

Soul Calibur 6

Geralt kämpft mit

Gastauftritte in Prügelspielen sind nichts Neues, Nintendos Smash-Bros.-Reihe lebt sogar davon. Nicht immer sind die Gäste jedoch so hochkarätig wie bald in Soul Calibur 6. Geralt von Riva aus der Witcher-Serie wird im Prügelspiel von Bandai Namco sein Schwert schwingen und diverse Zaubersprüche vom Stapel lassen. Mit »dabei« hat Geralt die Hexerfestung Kaer Morhen als zusätzlichen Schauplatz für die Duelle, inklusive Musikuntermalung aus The Witcher 3. Die Macher von Soul Calibur arbeiten eng mit CD Projekt RED zusammen, damit Geralt nebst Heimatburg möglichst originalgetreu aussieht. Unklar ist bislang, ob Geralt von Anfang an im Spiel ist oder als DLC nachgeliefert wird. Als Erscheinungsdatum für Soul Calibur 6 gibt Bandai Namco bislang nur nebulös 2018 an.



Kämpft bald auch in den Arenen von Soul Calibur 6 gegen Kilik, Mitsurugi, Sophitia & Co.: Geralt von Riva.

Ubisoft vs. Vivendi

Übernahme abgewehrt

Ubisoft hat sich erfolgreich gegen eine Übernahme durch Vivendi gewehrt. Wie der französische Publisher bekannt gab, verkaufte der Medienkonzern-Riese Vivendi alle Anteile an Ubisoft und garantiert, in den kommenden fünf Jahren keine Anteile mehr zu erwerben. Vivendi besaß rund 30,5 Millionen Aktien, was einer 27-prozentigen Unternehmensbeteiligung entsprach. Vivendi legte für diesen Anteil im Lauf der vergangenen Jahre insgesamt 750 Millionen Euro hin. Diese Investitionen haben sich aber gelohnt. Durch den kompletten Verkauf aller Aktien sichert sich Vivendi jetzt rund zwei Milliarden Euro, das ist ein immenser Gewinn. Die nun frei gewordenen 30 Millionen Aktien haben auch schon neue Besitzer gefunden. Ubisoft selbst kauft über neun Millionen Stück zurück, während ein kanadischer Pensionsfonds circa 3,8 Millionen Aktien übernimmt. Eine Holding-Gesellschaft der Brüder Guillemot hat ebenfalls zugeschlagen und sich drei Millionen Aktien gesichert. Neben weiteren Anlegern hat sich aber ein weiterer, sehr interessanter Partner bei Ubisoft eingekauft: Der chinesische Spielelegant Tencent ist mit einer Beteiligung von rund fünf Prozent beziehungsweise 5,6 Millionen Aktien dabei. Ubisoft und Tencent haben auch eine Partnerschaft beschlossen, die dem französischen Publisher einen besseren Zugang zum chinesischen Markt gewähren soll. Die strengen Regeln in China schreiben ausländischen Entwicklern vor, sich einen einheimischen Partner zu suchen, um Spiele im Land vertreiben zu können.



Ubisoft-Chef Yves Guillemot hat gut lachen, die Übernahme von Ubisoft durch Vivendi ist erst mal abgewehrt.

Deutsche Studie

GTA macht nicht aggressiv

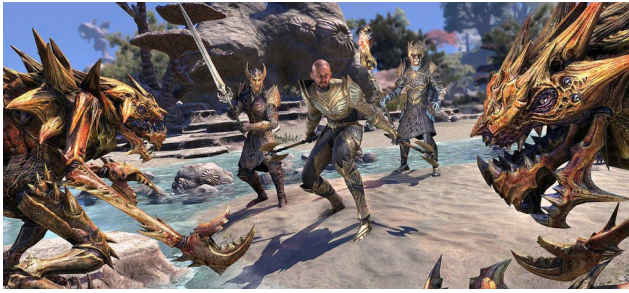
Forscher des Max-Planck-Instituts für Bildungsforschung in Berlin und des Universitätsklinikums Hamburg-Eppendorf stellten sich die Frage: »Fördert das Spielen gewalthaltiger Videospiele Aggressivität?« Das Ergebnis: Nach 16 Wochen wurde festgestellt, dass der regelmäßige Konsum gewalthaltiger Spiele »keine schädlichen Auswirkungen« auf gesunde Erwachsene habe. Mit GTA 5 habe man gezielt ein Spiel gewählt, »das dem Spieler viele Anreize bietet, virtuell verschiedenste Straftaten zu begehen«, wie die Leiterin des Forscherteams, Simone Kühn, gegenüber dem Magazin Spiegel äußerte. Vor Beginn der Untersuchung wurden 77 Erwachsene, davon 38 Frauen, ohne psychologische oder neurologische Probleme über Flyer und das Internet angeworben. Die erste Gruppe bestand aus 25 Personen und spielte acht Wochen lang täglich 30 Minuten die Sto-

