

DVD

GameStar

04/2018



Test

Kingdom Come: Deliverance

Vollständiger Inhalt auf der Rückseite >>



GameStar

04/2018

DVD-Inhalt 04/2018



Programme, Daten, Videos

PREVIEWS

Battalion 1944
Pillars of Eternity 2: Deadfire
Total War Saga: Thrones of Britannia
Sea of Thieves: Beta-Fazit

TESTS

Dragon Ball FighterZ
Fishing: Barents Sea
Kingdom Come: Deliverance
Age of Empires: Definitive Edition

SPECIALS

Rückblick 04/08
Legendarisch schlecht: Jonathan
Verlorene Spiele, Teil 2
Cyberpunk 2077: Spielbare Alternativen
Josh Sawyer: Diese 5 Rollenspiele sollte man gespielt haben

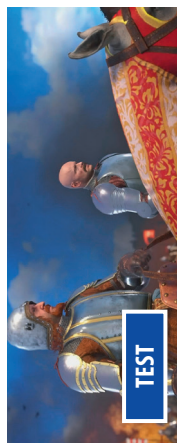


Highlights



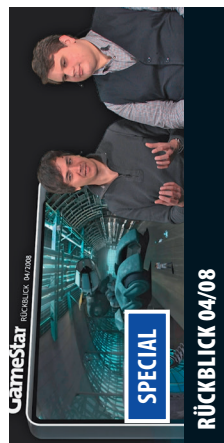
PREVIEW

TOTAL WAR SAGA: THRONES OF BRITANNIA



TEST

KINGDOM COME: DELIVERANCE



SPECIAL

RÜCKBLICK 04/08

GameStar

TEST: KINGDOM COME: DELIVERANCE

04/2018

DVD

GameStar XL

04/2018



Special
Star Citizen

Vollständiger Inhalt auf der Rückseite >>

04/2018

GameStar XL

DVD-Inhalt 04/2018



Programme, Daten, Videos

HD-PREVIEW

Hunt: Showdown - So funktioniert das Spiel

HD-PREVIEW

Hunt: Showdown - Eine Runde Monsterjagd

HD-PREVIEW

Sea of Thieves: Das Endgame

HD-PREVIEW

Freeman: Guerilla Warfare

HD-TESTS

Kingdom Come: Deliverance - Sprachvergleich

Age of Empires: Definitive Edition - Technik-Check

HD-SPECIALS

Star Citizen: Die Story - Teil 5

Virtual Reality: Umfrageauswertung

7 Fragen an Josh Sawyer: Story in Rollenspielen



Highlights

HD-PREVIEW

HUNT: SHOWDOWN

HD-PREVIEW

SEA OF THIEVES: DAS ENDGAME

HD-SPECIAL

7 FRAGEN AN JOSH SAWYER

7 Fragen an Josh Sawyer: Packende Quests in Rollenspielen

7 Fragen an Josh Sawyer: Interessante Entscheidungen in Rollenspielen

7 Fragen an Josh Sawyer: Das Geheimnis eines guten Kampfsystems

7 Fragen an Josh Sawyer: Wie schreibt man starke RPG-Schurken?

7 Fragen an Josh Sawyer: Wie schreibt man starke RPG-Helden?

7 Fragen an Josh Sawyer: Wie schreibt man komplexe, aber zugängliche RPGs?

GameStar XL

SPECIAL: STAR CITIZEN

04/2018

PREVIEWS

Battalion 1944
Pillars of Eternity 2: Deadfire
Total War Saga: Thrones of Britannia
Sea of Thieves: Beta-Fazit

TESTS

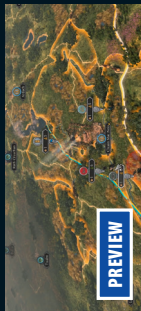
Dragon Ball FighterZ
Fishing: Barents Sea
Kingdom Come: Deliverance
Age of Empires: Definitive Edition

SPECIALS

Rückblick 04/08
Legendar schlecht: Jonathan
Verlorene Spiele, Teil 2
Cyberpunk 2077: Spielbare
Alternativen

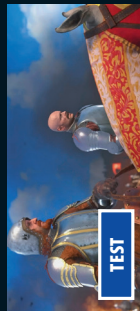
Josh Sawyer: Diese 5 Rollenspiele
sollte man gespielt haben

★ Highlights



PREVIEW

TOTAL WAR SAGA: THRONES OF BRITANNIA



TEST

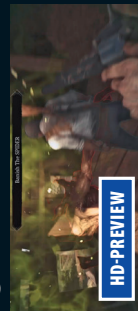
KINGDOM COME: DELIVERANCE



SPECIAL

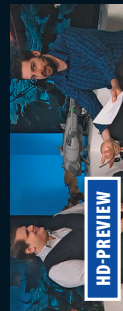
RÜCKBLICK 04/08

★ Highlights



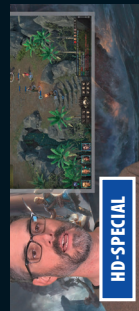
HD-PREVIEW

HUNT: SHOWDOWN



HD-PREVIEW

SEA OF THIEVES: DAS ENDGAME



HD-SPECIAL

7 FRAGEN AN JOSH SAWYER

HD-PREVIEWS

Hunt: Showdown -
So funktioniert das Spiel
Hunt: Showdown -
Eine Runde Monsterjagd
Sea of Thieves: Das Endgame
Freeman: Guerilla Warfare

HD-TEST

Kingdom Come: Deliverance -
Sprachvergleich
Age of Empires: Definitive Edition -
Technik-Check

HD-SPECIALS

Star Citizen: Die Story - Teil 5
Virtual Reality: Umfrageauswertung

7 Fragen an Josh Sawyer:
Story in Rollenspielen

7 Fragen an Josh Sawyer:
Packende Quests in Rollenspielen

7 Fragen an Josh Sawyer: Interessante
Entscheidungen in Rollenspielen

7 Fragen an Josh Sawyer: Das
Geheimnis eines guten Kampfsystems

7 Fragen an Josh Sawyer: Wie
schreibt man starke RPG-Schurken?

7 Fragen an Josh Sawyer: Wie
schreibt man starke RPG-Helden?

7 Fragen an Josh Sawyer: Wie
schreibt man komplexe, aber

zugängliche RPGs?

STAR CITIZEN

GS04/2018

KINGDOM COME: DELIVERANCE