

Total War: Das Rekord-Jahr

# 2018 SCHREIBT GESCHICHTE!

**Thrones of Britannia, Three Kingdoms und dann auch noch immer neue Patches und DLCs für Total War: Warhammer 2 – 2018 wird eins der ereignisreichsten Total-War-Jahre seit Langem. Und was ist eigentlich mit Arena und dem nächsten Warhammer-Teil? Wir haben recherchiert, was Strategen alles erwartet.** Von Maurice Weber

Mit Total War Saga: Thrones of Britannia endet für Historien-Feldherren eine lange Durststrecke: endlich wieder ein geschichtliches Total War! Und das ist nur der Anfang! Denn auf dem Fuße folgt Total War: Three Kingdoms, das erste »große« Total War seit Empire, das ein völlig neues Kapitel im Geschichtsbuch aufschlägt. Gleichzeitig geht es auch an der Fantasy-Front munter weiter – kurz, ein so spannendes Total-War-Jahr gab es lange nicht mehr! Aber was kommt denn nun im Detail?

### Total War Saga: Thrones of Britannia

Bereits am 19. April erscheint die Vorhut des historischen Gegenschlags: Thrones of Bri-

Total War Saga: Thrones of Britannia



tannia entführt uns zum ersten Mal seit dem DLC Age of Charlemagne wieder in eine von Total Wars beliebtesten Zeitperioden, das Mittelalter – und zum ersten Mal seit Medieval 2 in einem eigenständigen Spiel!

Geplant ist es nur als die erste von vielen Total War Sagas. Diese neue Spin-off-Reihe soll sich dadurch auszeichnen, dass sich ihre Titel auf einzelne Situationen oder Zeit-

punkte in der Geschichte konzentrieren. Sie werden sich aber in der Regel an einem vorherigen Spiel orientieren, so wie Thrones of Britannia in der Engine von Attila läuft. Gänzlich neue Epochen wie etwa beim kommenden Total War: Three Kingdoms dürfen wir hier also nicht erwarten.

Allerdings scheint es bei den Sagas doch mehr Spielraum zu geben als bei früheren



Total War: Arena



Standalone-Erweiterungen wie Napoleon. Thrones of Britannia spielt schließlich 400 Jahre nach Attila. Zuvor entfernte sich selbst Fall of the Samurai höchstens 300 Jahre vom Grundspiel. Abgesehen davon zitieren die Entwickler die eigenständige Shogun-Erweiterung aber oft als Vorbild für die Sagas.

### Total War: Three Kingdoms

Seit 2013 gibt Rome 2 bei den historischen Total Wars den Ton an. Alle geschichtlichen Inhalte basieren entweder auf Rome 2 oder seinem Standalone-Addon Attila. Three Kingdoms wird nun der nächste große Schritt: Das erste komplett neue, komplett eigenständige geschichtliche Total War seit fünf Jahren! Es spielt im China des Jahres 190 und dreht sich um den Kampf um die Krone zwischen den drei rivalisierenden Königreichen Wei, Shu und Wu.

Über das Spiel an sich ist noch nicht viel bekannt, aber das dürfte sich bald ändern – schließlich soll Three Kingdoms schon im Herbst erscheinen. Total War: Warhammer 2 kam ebenfalls im vergangenen Herbst heraus und den ersten Gameplay-Trailer gab es im Juni zuvor. Das wäre dieses Jahr kurz nach dem Release von Thrones of Britannia, würde also perfekt passen!

### Total War: Arena

Bereits 2017 begann die Closed Beta für den Free2Play-Ableger, damit ist er nun für jedermann spielbar – wenn auch noch nicht kostenlos, wir müssen uns mit einem Gründerpaket einkaufen. Das fertige Spiel soll gratis sein und wird als einziges Total War nicht von Sega, sondern den World-of-Tanks-Machern Wargaming vertrieben. Es finanziert sich über Mikrotransaktionen. Auch spielerisch ist es bislang einer der ungewöhnlichsten Serienteile: Wir befehligen in den Multiplayer-Schlachten lediglich drei Bataillone, dafür arbeiten wir mit bis zu zehn Spielern



Total War: Warhammer 2

im Team zusammen. Arena hat eine turbulente Entwicklung hinter sich und war bereits 2014 erstmals als Alpha und später Closed Beta spielbar, danach wurde es aber lange Zeit still um den Titel. Die Partnerschaft mit Wargaming ließ ihn wiederaufleben. Wir rechnen für das Frühjahr 2018 zumindest mit einer Open Beta, einen offiziellen Termin dafür oder gar ein Release-Datum gibt es aber noch nicht. Als wir Total War: Arena auf der Gamescom 2017 zuletzt anspielten, hatten wir durchaus unseren Spaß. Aber das Geschäftsmodell mit Echtgeld-exklusiven Premium-Einheiten macht uns Sorgen über die Balance des Spiels.

