

SpellForce 3

AUF DEM RICHTIGEN WEG

Genre: **Echtzeitstrategie** Publisher: **THQ Nordic** Entwickler: **Grimlore Games** Termin: **7.12.2017** Sprache: **Deutsch, Englisch**
 USK: **ab 12 Jahren** Spieldauer: **40 Stunden** Preis: **50 Euro** DRM: **ja (Steam)**

Zum Release kassierte SpellForce 3 eine massive Abwertung. Konnten die Entwickler die Probleme in den Griff kriegen?

Von Maurice Weber

Kaum ein Spiel hat uns 2017 so enttäuscht wie SpellForce 3. Nicht, weil es so schlecht war! Aber es erschien in derart vermurkstem Zustand, dass wir schlichtweg keinen Spaß damit haben konnten. Nicht einmal durchspielen ließ es sich! Das strafen wir mit 15 Punkten Abwertung ab, von 82 auf 67.

Seitdem haben die Entwickler sage und schreibe 35 Patches veröffentlicht. Und es wird höchste Zeit für einen neuen Besuch: Wir haben uns Unterstützung aus der Community geholt und uns zusammen mit den drei Lesertestern Björn »Player4595« Brill, Kevin Crongeyer und Thurani erneut in SpellForce 3 gestürzt. Vielen Dank, Jungs!



Maurice Weber
@Frody42

Bugs machten den Unterschied zwischen gelb und blau: Auf Steam rangiert SpellForce 3 seit geraumer Zeit bei genau 69 Prozent positiver Bewertungen – also einen Prozentpunkt unter der Grenze, an der Steam auf »Ausgewogen« schaltet und potenzielle Käufer mit gelber Schrift warnt, dass da vielleicht was nicht stimmt. Und darüber kommt das Spiel mit all den Fixes auch nicht mehr weg, denn fast alle Reviews erfolgten im ersten Monat nach Release. Das ist der Preis, den es für seine verbuggte Veröffentlichung zahlen musste. Mich hat es unglaublich frustriert, dass sich dieses Spiel selbst ins Bein geschossen hat. Inzwischen ist SpellForce 3 seinem Geheimtipp-Potenzial deutlich nähergekommen. Es ist noch nicht perfekt, lässt sich aber über weite Strecken gut spielen. Störend fallen eher Schönheitsfehler als Plotstopper auf. Dass die Entwickler fleißig am Spiel gefeilt haben, ist lobenswert. Aber wie viel besser hätte es laufen können, wenn sie es einfach verschoben hätten!



Immer wieder stolpern wir über einzelne englische Wörter oder gar ganze Sätze auf Englisch.

Der aktuelle Stand von SpellForce 3

Die gute Nachricht zuerst: Ja, SpellForce 3 lässt sich jetzt anstandslos durchspielen. Statt in gefühlte jeder zweiten Quest auf Probleme zu stoßen, kamen alle unsere Tester weitgehend problemlos durch das Spiel.

Aber eben nur weitgehend. Während Kevin fast gänzlich ohne Bugs spielen konnte, stolperten die anderen drei Spieler dann doch noch über ein paar Hürden. Zum Beispiel konnte Björn die Quest mit dem Bettler und der Ausgrabungsstätte in Immerlicht nicht abschließen, wenn er sich dorthin teleportierte, statt zu Fuß zu gehen. Andere Aufgaben wie die Jagd nach einem Orkschädel oder der Kampf gegen die Wächter in Mulandir aktualisierten sich bei Thurani nicht richtig und zwangen ihn zum Neuladen. Kein Fehler hinderte uns aber dauerhaft am Weiterspielen. Auch in den Steam-Foren sind die Bugmeldungen stark zurückgegangen.

Noch nicht völlig sauber

Auch wenn wir wirklich gravierende Fehler nur noch selten erlebten, fühlt sich SpellForce 3 noch nicht makellos an. Kleinere Probleme schlagen weiter auf die Atmosphäre. Zum Beispiel stießen alle unsere Tester auf vereinzelte englische Textschnipsel in der deutschen Version. Manchmal sprachen Charaktere unseren Helden auch mit dem falschen Geschlecht an oder die Untertitel wollten nicht so recht zum Gesagten passen. Als Thurani Aonirs Klinge er-

kundete, schaltete sich ein Dialog plötzlich auf Endlosschleife und ließ sich nur beenden, indem er stoisch davonmarschierte.

Diese Fehler treten längst nicht so oft wie zum Release auf – aber oft genug, dass sie sich nach wie vor negativ auf die eigentlich dichte Fantasy-Atmosphäre auswirken. Deswegen können wir die Abwertung für SpellForce 3 nicht gänzlich zurücknehmen. ★

SPELLFORCE 3

- keine unüberwindbaren Plotstopper-Fehler mehr
- läuft weitgehend rund
- verbessertes Balancing
- bis zum Finale spannende Story
- gelungener Mix aus Strategie und Rollenspiel
- immer noch gelegentliche Questbugs
- manchmal Neuladen erforderlich
- deutsche Übersetzung an vielen Stellen fehlerhaft
- durchwachsener Schwierigkeitsgrad: mal zu schwer, mal zu leicht
- zu ähnliche Völker schlagen auf Langzeitmotivation

ABWERTUNG

Weil es keine unlöslichen Plotstopper mehr gibt, reduzieren wir die Abwertung für SpellForce 3 von -15 auf -5. Kleinere Bugs und Schönheitsfehler stören nämlich weiterhin.

FAZIT

Gelungene Mischung aus Echtzeit-Strategie- und Rollenspiel auf dem Pfad der Besserung – aber immer noch nicht völlig fehlerfrei.

82

-5

77