

# GENRE-CHARTS

## Action-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Battlefield 1	90	Multiplayer-Shooter	Electronic Arts / Dice
2	Shadow Warrior 2	90	Shooter	Devolver Digital / Flying Wild Hog
3	Gears of War 4	90	Shooter	Microsoft Game Studio / The Coalition
4	Call of Duty: Modern Warfare Remastered	90	Shooter	Activision / Infinity Ward, Raven
5	Okami HD	90	Action-Adventure	Capcom / Clover Studio

### EMPFEHLUNG DER REDAKTION SUBNAUTICA

Ein wunderschönes Alien-Meer, ausgereifte Spielmechaniken und eine motivierende Rahmenhandlung. In Subnautica abzutauchen, lohnt sich!



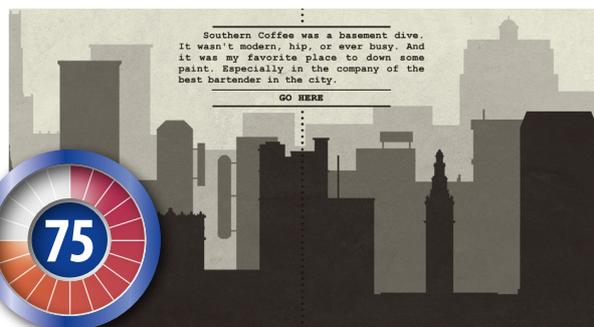
85

## Abenteuer-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Divinity: Original Sin 2	93	Rollenspiel	Larian / Larian
2	The Witcher 3: GOTY-Edition	93	Rollenspiel	Bandai Namco / CD Projekt Red
3	Skyrim: Special Edition	90	Rollenspiel	Bethesda / Bethesda
4	Path of Exile: The Fall of Oriath	89	Action-Rollenspiel	Grinding Gear Games / Grinding Gear Games
5	Guild Wars 2: Path of Fire	89	Online-Rollenspiel	NCsoft / ArenaNet

### EMPFEHLUNG DER REDAKTION A CASE OF DISTRUST

Stimmungsvoller und visuell überzeugender »Wer war es«-Film-Noir-Krimi als interaktives Visual-Novel-Adventure im San Francisco der 20er Jahre.



75

## Strategie-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	XCOM 2: War of the Chosen	89	Rundenstrategie	2K / Firaxis
<b>NEU</b> 2	Into the Breach	88	Rundentaktik	Subset Games / Subset Games
3	Total War: Warhammer	87	Strategie	Sega / Creative Assembly
4	Civilization 6	87	Rundenstrategie	2K / Firaxis
5	The Banner Saga 2	87	Rundenstrategie	Versus Evil / Stoic

### EMPFEHLUNG DER REDAKTION AGE OF EMPIRES: DEFINITIVE EDITION

Liebevolle und optisch eindrucksvolle Neuauflage eines bahnbrechenden Klassikers, die aber in Sachen Komfort nicht weit genug geht.



79

## Sport-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Forza Motorsport 7	90	Rennspiel	Microsoft Game Studios / Turn 10
2	Project Cars 2	89	Rennspiel	Bandai Namco / Slightly Mad
3	Pro Evolution Soccer 2018	89	Fußballsimulation	Konami / Konami
4	FIFA 18	89	Fußballsimulation	EA Sports / Electronic Arts
5	Forza Horizon 3	87	Rennspiel	Microsoft Game Studios / Turn 10, Playground Games

### EMPFEHLUNG DER REDAKTION MOTORSPORT MANAGER

Motivierender Manager, der auch ohne Formel-1-Lizenz irre viel Spaß macht und das Genre neu belebt.



83

# TEST SO WERTEN WIR



**GameStar**  
für Präsentation



**GameStar**  
Gold-Award



**GameStar**  
Platin-Award

Genre: **Multiplayer-Shooter** Publisher: **Bluehole** Entwickler: **Bluehole**  
Termin: **21.12.2017** Sprache: **Deutsch, Englisch** USK: **ab 18 Jahren**  
Spieldauer: **50+ Stunden** Preis: **30 Euro** DRM: **ja (Steam)**

## Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels findet ihr direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahrt ihr auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

## Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

## 1 Systemanforderungen

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauspringen.

## 2 Wertungskategorien

### Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

### Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

### Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchlos ist, ob es Frustrationsmomente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt, und wie gut das Spiel den Spieler führt.

### Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt, und wie stimmungs- und lebendig die Spielwelt ausfällt.

### Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne, und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

## 3 Abwertung / Aufwertung

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Fehler. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen, beziehungsweise für Verbesserungen addieren. Falls es keine Auf- oder Abwertung gibt, entfällt dieser Teil des Kastens.

## 4 Fazit

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines Tweets.

## 5 Wertung

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten habet ihr es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genre-Fans bedenkenlos zugreifen.

## PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS

### SYSTEMANFORDERUNGEN

1 MINIMUM	EMPFOHLEN
Core i3 4340 / AMD FX-6300	Core i5 6400 / AMD FX-8320
Geforce GTX 660 2GB / Radeon HD 7850	Geforce GTX 970 / Radeon R9 390
6 GB RAM, 30 GB Festplatte	8 GB RAM, 30 GB Festplatte

### PRÄSENTATION



- wichtige Waffensounds  beeindruckende Weitsicht ermöglicht Kämpfe auf große Distanz  grobe Texturen  steife Animationen
- statische Spielwelt ohne Leben

2

### SPIELDESIGN



- angenehmes Spieltempo  Redzone und Waffendrops sorgen für Spannung  griffiges Waffengefühl mit glaubhaftem Schussverhalten  taktische Teammatches  teilweise Leerlauf

### BALANCE



- gleiche Startbedingungen für jeden  seltenes Loot an häufig besuchten Orten  Fahrzeuge fügen sich gut ein  Glücksfaktor manchmal frustrierend  Einigeln zu mächtig

### ATMOSPHÄRE/STORY



- spannende Situationen mit Herzrasen  packender Wettkampf ums Überleben  glaubwürdige Topografie  keinerlei Kontext um die Kämpfe  offensichtliches Objekt-Recycling

### UMFANG



- Zufallsfaktor sorgt für Wiederspielwert  zwei riesige, abwechslungsreiche Karten  zahlreiche Items  Custom-Modus schwer zugänglich  keine motivierenden Belohnungen

### ABWERTUNG

- 3 Auch wenn Version 1.0 mit vielen technischen Macken aufräumt, bleiben Serverprobleme mit nervigem Rubberbanding und Framerate-Einbrüchen. Das schadet dem Spielfluss oft enorm.

82

-5

### FAZIT

- 4 Die spannenden Runden fesseln und machen jede Menge Spaß. Trotzdem ist Version 1.0 an einigen Ecken noch unausgereift.

77

5