



Markus Schwerdtel,  
Chefredaktion

# EDITORIAL

## Abzüge für Abzocke

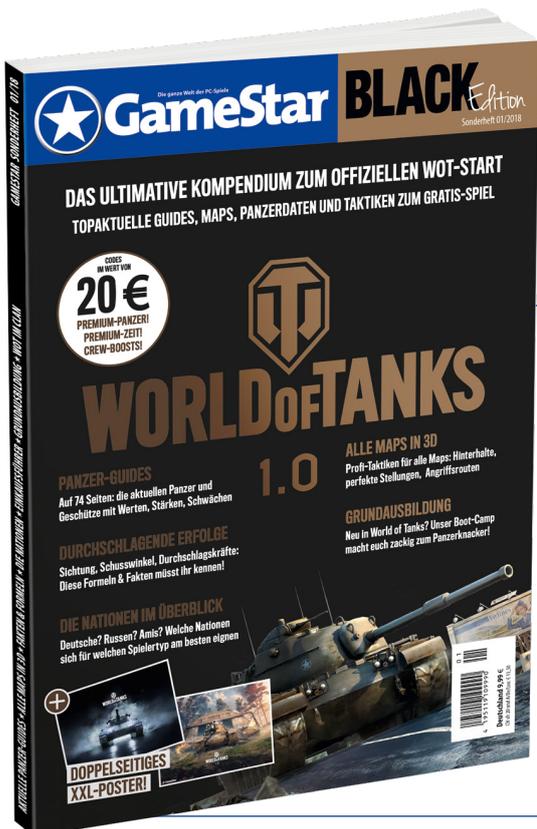
**S**elten hat uns ein Thema in der Redaktion so umgetrieben wie die unseligen Lootboxen und die dazugehörigen Mikrotransaktionen. Sollte man Spiele dafür abwerten? Und wenn ja, um wie viel? Und selbst dann, wenn das Ding eigentlich eine hohe Wertung verdient? Und was, wenn ein Titel (wie World of Tanks) sogar komplett auf diese Art der Monetarisierung setzt? Klar war für uns auf jeden Fall (im besten Politiker-Sprech): Ein »Weiter so!« kann es nicht geben! Deshalb haben wir uns hingesezt und ebenso hitzig wie ausführlich über das Thema diskutiert. Obendrein lief auf GameStar.de eine große Umfrage, die uns ebenso wertvolle wie eindeutige Ergebnisse lieferte. Das Endergebnis – unsere neuen Wertungsrichtlinien – findet ihr ab Seite 26. Kleiner Spoiler: Wir werten ab und hoffen, dass das im Sinne von euch, unseren Lesern, ist.

### Der verspätete Heinrich

Besorgt schrieb uns Mitte März unser Leser Franz Gruber: »Liebe GameStar-Redaktion, hab ich etwas überlesen? Oder habe ich ein falsches Exemplar erhalten? In der aktuellen Ausgabe 03/2018 finde ich – entgegen der Ankündigung im letzten Heft – keinen finalen Test zu Kingdom Come: Deliverance.« Nein, der aufmerksame Franz hat nichts überlesen, der Test wurde einfach nicht rechtzeitig fertig. Zwar kam das Spiel noch vor Redaktionsschluss im Februar bei uns an, aber deutlich zu knapp für einen fundierten Test. Und der ist bei einem so umfangreichen Titel wichtig, zumal wenn es zum Start von so vielen Bugs geplagt wird. Gut, aber dann hätte der Test doch in der nächsten Ausgabe 04/18 sein können, die am 21.3. erschienen ist, oder? Stimmt, allerdings hatte Entwickler Warhorse einen umfangreichen Patch (1.3) angekündigt, der genau zwischen Redaktionsschluss und Heft-Erscheinungsdatum kommen sollte. Im Heft wäre also dann ein veralteter Test gewesen. Deshalb haben wir uns erneut entschieden, den Artikel zu verschieben. Jetzt endlich gibt's den Test von Kingdom Come: Deliverance, das mittlerweile dank Patch 1.4 zu einem richtig guten Spiel geworden ist. Lieber Franz Gruber, du findest den finalen Test jetzt auf Seite 32. Dir und allen Lesern dieser Ausgabe wünschen wir

viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS



### GameStar Black Edition: World of Tanks 1.0

Kaum zu glauben, aber nach sieben extrem erfolgreichen Jahren hat Wargaming's World of Tanks endlich die Versionsnummer 1.0 erreicht. Damit erneuern die Macher nicht nur den technischen Unterbau, der das Spiel jetzt fantastisch aussehen lässt. Es gibt zudem zahlreiche Änderungen in den Multiplayer-Panzerschlachten. Mit unserem umfangreichen Kompendium seid ihr jedoch für die aufpolierten Schlachtfelder exzellent gerüstet. Das bietet die GameStar Black Edition: World of Tanks 1.0 unter anderem:

- Das ist neu: Was man jetzt über 1.0 wissen muss
- Panzerkunde: Daten, Taktiken, aktuelle Werte
- Einsteiger-Guide: So mischt man schnell vorne mit
- Freischalt-Codes für über 20 Euro für Neulinge und Veteranen
- XXL-Poster: Schicke Panzer-Artworks

GameStar Black Edition: World of Tanks 1.0 gibt's für 9,99 Euro jetzt am Kiosk oder direkt unter [www.gamestar.de/wot](http://www.gamestar.de/wot). Jetzt bestellen!