### Total War: Warhammer 2 – DLCs und Teil 3?

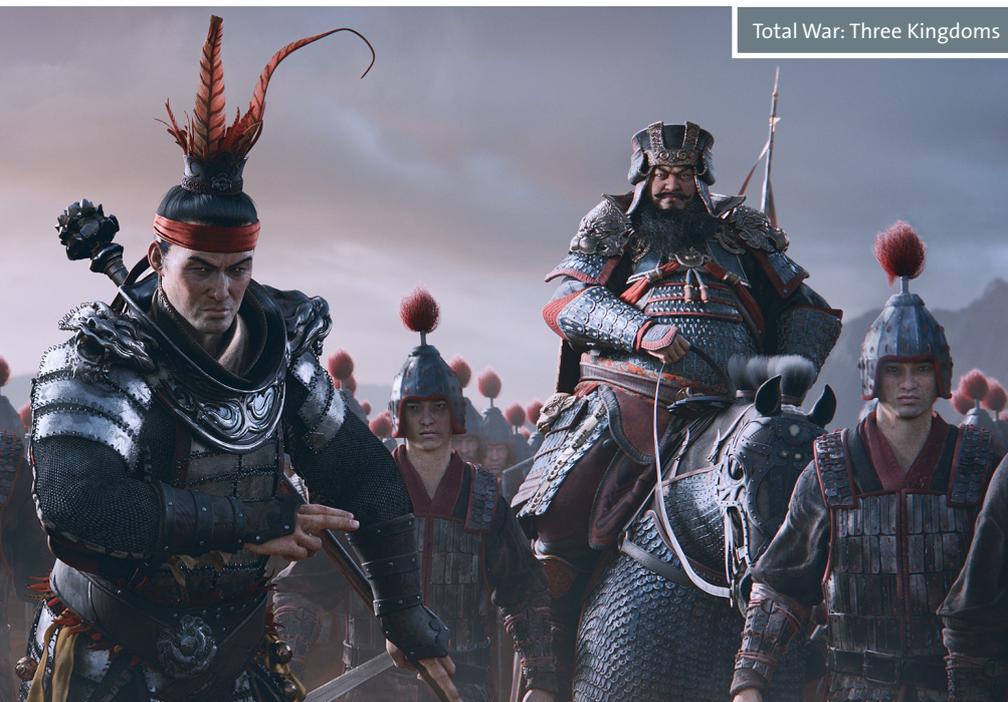
Auch wenn 2018 ganz im Zeichen der Geschichte steht, mahlen auch die Mühlen der Fantasy munter weiter. Erst im Januar erschien der famose Gruftkönig-DLC für Total War: Warhammer 2. Weiter geplant sind kos-

tenlose Inhalte in Form eines Multiplayer-Kartenpakets und eines neuen legendären Lords für die Echsenmenschen. Im Mai soll dann ein Update für die Riesenkampagne Mortal Empires erscheinen, das unter anderem die lange überfällige Norsca-Fraktion endlich auch hier spielbar macht.

Weitere kostenpflichtige DLCs nach den Gruftkönigen sind bislang nicht angekündigt. Wir sind uns aber ziemlich sicher, dass es nicht bei einer einzigen neuen Fraktion bleiben wird. Schließlich erhielt der erste Teil insgesamt vier DLC-Völker. Allerdings wird's allmählich mit dem Warhammer-Quellmaterial knapp, sehr viele der wichtigsten Parteien haben die Entwickler inzwischen umgesetzt. In der Community spekulieren manche Fans auf die Vampirküste als ein eigenständiges Volk. Oder vielleicht Länder wie Arabia, die zwar in der Hintergrundgeschichte von Warhammer existieren, aber für die sich Creative Assembly eigene Einheiten ausdenken müsste? Schließlich bietet Warhammer mehr Stoff, als bislang im Tabletop verarbeitet wurde.

Und wie sieht's mit dem dritten Teil aus? Von dem haben wir bislang noch keinen Piep gehört. Er soll jedoch die Trilogie vervollständigen und eine noch größere Kombi-Kampagne mit sich bringen, die alle drei Spielkarten vereint. Wenn man bedenkt, dass die Entwickler immer noch einiges an Mortal Empires zu schrauben haben, könnte es bis dahin wohl noch etwas dauern. In einem Blogpost gaben sie zu, sich bei der Entwicklung verzettelt zu haben – es hat nicht geklappt, Norsca einfach aus dem ersten Warhammer-Spiel ins zweite zu kopieren, deswegen müssen sie das Volk jetzt von Grund auf neu einbauen.

Dennoch wollen wir festhalten: Teil 2 wurde damals weniger als ein Jahr nach dem Release des ersten Total War: Warhammer angekündigt. Auch wenn der Abschluss der Trilogie kaum 2018 erscheinen wird, ist es also gut möglich, dass wir noch dieses Jahr erste Details erfahren! ★



Total War: Three Kingdoms