ry-Kampagne von GTA 5. Am Ende des Versuchs hatten sie eine durchschnittliche Spielzeit von 35 Stunden absolviert. Die zweite Gruppe spielte im selben Zeitrahmen Die Sims 3. Die 24

Spieler kamen am Ende der acht Wochen Studiendauer auf durchschnittlich 32 Stunden. Eine dritte Gruppe diente der Kontrolle und bekam keine besonderen Aufgaben. Alle Teilnehmer wurden drei Mal mehreren Tests unterzogen, mit deren Hilfe Stimmungen und zwischenmenschliche Kompetenzen geprüft wurden. Mit Ausnahme dreier von 208 Tests konnten die Forscher keine Veränderung bei der Aggressivität feststellen. Fast alle Probanden verhielten sich zu jedem Testzeitpunkt ähnlich. Dabei hatten die Forscher allein durch Zufälle mit mindestens zehn messbaren Abweichungen gerechnet.



Summerset-Addon



Auf der Sommersend-Insel (im englischen Original »Summerset«) warten neue Herausforderungen auf euch.

Entwickler ZeniMax hat mit The Elder Scrolls Online: Summerset die nächste Erweiterung des Elder-Scrolls-MMOs angekündigt. Diese erscheint bereits am 5. Juni. Das kommende Kapitel führt uns nach Sommersend (im englischen Original: Summerset). Hierbei handelt es sich um die Heimat der Hochelfen. Zum letzten Mal konnte sie in The Elder Scrolls: Arena im Jahr 1994 besucht werden. Danach ist das Areal zwar in fast jedem Serienteil erwähnt worden, die Grenzen blieben für den Spieler jedoch verschlossen. Die Insel zeigt sich von einer farbenfrohen Seite und bietet eine neue Hauptgeschichte. Des Weiteren gibt es eine neue Fertigkeitlinie basierend auf dem Psijik-Orden. Crafter dürfen sich zudem über die Einführung des Schmuckhandwerks freuen. Eine neue Prüfung für zwölf Helden soll darüber hinaus für genügend PvE-Aktivität sorgen. Neue Spieler können übrigens mit Summerset direkt beginnen und müssen nicht zuvor die anderen Inhalte gespielt haben.

Kommt ein Remaster?

Entsteht ein Call of Duty: Modern Warfare 2 Remastered? Das legt ein kürzlich aufgetauchter Produkteintrag von Amazon Italien nahe. Jetzt meldet sich die Fanseite Charlieintel mit angeblichen Details. So soll MW2R demnach nur den Singleplayer-Modus umfassen, einen Multiplayer-Part würde es dieses Mal nicht geben. Das könnte den Preis von 25 Euro erklären, Call of Duty: Modern Warfare Remastered von 2017 wurde für 40 Euro mit Einzel- und Mehrspieler-Modus angeboten. Außerdem soll Raven Software, Entwickler von Modern Warfare Remastered, dieses Mal nicht hinter dem Projekt stecken. Vielmehr arbeite Studio Beenox am Remaster von Modern Warfare 2. Auch wenn all das bisher nur Gerüchte sind: Sollte tatsächlich Modern Warfare 2 Remastered erscheinen, wäre die Handhabung des umstrittenen Flughafen-Levels »No Russian« mit Spannung zu erwarten. Modern Warfare 2 bleibt einer der wenigen Serienteile, dessen Xbox-360-Version bisher noch nicht für die Xbox One kompatibel gemacht wurde. Warum Activision und Microsoft die Nachfrage bisher noch nicht bedient haben, ist nicht bekannt, eine neue Remaster-Version wäre aber ein nachvollziehbarer Grund dafür.



