

FEEDBACK

@ brief@gamestar.de

@GameStar_de

www GameStar.de

f facebook.com/GameStar.de



Call of Duty: WW2

www Ich habe es zwar nicht erwartet, aber ich würde mir wirklich wünschen dass irgendjemand mal den Mut hat, eine deutsche Kampagne durchzuziehen. Es gäbe wirklich genug Möglichkeiten, gute Protagonisten zu erschaffen. »Letters from Iwo Jima« hat zumindest in der Filmwelt schon gezeigt, wie es geht, und das selbst mit kritischen Szenen bezüglich der Amis und ohne dass die japanischen Soldaten als »Helden« dargestellt wurden. Es wird langsam mal Zeit, auch wenn es vielleicht nicht die Aufgabe eines Call of Dutys ist.

Slevin

www Gerade das Fehlen einer deutschen Sichtweise ist der Grund, warum solche Spiele in meinen Augen eher wertlos sind. Es ist ein Spiel von Amerikanern für Amerikaner. Wer ein wenig Ahnung hat, weiß, wo der Zweite Weltkrieg in Europa entschieden wurde. Aber ständig sieht man die glorreichen Amerikaner, wie sie Europa vor den Nazis retten. War das der europäische Kriegsschauplatz? War da nicht noch ein wenig mehr? Solche Spiele sind in meinen Augen eher Propaganda als Kunst oder Unterhaltung.

Neral

www Im virtuellen Kampf wirken die deutschen Soldaten dagegen wie wandelnde Zielscheiben, die noch nicht einmal zurückschießen.« (Zitat aus dem Preview-Artikel) Schade, das klingt für mich mal wieder nach einer typischen Schießbude. Wirklich enttäuschend nach mehr als neun Jahren Pause. Mittlerweile ist es doch wirklich überfällig, mal eine Kampagne einzubauen, die zwischen deutscher und alliierter Seite wechselt, wo vielleicht die beiden Protagonisten am Ende sogar aufeinandertreffen. Inklusive der Motivation beider Figuren (abseits aller Propaganda). Letztlich wünsche ich mir auch einfach weni-

ger »Heldengeschichten«, sondern eher Szenen des Kriegsalltags des »einfachen Soldaten«, ähnlich wie in Valiant Hearts. Denn häufig wurde nicht gekämpft, sondern eher nach trockenen Socken gesucht.

Denis Giebler

Hochzeitszeitung

@ Hallo GameStar, es ist Sommer, und die Heiratswütigen stürmen wieder die Standesämter. Dieses Jahr bin ich Trauzeuge von einem eingefleischten Zockerpaar, die auch gerne GameStar lesen. Darum habe ich mir dreist euren guten Namen zunutze gemacht und eine Hochzeitszeitung mit dem Titel GroomStar gestaltet. Ich finde, man kann es herzeigen, darum lasse ich euch auch teilhaben und hoffe, dass ihr mich nicht verklagen wollt. Liebe Grüße.

Jonas Limmer

Hallo Jonas, Sie hören von unseren Anwälten! Nein, war nur ein Scherz. Diese ganz spezielle Hochzeitszeitung ist eine wunderschöne und kreative Idee. An dieser Stelle natürlich auch nochmal herzlichen Glückwunsch an die frisch vermählten Titelhelden Sabrina und Philipp!

GameStar

Screenshot-Archäologie

@ Ich mag Civ 1 und ihr mögt es auch. Darum landet regelmäßig ein Screenshot von dem Spiel in eurem Magazin (Ausgabe 6/17, Seite 95). Falls es euch mal aufgefallen ist, es ist seit Jahren meist der gleiche Screenshot mit dem Transportschiff in der Meerenge. Nostalgie im doppelten Sinne. Wahrscheinlich könnt ihr besser als ich überblicken, wie oft dieser Ausschnitt schon von euch gedruckt



wurde. Also bitte etwas mehr Abwechslung, wenn ihr wieder ein altes Spielebild rauskramt. **Daniel Stoldt**

Oh, das stimmt tatsächlich. Wir haben redaktionsintern bereits fieberhaft überlegt, warum es immer wieder dieser Screenshot ist, und – noch viel interessanter – woher er überhaupt stammt. Fest steht: Das Bild wurde seinerzeit von Christian Schmidt angefertigt. Und jetzt aufgepasst! Wer sich als Screenshot-Archäologe betätigt und die Ausgabennummer sowie die Seite, auf der das Bild erstmals auftauchte, an brief@gamestar.de schickt, hat die Chance, ein Goodie aus der Redaktion zu gewinnen.

