Markus Schwerdtel,
Chefredaktion

EDITORIAL

Monster und Explosionen!

Achtung, gleich kommt sie wieder, die abgedroschendste Phrase aller Editorial-schreibenden Chefredakteure: Während ihr das hier lest … hat die Gamescom in Köln gerade begonnen oder ist vielleicht schon vorbei. Weil bestimmt nicht jeder Zeit, Lust und Geld hat, selbst nach Köln zu kurven, werden wir auch dieses Jahr die Messe ausgiebig begleiten. Diesen Job übernimmt unter anderem unser neuer Twitch-Kanal Monsters & Explosions, kurz MAX, den wir gemeinsam mit unseren Kollegen von GamePro, Mein-MMO und IGN Deutschland betreiben. Während der Messe gibt's jeden Tag von 15.00 Uhr bis Mitternacht Programm, von Spielszenen sowie Interviews mit Entwicklern und Branchengrößen über Hintergrundbeiträge bis hin zu Community-Turnieren bekommt ihr von uns jede Menge Gamescom geliefert – zum Teil aus unserem Studio in München, größtenteils aber direkt aus Köln. Denn auch dieses Jahr schlagen wir wieder im Gamescom-Camp bei bester Festivalstimmung unser Lager auf. Wer mitschauen will, steuert twitch.tv/monstersandexplosions an oder abonniert einfach unseren GameStar-Kanal auf YouTube. Dort werden wir auch nach der Messe noch ausgewählte Videos aus unserem Messe-Marathon veröffentlichen – quasi ein Best of Gamescom.

Apropos Video: Mit dieser Ausgabe verlässt uns der Kollege Sascha Mutschler aus unserer Video-Abteilung. Sascha war zwar fast nie vor der Kamera zu sehen (außer etwa in der legendären Gothic-Redaktionsfolge), dafür aber seit vielen Jahren an der Produktion unserer Videos und vor allem Heft-DVDs beteiligt. Jetzt hat er sich einen Job ohne Abgabestress, dafür aber auch ohne Spiele gesucht. Viel Erfolg dabei, Sascha!

Maurice ist glücklich, Volker Wertich konnte ihn bei der Präsentation des neuesten Teils wieder mit der Siedler-Reihe versöhnen.

Best of Siedler

Eine der größten Ankündigungen der Gamescom – und der Grund, warum wir die Abo-Auslieferung dieser GameStar-Ausgabe leicht verschoben haben – dürfte Die Siedler sein. Schon Wochen vor der Messe haben wir unseren Agenten Maurice zu den Entwicklern geschickt, um sich das bis dato streng geheime Spiel anzuschauen. Und »streng geheim« ist keine Übertreibung: Im umfangreichen E-Mail-Verkehr mit Ubisoft vor dem Besuch ist das Wort »Siedler« nicht ein einziges Mal zu finden, sondern wurde immer elegant umschrieben. Dass sich die Geheimniskrämerei gelohnt hat, bestätigte uns Maurice nach seinem Besuch mit leuchtenden Augen. »Alles wie früher! Best of Siedler! Der Wertich ist wieder dabei!« Warum Mauricens Begeisterung gerechtfertigt ist, lest ihr in der wirklich, wirklich großen Titelstory-Strecke ab Seite 24.

Was uns noch sehr am Herzen liegt: Wir möchten uns aufrichtig und mit feuchten Augen für die vielen lieben Glückwünsche bedanken, die uns zur 250. GameStar-Ausgabe erreicht haben. Das motiviert uns immens für die nächsten 250 Hefte!

Bis wir allerdings die 500. Ausgabe feiern, wünschen wir noch viel Spaß beim Lesen und Spielen!

Markus

Sonderheft WoW: Battle for Azeroth

Endlich! Die EchtzeitsSchlachten der Strategiespiele werden im neuen WoW-Addon wieder lebendig. Genau wie 1994 treten Horde und Allianz gegeneinander an, erobern Feindbasen und errichten Vorposten, infiltrieren das feindliche Territorium und liefern sich heftige Belagerungsschlachten. Rüstet euch mit unserem Sonderheft! Die Spezialausgabe zu World of Warcraft: Battle for Azeroth liegt jetzt am Kiosk. Oder direkt ordern unter www.gamestar.de/wow-azeroth.

Jetzt bestellen und mitkämpfen!

GameStar Black Edition: Star Citizen

Die einen halten es für die beste Erfindung seit dem heißen Wasser, die anderen für ein gigantisches Vaporware-Projekt: Chris Roberts' Magnum Opus Star Citizen. Sicher ist, dass das Weltraumspiel eins der faszinierendsten Spieleprojekte unserer Tage ist, deshalb widmen wir ihm eine dicke GameStar Black Edition, randvoll mit Infos und Hintergründen.

Die Black Edition zu Star Citizen gibt's am Kiosk, oder ihr greift direkt zu unter www.gamestar.de/starcitizen.

Jetzt bestellen und starten!