

FRAUEN AN DIE MACHT!

Genre: **Strategie** Publisher: **SEGA** Entwickler: **Amplitude Studios** Termin: **25.1.2018** Sprache: **deutsch**
USK: **nicht geprüft** Spieldauer: **20 Stunden** Preis: **10 Euro** DRM: **ja (Steam)**

Endless Space 2 bekommt mit den Vaulters Besuch von einer bekannten und beliebten Rasse, die Frauen-Power ins Endless-Universum bringt.

Von Benjamin Danneberg

Endless Space 2 hat uns eine Wertung von 82 Punkten entlockt. Zwar erfindet das Spiel das 4X-Genre nicht neu, und einige Gameplay-Mechaniken bleiben oberflächlich, trotzdem entwickelt es aber den genretypischen Motivations-Sog. Mit Vaulters ist jetzt der erste größere DLC erschienen und bringt eine neue Rasse samt individueller Features. Das Spielprinzip bleibt unangetastet: Wir wählen eine Rasse, erkunden Sternensysteme, beuten Ressourcenvorkommen aus, erforschen neue Technologien und bauen eine Raumschiff-Flotte. Während wir uns ausbreiten, begegnen wir anderen Völkern: Mit manchen können wir friedlich koexistieren und Handel treiben, anderen übermitteln wir unsere Grüße in Form von Plasmastrahlen und Boden-Invasionen.

(Nicht nur) Guter Fan-Service

Die Vaulters gehören zu den beliebtesten Rassen im Endless-Universum. In Endless Legend waren sie ebenso spielbar wie im Addon Disharmony. Ihre Geschichte macht

sie besonders sympathisch: Die Vaulters sind eine Zivilisation von Wissenschaftlern und Kämpfern, deren großes Talent in der Defensive liegt. Die Vaulters werden traditionell von starken Frauen angeführt, die es immer wieder geschafft haben, ihr Volk vor der Auslöschung zu bewahren. Im DLC müssen wir dafür sorgen, dass das erneut gelingt. Dabei setzt Entwickler Amplitude auf die größte Stärke seines Strategietitels: Die unterschiedlichen Rassen mit ihren speziellen Gameplay-Mechaniken und Technologien.

Das Volk besitzt ein Kryo-Kolonisationsschiff, mit dem wir nach einer »Aufladezeit« kostenlos weitere Systeme besiedeln können. Zusätzlich sorgt die defensive Ausrichtung für die Fähigkeit, per Portal zwischen Systemen reisen zu können. Kommt jemand auf die Idee, sich in unlauterer Absicht einem Vaulters-System zu nähern, können Flotten aus anderen Systemen zu Hilfe eilen.

Clever: Die Vaulters können mit Piraten verhandeln, sie für ihr Verschwinden bezahlen oder auf andere Zivilisationen hetzen.

Politik weiterhin nur hübsches Beiwerk

Obwohl Politik und Fraktionsmanagement durch umfangreichere Übersichten aufgewertet wurden, hat sich die Oberflächlichkeit nicht sonderlich geändert. Höchst interessante Fraktionen der Vaulters wie die Schwestern der Barmherzigkeit spielen eine



Benjamin Danneberg
@Game_Play_Me



Auch der Vaulters-DLC erfindet das Genre nicht neu. Aber ich habe hier eine richtig interessante Rasse mit Charakter bekommen. Obwohl Endless Space 2 mir oft oberflächlicher erscheint, als ich es mir wünschen würde, bauen die Vaulters eine gewisse Bindung zu mir auf: Ihr Schicksal interessiert mich, ich möchte ihnen eine Heimat geben. Was eine durchdachte Hintergrundgeschichte bewirken kann, ist schon erstaunlich.

Aber auch die neuen Spielmechaniken bringen etwas frischen Wind in die mittlerweile gut bekannte Rassen-Sammlung. Für etwas mehr als einen Zehner bekomme ich einen sehr guten neuen Grund, wieder einige Stunden ins Spiel zu versenken.

zu geringe Rolle. Hier zeigt sich ungenutztes Potenzial: Wenn sich die Diplomatie innerhalb der eigenen Rasse expliziter um Machtkämpfe und Rivalitäten drehen und nicht ausschließlich über Ereignisfenster geregelt werden würde, könnte Endless Space 2 sich deutlicher abheben.

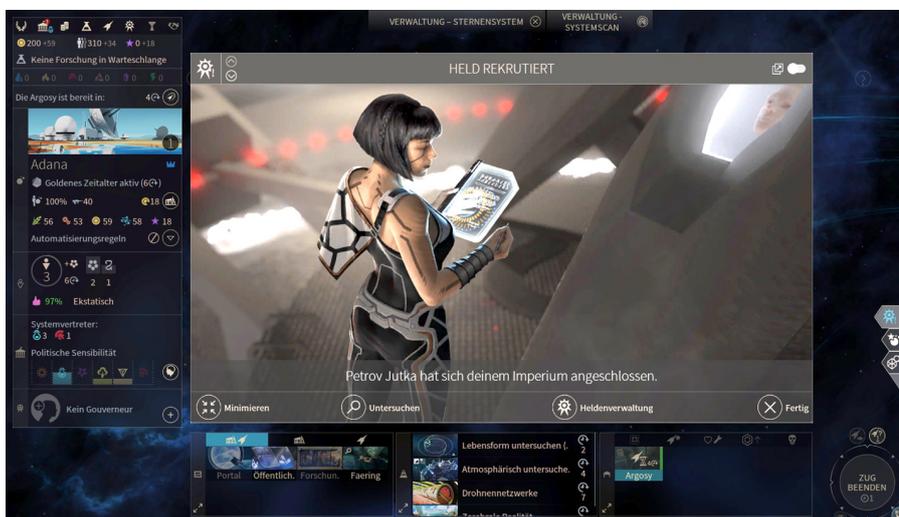
Trotzdem: Vaulters ist ein gelungener erster DLC für das 4X-Spiel. Die Mechaniken der Vaulters sind so interessant, dass sie uns erneut für Dutzende Runden fesseln. ★

ENDLESS SPACE 2 – VAULTERS

- neue, individuelle Rasse
- interessante Hintergrundgeschichte
- spannende Fraktionsquest
- neue Technologien und Module
- Diplomatie mit Piraten
- Politik bleibt nebensächlich

FAZIT

Mit den Vaulters findet eine alte Rasse ins Endless-Universum zurück und begeistert uns mit coolen neuen Gameplay-Mechaniken.



Auf der Suche nach einer neuen Heimat fliegen die Vaulters in einem Kryo-Schiff durchs Universum. Rekrutierbare Helden helfen dabei, das Imperium auszubauen.