GameStar

Kalypso-Launcher

@ Liebes GameStar-Team, als langjähriger Abonnent habe ich es bis dato immer genossen, dass ihr Keys für die beigelegten Vollversionen meist einfach via Steam aktivierbar macht. Diesmal habt ihr aber den Kalypso-Launcher verwendet. Ich erinnere mich noch, dass andere Magazine auch diese Möglichkeit verwendet haben – und ich bereits damals nicht fähig war, den Key zu aktivieren. Selbst jetzt, nach längerer Suche, weiß ich noch immer nicht, wo ich den Key eingeben muss. Es gibt weder einen Client dieses Launchers, noch kann ich im (eingelagerten) Bereich irgendwo meinen Code eingeben (nur Bonusinhalte, aber das ist Tropic 5 nicht).

Einerseits daher meine Frage um Hilfe, wo genau man den Code eingeben soll, und andererseits die Bitte, in Zukunft nicht mehr den Kalypso-Launcher zu verwenden. Alle (!) anderen Launcher, ob Steam, Uplay oder sogar Origin funktionieren um Welten besser, sind verständlich aufgebaut, und bei den



»Einerseits daher meine Frage um Hilfe, wo genau man den Code eingeben soll, und andererseits die Bitte, in Zukunft nicht mehr den Kalypso-Launcher zu verwenden.«

genannten kann man die Spiele sogar ohne Installation des Clients aktivieren (auch man den Client zum Spielen installieren muss). Also bitte, bitte hört auf, solche dämlichen Launcher wie den KL zu verwenden, selbst wenn ihr dadurch in der Auswahl der Spiele eingeschränkt werdet. Es ist mehr als nur nervenaufreibend, und ich wette, dass ich nicht der einzige bin, der diesen Launcher zutiefst hasst. Danke.

Simon Huber

Diese Mail steht stellvertretend für viele Leser, die Probleme mit der Installation von Tropic 5 aus der letzten Ausgabe hatten. Deshalb hier eine ausführliche Schritt-für-Schritt-Anleitung:

Das Spiel muss von der GameStar-DVD installiert werden. Aktivierung und Download über Kalypso ist nicht möglich. Entgegen den Angaben auf der DVD-Inhaltsseite (Sorry!) ist der Aktivierungscode kein Steamkey. Richtig ist die Angabe auf der Code-Karte selbst: Das Spiel benötigt ein kostenloses Kalypso-Konto. Der Aktivierungscode ist während der Installation von der Heft-DVD einzugeben.

1. Starten Sie die Installation der Vollversion von unserer Heft-DVD.
2. Folgen Sie den Anweisungen.
3. Das Installationsprogramm kopiert die Spieldaten auf Ihre Festplatte.
4. Sobald der Kopiervorgang abgeschlossen ist, erscheint die Meldung »Tropico 5 ausführen«. Klicken Sie auf den Button »Fertig stellen«.
5. Jetzt öffnet sich der Kalypso-Launcher.
6. Klicken Sie jetzt im Launcher auf »Update installieren«.
7. Im nächsten Schritt geben Sie den Product-Key von der Vollversions-Codekarte ein.
8. Im nächsten Schritt geben Sie die Zu-

»Ich mag Civ 1 und ihr mögt es auch. Darum landet regelmäßig ein Screenshot von dem Spiel in eurem Magazin (Ausgabe 6/17, Seite 95).«

gangsdaten Ihres Kalypso-Kontos ein. Ist noch kein Konto vorhanden, können Sie über den Button »Neues Konto erstellen« eins anlegen. Sie bekommen eine E-Mail, die Sie bestätigen müssen. Sollte keine E-Mail ankommen, bitte den Spam-Ordner prüfen.

9. Nach einem Klick auf »Weiter« lädt der Launcher das aktuelle Update für Tropic 5.

10. Ist das Update geladen, startet die Installation automatisch.

11. Ist auch dieser Vorgang beendet, klicken Sie auf den Button »Fertig stellen«.

12. Der Kalypso-Launcher bietet jetzt an, dazugehörige Zusatzinhalte zu laden, bestätigen Sie auch hier.

13. So, geschafft! Klicken Sie auf »Tropico 5 spielen«.

GameStar

Prey

www Ich weiß, es ist müßig, aber eure Wertungen sind teilweise einfach nur noch krumm, passen nicht

zum Text oder spiegeln den Spielspaß in keiner Weise wider. Prey ist eins der besten Spiele der letzten Monate. Vom Spaßfaktor her auch definitiv besser als beispielsweise ein Mass Effect: Andromeda. Ich könnte sicher viele Spiele mit einer Mitte-80-Wertung nennen, die diese nicht verdienen, aber das spare ich mir.

Erwähnenswert ist auch, dass Prey keinen Echtgeldshop hat, sowie keinen Season Pass und keinen nervtötenden, dummen Multiplayermodus. Prey hat ganz klassisch eine umfangreiche Singleplayer-Kampagne ohne jeglichen Schnickschnack. Gab es da nicht vor wenigen Wochen sogar ein Video auf eurer Website dazu? Ich finde dafür wurde recht wenig auf dieses Thema eingegangen. Ganz ehrlich, ich finde das alles saugeil und genau richtig. Dafür allein sollte man sich schon dieses (tolle) Spiel kaufen. Genau so sollte es sein, genau so!

Belphegor

