

SPIELE, DIE WIR BRAUCHEN, UM IHRE NAMEN ABZUKÜRZEN

PUBG mag ein wahnsinniger Erfolg sein, aber jetzt mal ehrlich: PUBG? Man kann sich doch in Zeiten von LoL und WoW kein Spiel ausdenken, das PUBG abgekürzt wird. Wie sieht denn das aus? Und viel wichtiger: Wie spricht man das aus? Pubge, Pe-Uh-Be-Ge? Okay, wer den entsprechenden Artikel weiter vorne (Seite 30) aufmerksam gelesen hat, weiß inzwischen, dass man es Pappdschie (Gesundheit!) ausspricht. Aber das kann doch nicht die Lösung sein! Was ist mit all den Menschen, die den Artikel nicht oder nicht aufmerksam gelesen haben? Denkt denn hier niemand an die Kinder? Und deswegen jetzt sinnvolle Vorschläge für Spiele, deren Namen man geschickt abkürzen kann.

Von Petra Schmitz

BIRDS IN ETERNAL RAGE



Nachfolger von Angry Birds. Dieses Mal kämpfen die Vögel gegen das Establishment. Trotz der sozialkritischen Komponente beißt das Spiel nur eine Laune. Lässt sich durch einen Bug komischerweise erst nach vier Uhr spielen.

SURVIVAL: ENDLESS NAKED FRENEMIES

Dating Simulator. Nur auf Japanisch, mit deutschen Untertiteln, dafür recht gelb. Lässt sich nur in kleinen Dosen ertragen.

RED OCTOBER: FALSE LABEL

Hat natürlich rein gar nix mit Tom Clancy zu tun. Ist auch völlig egal, um was es geht, wir fanden nur, dass es neben LoL endlich auch ein ROFL-Spiel geben sollte.

HERO ELF: INCREDIBLY KIND ORC

Familientaugliches Rollenspiel um einen tapferen Elfen, der sich liebevoll um ein aus dem Nest gefallenes Ork-Baby kümmert, es aufzieht und ihm Lesen, Schreiben sowie die Bedienung eines schrecklich komplizierten CMS beibringt.



PERSON OF TOTAL UTTER STUPIDITY

Ermüdend repetitive Visual Novel über einen jungen Mann, der aus einer geerbten Million ganz viele Millionen Dollar macht, die ganze Kohle aber anschließend in schlecht sitzende Frisuren, gelbstichigen Selbstbräuner und Handverkleinerungen investiert. So ein Trottel!

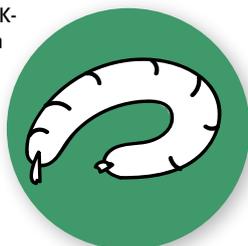
ZERO UMBRELLA GENTLEMAN



Walking Simulator, in dem ein wütender Mann durch den strömenden Regen wandert, weil diese verfluchte Drecksbahn mal wieder nicht gekommen ist.

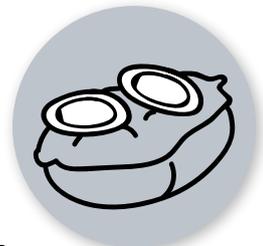
WRATH: UNIVERSAL RESCUE SPACE TEAM

Ein Warhammer-40K-Strategiespiel-Klon von einem kleinen ukrainischen Studio, das sich nicht mal die Warhammer-40K-Lizenz leisten kann, dabei liegt die doch inzwischen jedem Kids-Club-Menü bei. Sieht ganz nett aus, ist aber bis zur Unspielbarkeit verbuggt. Die Abkürzung entspricht dann auch dem, was dieses Spiel uns allen sein sollte.



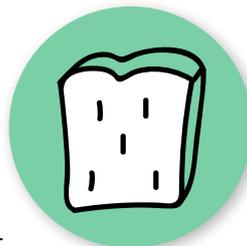
MEAT: EVERLASTING TIME TRAVELS

Point&Click-Adventure über einen Metzger, der sich aus Rinderhälften eine Zeitmaschine zusammenbaut, um in der Kreidezeit Dinos zu Hackepeter zu verarbeiten. Problematisch wird's, als der Held bemerkt, dass er die Brötchen und Zwiebeln vergessen hat.



BABY: RISE OF TERROR

Mischung aus Tamagotchi und Serious Game, das werdenden Eltern auf spielerische Weise die neuen Verantwortungen näherbringen soll. Die Abkürzung des Namens hat leider rein gar nix mit dem Inhalt des Spiels zu tun, weil diese kleinen Satansbraten ja immer nur Schokolade und Eis haben wollen.



GRAND AMBITIONS: MIRACULOUS ECLECTIC SATISFYING TREASURE (ALTER-NATE REALITY)

Universell gutes Ding, steckt wahnsinnig viel drin, kann wirklich alle Genres. Niemand braucht jemals mehr ein anderes Spiel. Ganz ehrlich!

