

INHALT

Star Citizen

20

Was erwartet uns in Update 3.0? Kann Chris Roberts liefern? Und mit welcher Technik soll eigentlich dieses gigantische Spiel umgesetzt werden?



Beyond Good & Evil 2

42

Michel Ancel wird im wahrsten Sinne des Wortes größtenwahnsinnig.



Diablo 3: Der Totenbeschwörer

58

Das ist die beste Klasse im Spiel. Wieso erst jetzt, Blizzard?

■ Titelstory

- 20 Star Citizen
- 23 Die Schaltzentrale der Planeten-Techniker
- 25 Die Geburt der prozeduralen Planeten
- 26 Wo bleibt Squadron 42?

- 28 Die Technik von Star Citizen
- 29 Wohin mit all den Daten?
- 30 Groß, größer, 64 Bit
- 31 Alles prozedural oder was?
- 32 Duell der Schnittstellen

■ Rubriken

- 3 DVD-Inhalt
- 5 Editorial
- 6 Inhalt
- 18 Feedback
- 50 Das Team
- 129 Die Vorletzte
- 130 Impressum / Vorschau

■ Aktuell

- 10 Doom 2
- 10 Borderlands- und Duke-Nukem-Filme
- 10 20 Jahre GameStar on Tour
- 11 Gamescom 2017
- 11 Star-Wars-Spiel von Visceral
- 11 Dragon Age 4?
- 12 Kolumne: Macht mich zum Monster
- 13 Kolumne: Jenseits von Gut und Böse
- 14 Termin-Update
- 16 Neue Windows-10-Funktionen
- 16 Die nächste Geforce-Generation
- 16 Umfrage: Wofür nutzen Sie Ihren Gaming-PC?
- 17 Steam Knuckles Controller
- 34 E3: Die spannendsten PC-Spiele
- 36 E3: Analyse

■ Previews

- 38 Assassin's Creed: Origins
- 42 Beyond Good & Evil 2
- 46 A Way Out
- 48 Pizza Connection 3



Blitzkrieg 3

54

Das erste Blitzkrieg, das sich spielt wie es heißt.



Making of Ultima 7

104

Der Höhepunkt der Serie. Richard Garriott verrät, wie er entstand.



Das wahre Böse

88

Das dunkle Herz unseres Themenschwerpunkts schlägt im Magazinteil.



GTX 1060 mit Speicher-Turbo

116

Was bringt der aufgebohrte schnelle VRAM der neuen Geforce-Karten in der Praxis? Lohnt sich eine Neuanschaffung?

■ Tests

- 52 Genre-Charts
- 53 So werten wir
- 54 Blitzkrieg 3
- 58 Diablo 3: Der Totenbeschwörer
- 60 Brawlhalla
- 62 Redout
- 64 Formula Fusion
- 66 Rakuen
- 68 Life is Feudal: Forst Village
- 71 Final Fantasy 14: Stormblood
- 74 Micro Machines World Series
- 76 Kontrollbesuch: War for the Overworld
- 82 Rising Storm 2: Vietnam

■ Hardware

- 116 GTX 1060 mit Speicher-Turbo im Test
- 120 Samsung C24FG70 im Test
- 124 Teufel Cage im Test
- 126 Einkaufsführer

■ Magazin

- 78 Sympathie für den Teufel
- 85 Spielen in Schwarz-Weiß
- 88 Das wahre Böse in Spielen
- 98 Das Böse in Far Cry
- 104 Making of Ultima 7
- 112 Legendar schlecht: Night Trap

Spiele in dieser Ausgabe

Age of Empires: Definitive Edition ..Aktuell.....35	Micro Machines World Series.....Test74
A Way OutPreview.....46	Night TrapMagazin.....112
Anthem.....Aktuell.....34	Pizza Connection 3.....Preview.....48
Assassin's Creed: OriginsPreview.....38	Portal.....Magazin.....81
Baldur's Gate 2Magazin.....83	RakuenTest66
Beyond Good & Evil 2Preview.....42	Redout.....Test62
Blitzkrieg 3.....Test54	Rising Storm 2: VietnamTest82
Brawlhalla.....Test60	Skull & BonesAktuell.....34
Destiny 2Aktuell.....35	Star CitizenPreview.....20
Deus Ex.....Magazin.....81	Star Wars: Battlefront 2Aktuell.....34
Diablo 3Test58	Star Wars: The Force UnleashedMagazin.....82
Doom 2.....Aktuell.....10	The Witcher 2Magazin.....83
Far Cry 5.....Magazin.....98	TyrannyMagazin.....82
Final Fantasy 14.....Test71	Ultima 7Magazin.....104
Formula Fusion.....Test64	War for the Overworld.....Test76
Life is Feudal: Forst Village.....Test68	World of Warcraft.....Magazin.....83
Metro: Exodus.....Aktuell.....35	