

GENRE-CHARTS

Action-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Battlefield 1	90	Multiplayer-Shooter	Electronic Arts / Dice
2	Shadow Warrior	90	Shooter	Devolver Digital / Flying Wild Hog
3	Gears of War 4	90	Shooter	Microsoft Game Studio / The Coalition
4	Call of Duty: Modern Warfare Remastered	90	Shooter	Activision / Infinity Ward, Raven
5	Okami HD	90	Action-Adventure	Capcom / Clover Studio

EMPFEHLUNG DER REDAKTION WARHAMMER: VERMINTIDE 2

Geniale Kämpfe, gelungene Missionen und das motivierende Klassensystem trösten über die etwas seichte Spielmechanik hinweg.



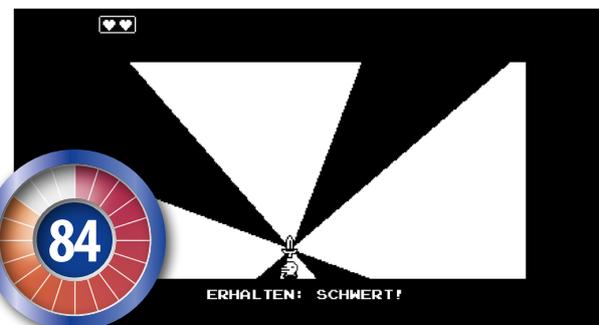
83

Abenteuer-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Divinity: Original Sin 2	93	Rollenspiel	Larian / Larian
2	The Witcher 3: GOTY-Edition	93	Rollenspiel	Bandai Namco / CD Projekt Red
NEU 3	Pillars of Eternity 2	92	Rollenspiel	THQNordic/Obsidian
4	Skyrim: Special Edition	90	Rollenspiel	Bethesda / Bethesda
5	Guild Wars 2: Path of Fire	89	Online-Rollenspiel	NCsoft / ArenaNet

EMPFEHLUNG DER REDAKTION MINIT

In Minit trifft Retro-Zelda-Charme auf eine ebenso liebens- wie merkwürdige Welt, die Minute für Minute mehr Anreiz zur Entdeckung bietet.



84

Strategie-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	XCOM 2: War of the Chosen	89	Rundenstrategie	2K / Firaxis
2	Into the Breach	88	Rundentaktik	Subset Games / Subset Games
3	Total War: Warhammer	87	Strategie	Sega / Creative Assembly
4	Civilization 6	87	Rundenstrategie	2K / Firaxis
5	The Banner Saga 2	87	Rundenstrategie	Versus Evil / Stoic

EMPFEHLUNG DER REDAKTION FROSTPUNK

Selten hat Aussterben mehr Spaß gemacht. Frostpunk zeigt, dass gelungene Aufbaustrategie und fesselnde Story kein Widerspruch sein müssen.



86

Sport-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Forza Motorsport 7	90	Rennspiel	Microsoft Game Studios / Turn 10
2	Project Cars 2	89	Rennspiel	Bandai Namco / Slightly Mad
3	Pro Evolution Soccer 2018	89	Fußballsimulation	Konami / Konami
4	FIFA 18	89	Fußballsimulation	EA Sports / Electronic Arts
5	Forza Horizon 3	87	Rennspiel	Microsoft Game Studios / Turn 10, Playground Games

EMPFEHLUNG DER REDAKTION PURE FARMING 2018

Pure Farming 2018 ist insbesondere durch die Kampagne eine gelungene Alternative zum Landwirtschafts-Simulator. Macht euch auf den Acker!



72

TEST SO WERTEN WIR



Genre: **Multiplayer-Shooter** Publisher: **Bluehole** Entwickler: **Bluehole**
Termin: **21.12.2017** Sprache: **Deutsch, Englisch** USK: **ab 18 Jahren**
Spieldauer: **50+ Stunden** Preis: **30 Euro** DRM: **ja (Steam)**

Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels findet ihr direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahrt ihr auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

1 Systemanforderungen

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauspringen.

2 Wertungskategorien

Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchlos ist, ob es Frustrationsmomente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt, und wie gut das Spiel den Spieler führt.

Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt, und wie stimmungsvoll und lebendig die Spielwelt ausfällt.

Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne, und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

3 Abwertung / Aufwertung

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet oder wenn Pay2Win-Mechaniken und dreiste Mikrotransaktionen das Erlebnis stören. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Beeinträchtigung. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen, beziehungsweise für Verbesserungen addieren.

4 Fazit

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines halben Tweets.

5 Wertung

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten habet ihr es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genre-Fans bedenkenlos zugreifen.

PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS

SYSTEMANFORDERUNGEN

1 MINIMUM	EMPFOHLEN
Core i3 4340 / AMD FX-6300 Geforce GTX 660 2GB / Radeon HD 7850 6 GB RAM, 30 GB Festplatte	Core i5 6400 / AMD FX-8320 Geforce GTX 970 / Radeon R9 390 8 GB RAM, 30 GB Festplatte

PRÄSENTATION

- wichtige Waffensounds beeindruckende Weitsicht ermöglicht Kämpfe auf große Distanz grobe Texturen steife Animationen
- statische Spielwelt ohne Leben

SPIELDESIGN

- angenehmes Spieltempo Redzone und Waffendrops sorgen für Spannung griffiges Waffengefühl mit glaubhaftem Schussverhalten taktische Teammatches teilweise Leerlauf

BALANCE

- gleiche Startbedingungen für jeden seltenes Loot an häufig besuchten Orten Fahrzeuge fügen sich gut ein Glücksfaktor manchmal frustrierend Einigeln zu mächtig

ATMOSPHÄRE/STORY

- spannende Situationen mit Herzrasen packender Wettkampf ums Überleben glaubwürdige Topografie keinerlei Kontext um die Kämpfe offensichtliches Objekt-Recycling

UMFANG

- Zufallsfaktor sorgt für Wiederspielwert zwei riesige, abwechslungsreiche Karten zahlreiche Items Custom-Modus schwer zugänglich keine motivierenden Belohnungen

ABWERTUNG

- Auch wenn Version 1.0 mit vielen technischen Macken aufräumt, bleiben Serverprobleme mit nervigem Rubberbanding und Framerate-Einbrüchen. Das schadet dem Spielfluss oft enorm.

FAZIT

- Die spannenden Runden fesseln und machen jede Menge Spaß. Trotzdem ist Version 1.0 an einigen Ecken noch unausgereift.

82

-5

77

5