

FEEDBACK



Die Overwatch League

Wow, wahrscheinlich der beste Artikel, den ich je bei der GS gelesen habe! Finde die leichte Tuchfühlung mit dem E-Sport sehr schön. Leider glaube ich, dass die Faszination OWL nicht so schnell in der EU Früchte trägt. Ich guck mir auch lieber das geordnetere, leichter nachvollziehbare CS:GO an. Außerdem empfinde ich die »neuen« Teams als störend. Für mich ist es einfach interessant zu sehen, wie sich Cloud9 oder Team SoloMid schlagen und für mich schwingt gar keine Sympathie für Boston, London usw. mit – auch keine Abneigung, sie ist nur super beliebig.

duckydachozen

Naja, neulich Nacht lag die Zuschauerzahl in der Spitze bei 75.000, sie sinkt also stetig weiter. Die Spiele ähneln gefühlt einander zu sehr, und man hat zu den Teams keinerlei Bezug, so sehr sich das Blizzard auch wünscht – abseits von Einzelpersonen juckt mich nicht die Bohne, wer da gegen wen gewinnt, und das ist halt das Riesenproblem: Hier spielen nicht Envy gegen EG, sondern generischer Teamname gegen generischer Teamname.

Obaruler

Sehr schöner Artikel. Mich hat die Liga als Zuschauer verloren, da mir die ständigen Mirror Matches zu langweilig geworden sind, mittlerweile kenne ich zwar die Spieler ein wenig, aber mit den Teams kann ich irgendwie nix anfangen bzw. es ist mir einfach egal, wer gewinnt. Wie soll man da mitfeiern?

Harlekin1781

Immer interessant, zu sehen und zu lesen, wie das im E-Sport-Bereich so läuft, auch wenn ich selbst eigentlich so gut wie nie irgendwelche Events schaue. Was wohl vor allem daran liegt, dass mir selbst als Hardcore-Zocker mit breitem Portfolio an Genres alle Spiele, die im E-Sport-Bereich gespielt werden, bis jetzt recht egal waren. Trotzdem immer sehr interessant, über solche Artikel mal wieder einen Blick in diese Welt rein zu erhaschen. Gut gemacht, GameStar!

Jadekristall

Super Artikel, gerne mehr davon! Ich selbst stehe dem Konzept offen gegenüber. Vor allem, da ich nicht aus der E-Sport-cke komme und mit Teams wie EnVä4g7 oder Gn8! kaum was anfangen kann. Im Ernst, ich glaube, dieses Städtesystem ist für die »gemeinen« Zuschauer wie mich besser geeignet. Nur ist Overwatch eben sehr eigen und schwer zu erfassen, wenn man es nicht kennt bzw. selbst spielt. Mir jedenfalls macht die OWL sehr viel Spaß und zudem befruchtet sie auch mein eigenes Spielinteresse. Ich drücke jedenfalls der OWL die Daumen, auch und gerade weil hier doch relativ gute Voraussetzungen für die Spieler geschaffen worden sind.

Filusi

Podcast

Der Podcast (Anm.d.Red.: gamestar.de/plus/podcasts) bringt eine neue Ebene zum bestehenden Konstrukt dazu. Für mich hat die GameStar dadurch eine Persönlichkeit bzw. Identität in Form der Podcast-Moderatoren erhalten, was für mich auch die Bindung zu eurem Produkt gestärkt hat und letztlich zu der Abo-Plus-Kaufentscheidung geführt hat. Ich hoffe daher, dass ihr das Projekt Podcast auch weiterhin stärkt und betreibt. Ich kann mir sehr gut vorstellen, dass es da draußen noch weitere Personen in der Zielgruppe der Mittdreißiger gibt, denen Ihr mit diesem Angebot eine sehr große Freude bereitet.

Tobias Braun

Indie-Spiele

Es hat mir großartig gefallen, dass ihr bei den Tests diesmal sehr viel Indie- bzw. kleinere Spiele dabei hattet. Ich gehöre inzwischen zu den Lesern, die die GameStar noch sehr gerne lesen, aber kaum noch zum Spielen kommen (42 Jahre alt) – und mir ist aufgefallen, dass die Tests zu den Triple-A-Titeln in der vielleicht 9. Auflage zwar umfassend, für mich aber völlig uninteressant sind. Den Magazinteil kann ich verschlingen, aber die Tests waren mir in letzter Zeit ziemlich wurscht. Das war dieses Mal völlig anders, die Tests zu den kleinen Spielen haben mich echt gefesselt! Vielen Dank dafür.

Sebastian Wasl

Vollversions-Keys

Ich liebe euer Heft. Immer aktuelle Themen bzw. Spiele oder Hardware. Die Spiele der XL-Version sind meistens auch sehr gut. Mein einziger Kritikpunkt ist, dass die Codes für die Spiele frei einsehbar im Heft sind. Mir ist es schon zweimal passiert, dass ein Code nicht funktioniert hat. Darum wurde sich zwar immer sofort gekümmert, trotzdem würde ich vorschlagen, die Codes eventuell hinter die DVDs zu schreiben.

Ole Peer Wegener

Gut, dass du darauf hinweist, denn just ab diesem Monat haben wir eine andere Lösung für die Spiele-Keys. Mit der sollten sich die Diebstähle der Codes merklich minimieren lassen.

Petra Schmitz



Die Overwatch League: »Wahrscheinlich der beste Artikel, den ich je bei der GS gelesen habe!«