

Pizza Connection 3

ZEITLOS WIE EINE SALAMI-PIZZA

Genre: **Wirtschaftssimulation** Publisher: **Assemble Entertainment** Entwickler: **Gentlymad Games** Termin: **2. Quartal 2018**

Clever Pizza-Mogule bauen ihre Niederlassungen natürlich in der Nähe von Sehenswürdigkeiten. Touristen sind bekanntlich immer hungrig.

Die Pizza-Mafia kehrt zurück! Wir haben uns eine frühe Version von Pizza Connection 3 angeschaut und verraten, was die Wirtschaftssimulation alles besser machen will als ihre Vorgänger. Von Maurice Weber

Wie lang ist es her, dass Sie eine richtig gute Pizza verspachtelt haben? Lassen Sie mich raten: Nicht lange. Bei uns auch nicht! So schwer diese Krone der Fastfood-Schöpfung aber aus dem Zockerleben wegzudenken ist, so rar macht sie sich in den Spielen selbst: Pizza Connection 3 setzt die klassische Fladenbrot-Wirtschaftssimulation nach ganzen 16 Jahren Hungerpause fort. In der Redaktion haben uns die Entwickler anhand einer



Die Metropolen sind nicht eins zu eins nachgebildet, aber man kann schon erkennen, dass das hier Rom sein soll. Oder?



Für jedes Restaurant wählen wir einen von vier Grundrissplänen und platzieren individuell Tische und andere Einrichtung. Wer darauf aber keine Lust hat, kann's auch einem Automatikarchitekten überlassen.

frühen Alpha-Version gezeigt, wie sie die alte Serie in die Moderne führen wollen.

Ehrlich währt am längsten

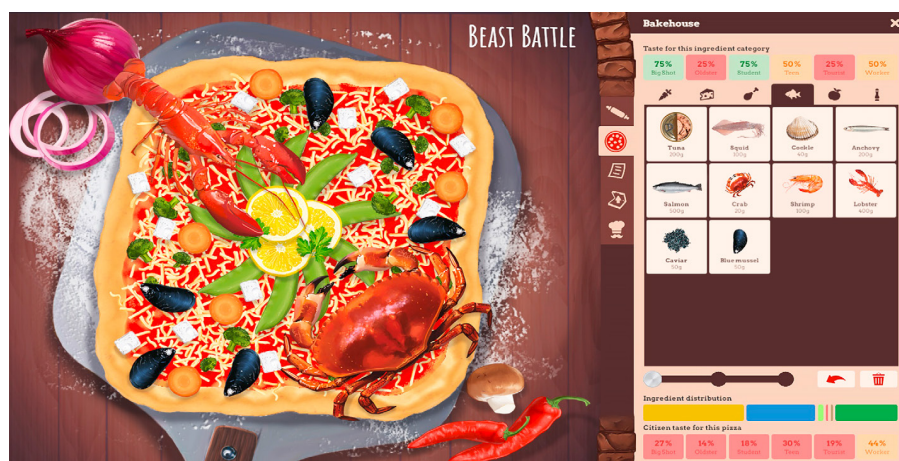
Das grundlegende Spielprinzip bleibt in Pizza Connection 3 beim Alten: Vor uns tut sich eine Stadt wie Rom oder Paris auf, und wir müssen sie mit unseren Pizzen erobern. Dazu mieten wir Restaurants, kümmern uns um Angestellte und das Marketing – und hetzen der Konkurrenz auch mal ein paar Mafiosi mit Kakerlaken in die Bude. Der Mafia-Part soll aber diesmal nicht so überhandnehmen wie in Pizza Connection 2. Dafür soll's wichtiger werden, als klassischer Geschäftsmann zu punkten. So starten wir Marketingkampagnen, schicken Maskottchen an besonders belebte Orte der Stadt oder buchen Werbeflächen, um die Fußgänger in unser Restaurant zu locken. Dabei müssen wir zum Beispiel sorgsam analysieren, welche Zielgruppen in der Nähe unserer Restaurants hausen. Teenager haben bekanntlich andere Geschmäcker und Geldbeutel als reiche Säcke oder Touristen.

Das will uns das Spiel deutlich leichter machen als seine oft undurchschaubaren Vorgänger. Kartenoverlays sollen etwa anzeigen, wer sich genau in der Nähe unserer Etablissements herumtreibt. Mehr Transparenz und mehr Wirtschaftssimulation halten wir für eine schlaue Richtung – solange der coole Mafiateil auch nicht zu kurz kommt! Der fehlte in der Alpha-Version noch.

Mein Restaurant, mein Stil, meine Pizza

Kennen wir unsere Zielgruppe, haben wir einige Möglichkeiten, uns auf sie einzustellen. Angefangen bei der Restaurantgestaltung. Wir dürfen unsere Niederlassungen völlig frei einrichten und einen Stil schaffen, der den Kunden gefällt. Mit der Raumverteilung legen wir außerdem fest, worauf sich das Restaurant spezialisieren soll. Ist keine Kundschaft in der direkten Umgebung, ziehen wir vielleicht lieber einen größeren Lagerraum ein und machen einen Lieferservice draus. Und natürlich servieren wir auch unsere eigenen Pizza-Kreationen! Wir ziehen den Teig in Form, bestreuen ihn mit Zutaten und le-

gen den Preis fest. Auch hier gibt uns Pizza Connection 3 mehr Informationen an die Hand: Wir sehen schon beim Gestalten, welche Zutaten welcher Zielgruppe schmecken und wer unsere Pizza besonders mögen wird. Eine sinnvolle Verbesserung, denn im zweiten Teil schickten wir unser Rezept einfach hoffnungsvoll an die Öffentlichkeit und mussten abwarten, wie gut es ankommt. Noch feilen wollen die Entwickler an den ästhetischen Qualitätskriterien für eine gute Pizza. Es soll nicht mehr wie im Vorgänger einfach nur die Symmetrie zählen, sodass wir auch hier mehr Freiheit haben. Sie haben ja auch noch ein wenig Zeit, sich hier eine Lösung zu überlegen. Denn erscheinen soll Pizza Connection 3 erst im Frühjahr 2018. ★



Im Pizza-Editor gestalten Sie Ihre eigenen Kreationen, etwa mit vielen Schalentieren.



Maurice Weber
@Froody42



Was ich bislang von Pizza Connection 3 gesehen habe, hat mir gut geschmeckt. Das Spiel hat meiner Meinung nach die richtigen Ansätze: mehr Transparenz, mehr Komfort, dabei gleichzeitig auch mehr Wirtschaftssimulationsanspruch – ein gutes Rezept! In der Praxis bleiben aber noch viele Fragen offen, denn selbst spielen konnte ich noch nicht, und viele Inhalte wie Forschung oder Mafia fehlten in der Präsentationsversion noch.

Auch die Kampagne, die das fertige Spiel bieten soll, bekam ich noch nicht zu Gesicht. Aber Pizza Connection 3 hat mit seinen vielleicht nicht weltbewegenden, aber trotzdem sinnvollen Modernisierungen trotzdem das Zeug zur gelungenen Fortsetzung, eines Aufbauklassikers.