



Markus Schwerdtel,
Chefredaktion

EDITORIAL

Neu aufgelegt statt aufgewärmt

Würde ein Zeitreisender aus den frühen 2000er-Jahren diese GameStar-Ausgabe lesen, wäre das Staunen groß: Age of Empires, Tropic, Pizza Connection – lauter bekannte Namen! Das heißt zum Glück nicht, dass das hier ein Retro-Magazin ist.

Gut, Age of Empires sieht in der Definitive Edition (Test ab Seite 48) zwar deutlich besser aus als das Original, spielerisch hat sich allerdings nicht soooo viel getan. Dafür ist Tropic 6 brandneu und hat mit Limbic Entertainment (Heroes 7, Might & Magic X – Legacy) einen ebenso brandneuen Entwickler. Der holt Lieblingselemente (Wahlreden!) aus früheren Serienteilen zurück und bläst zugleich mit frischen Ideen (Inseln!) zum Angriff auf Anno. Schreibtischdiktator Maurice erzählt in der Titelstory ab Seite 16, wie gut das alles zusammenpasst.

Ganz besonders freut die älteren Haudegen in der Redaktion die Rückkehr von Pizza Connection mit Teil 3. Weil unser hauseigener Pizzaprofi Maurice »Dr. Wagner Ristorante« Weber gerade beschäftigt war (siehe oben), musste Kollege Martin Deppe ran. Schließlich hat der vor allem in der GameStar-Anfangszeit quasi ausschließlich von Mafiatorten gelebt. Ob Pizza Connection 3 die Klasse der Vorgänger erreicht, oder ob wir die Restaurant-Simulation nostalgisch verklären, lest ihr in unserem großen Vorabtest ab Seite 42. Und wo wir grade im Retro-Rausch sind: Schaut euch unbedingt Harald Fränkels launigen Rückblick zum 35. Geburtstag des Commodore 64 auf Seite 92 an!

Vollversions-Codes

Leser unserer XL-Ausgaben kennen sie, die Codekarte mit den Vollversions-Keys in der Heftmitte. Leider kommt es immer wieder vor, dass diese Codekarten am Kiosk herausgerissen oder abfotografiert werden und die Steam-Keys somit fehlen oder verbraucht sind. Um diesem Missbrauch einen kleinen Riegel vorzuschieben, führen wir mit dieser Ausgabe ein neues System für die Vollversions-Codes ein: Nach wie vor findet ihr in der Heftmitte die Codekarte. Allerdings gebt ihr den 15-stelligen Code darauf nicht bei Steam oder Uplay ein, sondern zusammen mit eurer E-Mail-Adresse unter www.gamestar.de/codes. Den »richtigen« Vollversions-Key bekommt ihr dann per Mail zugeschickt. So können wir nachvollziehen, welcher Key an welche Mailadresse verschickt wurde. Tipp: Wer als Nutzer auf www.gamestar.de eingeloggt ist, erspart sich das Ausfüllen der Mailadresse. Wir hoffen, diese kleine Neuerung kommt euch entgegen!

Indie Bresche

Doch keine Angst, in dieser Ausgabe gibt's auch ein paar neue Titel, auch wenn die vor allem aus dem Indie-Bereich kommen. Da ist zum Beispiel das packende A Case of Distrust (Seite 72) mit seinem eigenwillig-reduzierten Grafikstil (Zitat Heiko: »Was zum Geier braucht da so viel Platz auf der Festplatte?«). Oder das schweinigelige Genital Jousting (Seite 74), das unseren Tester Harald Fränkel bei aller Schmutzigkeit mit seiner melancholischen Story überraschte. Und dann ist da natürlich Into the Breach (Seite 56), das neueste Werk der Macher des grandiosen FTL, das sich am ehesten mit »Schach mit Mechs« beschreiben lässt. Vor allem Strategiespieler haben also reichlich zu tun.

Wir wünschen viel Spaß beim Lesen und Spielen!

MARKUS

The screenshot shows the GameStar website interface. The main article is titled 'Galactic Civilization 3 - Vollversion: GameStar Ausgabe 04/2018'. It includes a large image of a spaceship explosion and a list of top articles. Below the article, there is a form to enter the 'HEFT-CODE EINLÖSEN' (Redeem Code from Magazine) and a section for 'HEFT-VOLLVERSION' (Magazine Full Version).

Die Vollversions-Keys auf der Codekarte gebt ihr in Zukunft unter www.gamestar.de/codes ein.