

GENRE-CHARTS

Action-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Metal Gear Solid 5: The Phantom Pain	92	Open-World-Action	Konami / Kojima Productions
2	Battlefield 1	90	Multiplayer-Shooter	Electronic Arts / Dice
3	Shadow Warrior 2	90	Ego-Shooter	Devolver Digital / Flying Wild Hog
4	Gears of War 4	90	Third-Person-Shooter	Microsoft Game Studios / The Coalition
5	Rise of the Tomb Raider	90	Action-Adventure	Square Enix / Crystal Dnamics

EMPFEHLUNG DER REDAKTION HOB

Putziges Erkundungs-Action-Adventure mit extraknuffigem Grafikstil und zarten Rollenspiel-Elementen. Noch mehr Spaß würde es aber mit präziserer Steuerung machen.



81

Abenteuer-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	The Witcher 3: Game of the Year Edition	93	Rollenspiel	Bandai Namco / CD Projekt Red
2	Divinity: Original Sin 2	93	Rollenspiel	Larian Studios
3	Pillars of Eternity	92	Rollenspiel	Paradox / Obsidian
4	Day of the Tentacle Remastered	90	Adventure	LucasArts / Double Fine
5	Skyrim Special Edition	90	Rollenspiel	Bethesda / Bethesda

EMPFEHLUNG DER REDAKTION DIVINITY: ORIGINAL SIN 2

Grandioses Rollenspiel-Erlebnis, das unvergleichlich viele Freiheiten bietet und vor Inhalten und Möglichkeiten strotzt.



93

Strategie-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Starcraft 2: Legacy of the Void	89	Echtzeitstrategie	Activision-Blizzard / Blizzard
2	XCOM 2: War of the Chosen	89	Rundenstrategie	2K/Firaxis
3	Might & Magic: Heroes 7	88	Rundenstrategie	Ubisoft / Lmbic Entertainment
4	Civilization 6	87	Rundenstrategie	2K / Firaxis
5	The Banner Saga 2	87	Rundenstrategie	Stoic / Stoic

EMPFEHLUNG DER REDAKTION TOTAL WAR: WARHAMMER 2

Rundum verbesserter Nachfolger und großartiges RTS – wenn man seine wichtigste Neuerung so weit wie möglich ignoriert.



85

Sport-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Forza Motorsport 7	90	Rennspiel	Microsoft/Turn10
2	Dirt Rally	90	Rennspiel	Codemasters / Codemasters
3	FIFA 18	89	Fußballspiel	EA / EA Sports
4	NBA 2K17	88	Basketballsimulation	2K Games / 2K Games
5	Trackmania Turbo	87	Rennspiel	Nadeo

EMPFEHLUNG DER REDAKTION FORZA MOTORSPORT 7

Forza Motorsport 7 gewinnt technisch und spielerisch den Pokal - die neue Rennspiel-Referenz unter den anspruchsvollen Arcade-Racern.



90

TEST

SO WERTEN WIR



GameStar
für Präsentation



GameStar
Gold-Award



GameStar
Platin-Award

Genre: **Action** Publisher: **Koch Media** Entwickler: **Studio Wildcard**
Termin: **29.8.2017** Sprache: **Deutsch, Englisch** USK: **ab 16 Jahren**
Spieldauer: **100 Stunden** Preis: **60 Euro** DRM: **ja (Steam)**

Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels finden Sie direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahren Sie auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

1 Systemanforderungen

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauspringen.

2 Wertungskategorien

Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchlos ist, ob es Frustrimente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt, und wie gut das Spiel den Spieler führt.

Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt, und wie stimmungsvoll und lebendig die Spielwelt ausfällt.

Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne, und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

3 Abwertung / Aufwertung

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Fehler. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen, beziehungsweise für Verbesserungen addieren. Falls es keine Auf- oder Abwertung gibt, entfällt dieser Teil des Kastens.

4 Fazit

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines Tweets.

5 Wertung

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten haben Sie es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genre-Fans bedenkenlos zugreifen.

NBA 2K18

SYSTEMANFORDERUNGEN

1 MINIMUM	EMPFOHLEN
Core i3-530 / AMD Phenom II X4 805 GeForce GT 450 / ATI Radeon HD 7770 4 GB RAM / 70 GB Festplatte	Core i5-4430 / AMD FX-8370 GeForce GTX 770 / ATI Radeon R9 270 8 GB RAM / 70 GB Festplatte

PRÄSENTATION



- detaillierte Spielmodelle
- flüssige und realistische Animationen
- klasse Inszenierung mit Pre-Game-Show
- sinnvolle Spielkommentare
- passender Hip-Hop-Soundtrack

SPIELDESIGN



- ordentliche Mitspieler- und Gegner-KI
- punktgenaue Steuerung
- taktische Tiefe, abwechslungsreiche Spielzüge
- verbesserte Schussanzeige
- Virtuelle Währung hat zu viel Gewicht

BALANCE



- einsteigerfreundlich ...
- ... trotzdem fordernd für Profis
- hilfreiches Tutorial
- 6 Schwierigkeitsgrade
- Mikrotransaktionen ermöglichen unfaire Vorteile

ATMOSPHÄRE / STORY



- jede Partie wie eine Sportübertragung
- stimmige Atmosphäre
- viele echte Sportmarken wie Nike und Adidas
- spektakuläre Spielzüge und Slam Dunks
- unglaubliche Story der Karriere

UMFANG



- lang motivierender Karrieremodus
- viele weitere Online- und Offline-Modi
- alle Team- und Spielerdaten der NBA
- historische und klassische Teams
- Basketball und Streetball spielbar

ABWERTUNG

- 4 Punkte für technische Probleme

FAZIT

- NBA 2K18 ist die aktuell beste Sport-simulation. Die schwache Technik und die allgegenwärtige virtuelle Währung stören allerdings gewaltig.

90

-4

86