

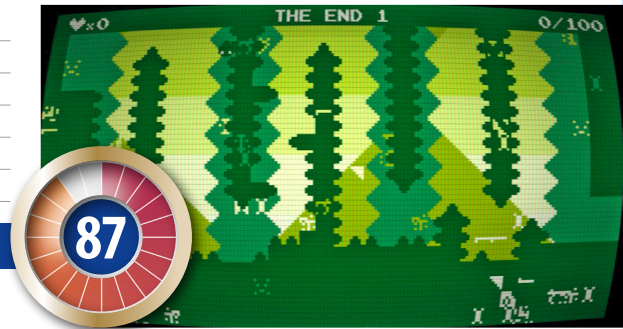
GENRE-CHARTS

Action-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Metal Gear Solid 5: The Phantom Pain	92	Open-World-Action	Konami / Kojima Productions
2	Battlefield 1	90	Multiplayer-Shooter	Electronic Arts / Dice
3	Shadow Warrior 2	90	Ego-Shooter	Devolver Digital / Flying Wild Hog
4	Gears of War 4	90	Third-Person-Shooter	Microsoft Game Studios / The Coalition
5	Rise of the Tomb Raider	90	Action-Adventure	Square Enix / Crystal Dynamics

EMPFEHLUNG DER REDAKTION THE END IS NIGH

Brutal schwerer 2D-Plattformer mit Metroidvania-Anklängen, der mit einem verrückten Szenario und motivierender Lernkurve begeistert.



Abenteuer-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	The Witcher 3: Game of the Year Edition	93	Rollenspiel	Bandai Namco / CD Projekt Red
2	Pillars of Eternity	92	Rollenspiel	Paradox / Obsidian
3	Day of the Tentacle Remastered	90	Adventure	LucasArts / Double Fine
4	Skyrim Special Edition	90	Rollenspiel	Bethesda / Bethesda
5	Path of Exile: Ascendancy	89	Action-Rollenspiel	Grinding Gear Games

EMPFEHLUNG DER REDAKTION THE LION'S SONG

Spielerisch limitiertes, aber einfühlsames Story-Adventure mit inspirierendem Perspektivenwechsel in die Gedankenwelt von kreativen Genies.



Strategie-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Starcraft 2: Legacy of the Void	89	Echtzeitstrategie	Activision-Blizzard / Blizzard
2	Might & Magic: Heroes 7	88	Rundenstrategie	Ubisoft / Limbic Entertainment
3	XCOM 2	88	Rundenstrategie	2K / Firaxis
4	Civilization 6	87	Rundenstrategie	2K / Firaxis
5	The Banner Saga 2	87	Rundenstrategie	Stoic / Stoic

EMPFEHLUNG DER REDAKTION SUDDEN STRIKE 4

Sudden Strike 4 modernisiert prima das alte Spielgefühl: Taktik ist Trumpf, jede Einheit zählt. Starke Kampagnen, aber dünner Multiplayer-Inhalt.



Sport-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Dirt Rally	90	Rennspiel	Codemasters / Codemasters
2	FIFA 17	89	Fußballspiel	EA / EA Sports
3	NBA 2K17	88	Basketballsimulation	2K Games / 2K Games
4	Forza Horizon 3	87	Rennspiel	Microsoft Game Studios / Playground
5	Trackmania Turbo	87	Rennspiel	Nadeo

EMPFEHLUNG DER REDAKTION NBA 2K17

Auch in diesem Jahr rockt das neue NBA 2K, die omnipräsente Ingame-Währung wirft aber einen Schatten auf den Karrieremodus.



TEST SO WERTEN WIR



Genre: **Shooter** Publisher: **Tripwire** Entwickler: **Antimatter Games**
Termin: **30.5.2017** Sprache: **Englisch** USK: **nicht geprüft**
Spieldauer: **100 Stunden** Preis: **28 Euro** DRM: **ja (Steam)**

Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels finden Sie direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahren Sie auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

1 Systemanforderungen

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauspringen.

2 Wertungskategorien

Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchlos ist, ob es Frustramente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt, und wie gut das Spiel den Spieler führt.

Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt, und wie stimungsvoll und lebendig die Spielwelt ausfällt.

Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne, und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

3 Abwertung / Aufwertung

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Fehler. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen, beziehungsweise für Verbesserungen addieren. Falls es keine Auf- oder Abwertung gibt, entfällt dieser Teil des Kastens.

4 Fazit

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines Tweets.

5 Wertung

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten haben Sie es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genre-Fans bedenkenlos zugreifen.

RIISING STORM 2: VIETNAM

SYSTEMANFORDERUNGEN

MINIMUM	EMPFOHLEN
Core 2 Duo E4500 / Athlon 64 5000+ GeForce GTX 460 / Radeon HD 5850 4 GB RAM, 12 GB Festplatte	Core i5-650 / Athlon II X4 620 GeForce GTX 760 / Radeon R9 270X 6 GB RAM, 12 GB Festplatte

PRÄSENTATION

- 1 ☒ schönes, abwechslungsreiches Mapdesign ☒ effektiv, besonders bei großen Artilleriebeschlägen ☒ gelegentliche Grafik- und Soundbugs ☒ veraltete Grafik, keine Zerstörung

SPIELDESIGN

- ☒ Balance zwischen Realismus und Gameplay
☒ Klassen erfüllen gezielt ihre Rolle
☒ Gegner sind gut zu orten

BALANCE

- ☒ Teamwork wird belohnt ☒ keine Klasse oder Waffe übermächtig
☒ Tutorials erklären sehr schnell wirklich alle Gameplay-Mechaniken
☒ einige Maps bevorzugen ein Team leicht

ATMOSPHÄRE / STORY

- ☒ Spielfigur kommentiert Schlacht ☒ Teamplay sorgt für immense Immersion ☒ gute Umsetzung des Vietnam-Settings ☒ dichte Soundkulisse ☒ »Vengilisch« der vietnamesischen Soldaten albern

UMFANG

- ☒ Maps decken alle wichtigen Umgebungen ab ☒ Charakter-Anpassung durch freischaltbare kosmetische Gegenstände ohne Gameplay-Einfluss ☒ wenige Maps ☒ wenige Spielmodi

ABWERTUNG

- 3 Design-Schnitzer und kleinere Bugs ruinieren nicht den Spielspaß, nerven aber. Wir werten um drei Punkte ab.

FAZIT

Ein extrem intensiver Hardcore-Shooter, der bei Teamplay und Atmosphäre punktet. Die Launch-Version wirkt aber leicht unfertig.

83

-3

80