal nicht vor Warcraft 3 oder Half-Life 2 platzieren würde, aber das wäre Haarspalterei, auf diese Art und Weise die Reihenfolge zu bemängeln. Was ich jedoch überhaupt nicht begreifen kann: Warum in dieser Liste das Adventure-Epos The Longest Journey fehlt! Eines der großartigsten Adventures aller Zeiten!

Hyooman

Das Ranking würde ich größtenteils unterschreiben, aber ein paar Sachen sind mir noch aufgefallen. Zum einen ist keines der Impressions-Städtebauspiele dabei: kein Caesar, kein Zeus, kein Pharaon. Dass sie es nicht bis ganz nach vorne schaffen würden, war mir klar, auf eines in den Top 100 hatte ich gehofft und bei den Top 250 erwartet. Mir fehlt noch Transport Tycoon, aber das



Die 250 besten PC-Spiele: »Den Erstplatzierungen muss ich zustimmen, auch wenn ich Portal nicht vor Warcraft 3 oder Half-Life 2 platzieren würde«



Video-Doku zur 250. Ausgabe: »So ein gutes Video! Hammer! Habe das alles gerade sehr genossen und noch einmal einen ganz anderen Bezug zu eurer Print-Ausgabe erhalten.«

wird zu unbekannt und vor der Zeit der meisten Redakteure gewesen sein, für mich war es prägend, weil es mein erstes richtiges PC Spiel war – nach GameBoy und Super Nintendo und ohne sowas wie Solitaire (war das bei Windows 3.1 überhaupt schon dabei?). RollerCoaster Tycoon 1 habe ich immer dem zweiten Teil vorgezogen, mich hat das neue Interface gestört und dass es keinen Fenstermodus mehr hatte, bei einem Spiel, das man viel so nebenher laufen lassen kann, war das für mich ein Todschatzargument. Ich habe den Eindruck, dass sehr viele Spiele neueren Datums dabei sind, recht wenig ist vor Mitte der Neunziger erschienen. Liegt wohl daran, dass die Redaktion relativ jung ist und vieles davon vor deren Zeit war.

Sok4R

Also im ersten Moment wollte ich Skandal schreien, dass es nicht Witcher 3 oder Warcraft 3 geworden ist, aber je länger ich darüber nachdenke, umso mehr muss ich GS Recht geben. Portal ist schon ein wirklich geniales und unfassbar cleveres und überraschendes Spiel, von daher ist Platz 1 wohl durchaus verdient. Das Problem ist halt nur, dass es im Kern eher die Mechanik ist, die einen begeistert hat. Klar gab es auch Gefühl und Emotionen, aber vergleicht das halt mal mit der emotionalen Achterbahnfahrt eines Witchers 3 oder Warcraft 3.

FUGS

Wirklich eine tolle Auflistung eurer Top 250 Titel. Platz 1 hat mich jetzt überrascht, aber wenn das bei euch auf Platz 1 gewertet wurde, respektier ich das. Ich muss gestehen, dass ich Portal erst sehr spät (ca. vor zwei Jahren) gespielt habe. Es wurde immer so viel darüber gesprochen und dann war es in einem Steam Sale für, ich glaube, 2,50 Euro für Portal 1 und 2. Das Spiel ist schon sehr ungewöhnlich und hat mich gleich zu Beginn gepackt. Der Humor ist grandios und hat mir ein paar sehr schöne Stunden beschert. Aber für einen Platz 1 ist es mir dann doch viel zu kurz. Wiederspielwert ist in meinen Augen fast gleich null, da man ja die

Rätsel und die Gags schon kennt, und die Story ist jetzt auch nicht so der Renner, dass ich die zwei Mal hören muss.

Guuge82

Entschuldige, wenn ich hier reingrätsche: Der Gag an den Rätseln in Portal 1 ist ja, dass man nach einmaligem Durchspielen nur eine Lösung kennt. Und das ist meist die uneleganteste.

Petra Schmitz

Ein riesiges Danke an GameStar für dieses monumentale Projekt. So sehr hat mich schon lange kein Artikel mehr gekriegt. War richtig spannend, die einzelnen Plätze zu verfolgen. Und auch immer wieder interessant, an alte Perlen erinnert zu werden. Alles in allem: Klopft euch auf die Schulter für den Aufwand.

