

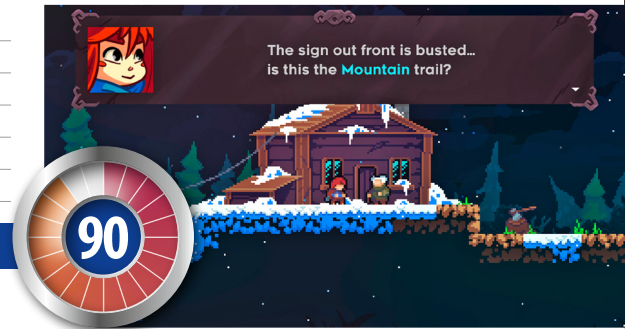
GENRE-CHARTS

Action-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Battlefield 1	90	Multiplayer-Shooter	Electronic Arts / Dice
2	Shadow Warrior 2	90	Shooter	Devolver Digital / Flying Wild Hog
3	Gears of War 4	90	Shooter	Microsoft Game Studio / The Coalition
4	Call of Duty: Modern Warfare Remastered	90	Shooter	Activision / Infinity Ward, Raven
5	Okami HD	90	Action-Adventure	Capcom / Clover Studio

EMPFEHLUNG DER REDAKTION CELESTE

Celeste ist nicht nur ein herausragender Plattformers, sondern auch ein gefühlvolles Abenteuer voller intimer Momente.



Abenteuer-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Divinity: Original Sin 2	93	Rollenspiel	Larian / Larian
2	The Witcher 3: GOTY-Edition	93	Rollenspiel	Bandai Namco / CD Projekt Red
3	Skyrim: Special Edition	90	Rollenspiel	Bethesda / Bethesda
4	Path of Exile: The Fall of Oriath	89	Action-Rollenspiel	Grinding Gear Games / Grinding Gear Games
5	Guild Wars 2: Path of Fire	89	Online-Rollenspiel	NCsoft / ArenaNet

EMPFEHLUNG DER REDAKTION LOST SPHEAR

Die Macher von I am Setsuna haben ein liebenswertes Japano-Rollenspiel in der Tradition von Chrono Trigger geschaffen.

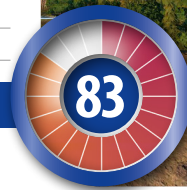


Strategie-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	XCOM 2: War of the Chosen	89	Rundenstrategie	2K / Firaxis
2	Total War: Warhammer	87	Strategie	Sega / Creative Assembly
3	Civilization 6	87	Rundenstrategie	2K / Firaxis
4	The Banner Saga 2	87	Rundenstrategie	Versus Evil / Stoic
5	Dawn of War 3	86	Echtzeitstrategie	Sega / Relic

EMPFEHLUNG DER REDAKTION RAILWAY EMPIRE

Eisenbahnspiel im Stil der Ascaron-Wirtschaftssimulationen. Erfindet das Rad nicht neu, läuft aber rund.



Sport-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Forza Motorsport 7	90	Rennspiel	Microsoft Game Studios / Turn 10
2	Project Cars 2	89	Rennspiel	Bandai Namco / Slightly Mad
3	Pro Evolution Soccer 2018	89	Fußballsimulation	Konami / Konami
4	FIFA 18	89	Fußballsimulation	EA Sports / Electronic Arts
5	Forza Horizon 3	87	Rennspiel	Microsoft Game Studios / Turn 10, Playground Games

EMPFEHLUNG DER REDAKTION F1 2017

Dank finer Verbesserungen und dem tollen Karrieremodus ist F1 2017 ein absoluter Pflichtkauf für F1-Fans und alle, die es werden wollen.



TEST

SO WERTEN WIR



Genre: **Multiplayer-Shooter** Publisher: **Bluehole** Entwickler: **Bluehole**
Termin: **21.12.2017** Sprache: **Deutsch, Englisch** USK: **ab 18 Jahren**
Spieldauer: **50+ Stunden** Preis: **30 Euro** DRM: **ja (Steam)**

Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels findet ihr direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahrt ihr auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

1 Systemanforderungen

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauspringen.

2 Wertungskategorien

Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchlos ist, ob es Frustrationsmomente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt, und wie gut das Spiel den Spieler führt.

Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt, und wie stimmungs- und lebendig die Spielwelt ausfällt.

Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne, und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

3 Abwertung / Aufwertung

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Fehler. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen, beziehungsweise für Verbesserungen addieren. Falls es keine Auf- oder Abwertung gibt, entfällt dieser Teil des Kastens.

4 Fazit

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines Tweets.

5 Wertung

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten habet ihr es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genre-Fans bedenkenlos zugreifen.

PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS

SYSTEMANFORDERUNGEN

MINIMUM	EMPFOHLEN
Core i3 4340 / AMD FX-6300 Geforce GTX 660 2GB / Radeon HD 7850 8 GB RAM, 30 GB Festplatte	Core i5 6400 / AMD FX-8320 Geforce GTX 970 / Radeon R9 390 8 GB RAM, 30 GB Festplatte

PRÄSENTATION

- 1 ☒ wichtige Waffensounds ☒ beeindruckende Weitsicht ermöglicht Kämpfe auf große Distanz ☒ grobe Texturen ☒ steife Animationen
☒ statische Spielwelt ohne Leben

SPIELDESIGN

- 2 ☒ angenehmes Spieltempo ☒ Redzone und Waffendrops sorgen für Spannung ☒ griffiges Waffengefühl mit glaubhaftem Schussverhalten ☒ taktische Teammatches ☒ teilweise Leerlauf

BALANCE

- ☒ gleiche Startbedingungen für jeden ☒ seltenes Loot an häufig besuchten Orten ☒ Fahrzeuge fügen sich gut ein ☒ Glücksfaktor manchmal frustrierend ☒ Einigen zu mächtig

ATMOSPHÄRE/STORY

- ☒ spannende Situationen mit Herzrasen ☒ packender Wettkampf ums Überleben ☒ glaubwürdige Topografie ☒ keinerlei Kontext um die Kämpfe ☒ offensichtliches Objekt-Recycling

UMFANG

- ☒ Zufallsfaktor sorgt für Wiederspielwert ☒ zwei riesige, abwechslungsreiche Karten ☒ zahlreiche Items ☒ Custom-Modus schwer zugänglich ☒ keine motivierenden Belohnungen

ABWERTUNG

- 3 Auch wenn Version 1.0 mit vielen technischen Macken aufräumt, bleiben Serverprobleme mit nervigem Rubberbanding und Framerate-Einbrüchen. Das schadet dem Spielfluss oft enorm.

FAZIT

- 4 Die spannenden Runden fesseln und machen jede Menge Spaß. Trotzdem ist Version 1.0 an einigen Ecken noch unausgereift.