

Es kann nur einen geben

HEARTHSTONE NATIONALS

Die GameStar-Redaktion wird zum Stadion –
wir waren Gastgeber der deutschen Hearthstone-Meisterschaft! Von Markus Schwerdtel

Unser nigel-nagel-neues Studio kennt man mittlerweile aus diversen Videos und Livestreams, etwa während der E3. Dabei haben wir das Ding nicht nur für uns gebaut, sondern auch für E-Sports-Events. Die Premiere als »Austragungsort« eines Online-Streaming-Events feierte unser Studio am 23. und 24. Juni, zu Gast waren die deut-

schen Hearthstone-Meisterschaften. 64 Spieler aus Deutschland hatten sich mit dafür qualifiziert, nach zwei spannenden Tagen ging Linh »Seiko« Nguyen als Sieger aus dem Match. Keine Überraschung, schließlich war er einer der Favoriten und wird als Kapitän die deutsche Hearthstone-Nationalmannschaft in die WM führen.

Damit man bei so einem E-Sports-Event auch die letzten Feinheiten kapiert, ist gute Moderation essenziell. Im Fall der Hearthstone-Nationals haben das die Profis Thanh »iamThan« Tran und Daniel »C4mlann« Märkisch übernommen. Wir haben mit Daniel über den Job als Caster, E-Sport und die Hearthstone-Szene gesprochen. ★

Daniel »C4mlann« Märkisch im Interview

Daniel Märkisch (33) lebt in Kassel und hat seinen Magister in Sozialer Arbeit gemacht, in diesem Feld war er mehrere Jahre in Lehre und Forschung unterwegs. Mittlerweile ist er jedoch Vollzeit-Streamer auf Twitch und trägt nach eigener Auskunft »die gefährlich ansteckend klingende Berufsbezeichnung Influencer«.

GameStar: Wie bist du zum E-Sport und Hearthstone gekommen?

Daniel Märkisch: Ich war schon immer gut in Computerspielen, meine Masterthesis habe ich über Spiele und Organisation in der virtuellen Realität geschrieben. Auf das Streaming bin ich aus Forschungsinteresse gestoßen, da ich vorhatte, eine Doktorarbeit darüber zu schreiben. Wurde dann schlussendlich nichts, weil ich seitdem lieber spiele und streame, als darüber zu schreiben. Hearthstone ist der Titel meiner Wahl, da ich gerne Schach und Magic the Gathering gespielt habe.

Was unterscheidet Hearthstone als E-Sports-Spiel von anderen Titeln?

Der Zufallsanteil (RNG) ist mit Sicherheit höher als bei den meisten anderen E-Sports-Titeln. Das macht für mich aber auch einen Teil der Faszination aus. Wahrscheinlichkeiten rechnen, das große Ganze bis ins letzte Detail kennen und seinen Gegner lesen zu können, helfen dabei. Das zu perfektionieren ist schwierig, macht aber den Reiz gerade von Hearthstone aus.

Wie viel trainierst du jeden Tag?

Im Prinzip bin ich mit dem Thema E-Sport fast jeden Tag den ganzen Tag beschäftigt. Sei es, um mich auf Turniere vorzubereiten, zu

Ich war schon immer gut
in Computerspielen



streamen, zu kommentieren, Events zu organisieren oder einfach nur mit anderen Spielern zusammen zu trainieren.

Lohnt sich E-Sport für dich als Spieler finanziell?

Ich kann gut davon leben, auch wenn meine Motivation wahrscheinlich eher der eines Musikers gleicht. Sein Hobby zum Beruf machen zu können ist ein schöner Luxus. Dabei auch noch reisen, die Welt und neue, interessante Menschen kennenzulernen, ist für mich auch wertvoller als ein dickes Bankkonto.

Was rätst du einem Spieler, der in den E-Sport einsteigen will?

Habe einen Plan A (Berufsausbildung). Stelle dich breit auf. Nur gut in einem Spiel zu sein, reicht nicht aus, um eine Karriere zu starten. Als E-Sportler erfolgreich zu sein, ist harte Arbeit, die Konkurrenz ist riesig. Reflexion und der Wille besser zu werden sind zwingend notwendig, sonst kommt man meines Erachtens weder im Spiel noch in der Branche zum Ziel.

Das Moderatoren-Duo Thanh Tran und Daniel Märkisch hatte offensichtlich Spaß bei der Arbeit.



Von der Regie aus steuern die Kollegen den Stream der deutschen Hearthstone-Meisterschaften.