KeenFour

Mit Portal auf dem ersten Platz kann ich gut leben ... mit einigen anderen Titeln weniger. Ich werde die Begeisterung für CoD4 Modern Warfare wohl nie nachvollziehen können, um nur ein Beispiel zu nennen. Witcher 3, Warcraft 3 oder auch Bioshock gehören sicher in die Liste, sind für meinen Geschmack aber zum Teil deutlich zu weit oben.

Mav99

So entsteht ein Heft – Video-Doku zur 250. Ausgabe

Sehr schön, sehr unterhaltsam und informativ. Ich zähle mich auch zu denjenigen, die ein gedrucktes, hochwertiges Magazin zu schätzen wissen. Von daher freue ich mich auf die nächsten Jahre mit der Gamestar Print. Die Entwicklung hin zu mehr Berichterstattungen, Reportagen und Kolumnen in der Printversion kann ich auch nur sehr begrüßen.

der dicke bumms

PC-Spiele sind bei mir ein Hobby unter vielen. Früher hatte ich zahlreiche Abo-Hefte, sei es aus Wissenschaft, Music, Film oder eben Games. Das GS-Abonnement habe ich seit Ausgabe 2 und es ist das einzige Heft,

welches ich nach wie vor abonniert habe. Es ist ein durch und durch professionelles Heft mit durch und durch sympathischen Redakteuren und ich hoffe, dass es das Heft auch noch gibt, wenn ich 100 Jahre alt bin. Vielen Dank für das tolle und interessante Video.

Chadwick

Sehr interessante Story: Die Geschichte des Heftes. Man unterschätzt, was für die Produktion eines Heftes nötig ist, bis es am Kiosk erscheint. Vielen Dank für diesen Einblick und was auch Ihr dabei empfindet. Persönlich hoffe ich, dass es Euch noch sehr lange gibt, denn jedes Heft beschert einem jeden Monat eine kleine Weihnacht. Daher danke ich allen Leuten und Mitarbeitern für ihren Einsatz, Fleiß und sicher auch Schweiß, um das beste Game-Heft zu produzieren.

Ordovizium

Dolles Video. Schnitt, eure Redebeiträge sowie die Musikauswahl waren top. Habt vielen Dank für euren unermüdlichen Einsatz! Ohne euch wäre die GameStar nicht das, was sie heute ist. Ein mit Liebe zum Detail und Spaß an der Arbeit erstelltes Meisterwerk.

Schiffkaiser

So ein gutes Video! Hammer! Habe das alles gerade sehr genossen und noch einmal einen ganz anderen Bezug zu eurer Print-Ausgabe erhalten. Ich habe mir natürlich auch schon etliche Ausgaben gekauft, bin dann aber doch in den letzten Jahren immer mehr zu online gewechselt. Wenn ich jetzt aber sehe, wie viel Liebe und Arbeit ihr in eure gedruckte Fassung steckt, bin ich immer mehr geneigt, mir auch mal wieder mehrere Ausgaben pro Jahr zu gönnen. Gerne mehr solcher Videos.

Mayforest

Report: Games-Fonds – Der schwere Weg aus der Bedeutungslosigkeit

Hochinteressanter Artikel, mir war bisher gar nicht bewusst, in welcher ausgeprägten Art und Weise die Gamesbranche im Ausland gefördert wird. Umso frustrierender, dass Vertreter aller deutschen Parteien diesem guten und wichtigen Förderkonzept wieder zusätzliche Steine in den Weg legen wollen. Diese Beratungsresistenz der deutschen Politik, die ja sogar schon positive konkrete Beispiele durch die ausländischen Förderkonzepte vorgelegt bekommt, ist einfach nicht zu ertragen.

Aldaris85

Interessanter Artikel, auch wenn es am Ende etwas deprimierend wird, wenn sich fast alle Politiker für inhaltliche Restriktionen aussprechen. Ist es denn nicht genug, wenn ein Wirtschaftszweig gestärkt wird und somit mehr Jobs und Steuern zu erwarten sind?!

Rácatanion