Mit der Remaster-Version von Modern Warfare 2 könnte auch der berühmte Flughafen-Level wieder ins Gespräch kommen.

c't 22/2016

»Die Konfiguration ist konsequent auf Ruhe getrimmt. Alle Seiten sind von innen mit Dämmmatten ausgekleidet. Kombiniert ergeben die Maßnahmen eine maximale Lautstärke von sehr guten 0,4 Sone, im Leerlauf sogar nur die Hälfte.«

Gamestar 06/2017

»Der G-Dream Revision 7.1 Air von Hardware4u kombiniert sehr hohe Spieleleistung mit einem extrem leisen Betrieb – viel besser kann man das meiner Meinung nach nicht machen.«

0,2 Sone Idle

0,4 Sone Last

G-Dream Revision 7.1 Air

- Intel Core i5-8600K @ 9500 Extreme
- Noctua NH U12S mit 12cm Lüfter
- 16GB G.Skill Ripjaws V DDR4-2666
- MSI Z370 Gaming PRO Carbon
- NVIDIA GEFORCE GTX 1070 @ Ultra - silent Kühler
- 250GB Samsung 960 EVO SSD M.2
- 1000GB Seagate S-ATA III
- LG GH24NS
- Onboard Sound
- Fractal Design Define R5 Black
- 500W be quiet! Straight Power E10 CM - silent
- Microsoft Windows 10 Home 64-bit
- 2 Jahre Gewährleistung

ULTRA SILENT AND
HIGH PERFORMANCE

€ 1.799,-
oder ab 64,90 €/mtl.¹⁾

c't 13/2017

»Hardware4u schnürt mit dem G-Dream Revision 7.2 Air ein leistungsfähiges und flüsterleises Paket zu einem fairen Preis. Mit sechs CPU-Kernen taugt das G-Dream-Paket nicht nur für Gamer, sondern qualifiziert sich auch für anspruchsvolle Aufgaben wie Rendering oder Videoschnitt, die viele Leute lieben.«

0,3 Sone Idle

0,5 Sone Last

G-Dream Revision 7.2 Air

- AMD Ryzen 5 1600 @ 2600 Extreme
- be quiet! Silent Loop 240mm
- 8GB G.Skill RipJaws V DDR4-2666 Ram
- MSI B350 GAMING PRO Carbon
- NVIDIA GEFORCE GTX 1070 @ Ultra - silent Kühler
- 250GB Samsung 850 EVO SSD S-ATA III
- 1000GB Seagate S-ATA III
- LG GH-24NS
- Onboard Sound
- Fractal Design Define R5 Black
- 500W be quiet! Pure Power E10 CM - silent
- Microsoft Windows 10 Home 64-bit
- 2 Jahre Gewährleistung

ULTRA SILENT AND
HIGH PERFORMANCE

€ 1.699,-
oder ab 61,90 €/mtl.¹⁾

PC-Welt Test-Sieger
März 2015

PC Welt 03/2015

»Unser Test-Sieger der teureren Preisklasse, »G-Dream Light«, fährt in der anspruchsvollsten Stufe »Fire Strike« die höchste Punktzahl ein. Das Betriebsgeräusch ist selbst unter Last kaum vernehmbar und das trotz solch potenter Hardware.«

0,5 Sone Idle

0,9 Sone Last

G-Dream Light Revision 7.1 Air

- Intel Core i3-8100 @ ECO Green
- Noctua NH U12S mit 12cm Lüfter
- 8GB G.Skill Ripjaws V DDR4-2666
- MSI Z370 TOMAHAWK
- NVIDIA GEFORCE GTX 1060 @ Ultra
- 1000GB Seagate S-ATA III
- LG GH-24NS
- Onboard Sound
- Interne Lüftersteuerung
- Nanoxia Deep Silence 3
- 400W be quiet! Pure Power E10 CM
- Microsoft Windows 10 Home 64-bit
- 2 Jahre Gewährleistung

ULTRA SILENT AND
HIGH PERFORMANCE

€ 1.199,-
oder ab 42,90 €/mtl.¹⁾