



Sage und schreibe 600 Schokoriegel hat uns ein Leser mit der Post geschickt. Das ist das Vorher-Bild, vor dem Futtern. Das Nachher-Bild passt leider nicht ins Heft.

DAS TEAM

Die Frage des Monats stammt dieses Mal von unserem Leser **A. Sigreithmayr.**



Heiko

Heiko Klinge,
Chefredakteur

@HeikosKlinge

ZULETZT GESEHEN Mit zunehmender Nervosität den Bundesliga-Abstiegskampf.
ZULETZT GEHÖRT Creepers: Eternity, In Your Arms. Pathetischer Düster-Punk zwischen Ramones, Danzig und Meat Loaf. Klingt auf dem Papier bizarr, macht aber mächtig Laune!
ZULETZT GEDACHT Wer immer noch den Sinn der Nintendo Switch hinterfragt, dem empfehle ich einen verregneten Südtirol-Urlaub.
ÜBER WELCHES SPIELETHEMA KÖNNTET IHR LOCKER EIN BUCH SCHREIBEN?
 »Die Kunst des selbstverständlich geplanten Crahes« – Unter anderem mit den Kapiteln »Professionelles Leitplanken-Knutschen« und »Der ideale Aufprallwinkel für maximale Schadensmodell-Wirksamkeit«.

Michael Graf,
Chefredaktion

@Greu_Lich

ZULETZT GESEHEN Den wachsenden Neubau nebenan. Unsere schöne Büro-Aussicht :(
ZULETZT GEHÖRT Den Baulärm vom Neubau nebenan. Unsere schöne Büro-Ruhe :(
ZULETZT GEDACHT Wer oder was wird wohl in den Neubau nebenan einziehen? Vielleicht die GameStar-Spiegelredaktion mit unseren bösen Zwillingen? Oder ... unseren guten?
ÜBER WELCHES SPIELETHEMA KÖNNTET IHR LOCKER EIN BUCH SCHREIBEN?
 Über Homeworld. Wusstet ihr zum Beispiel, dass der Relic-Mitgründer und Homeworld-Vater Alex Garden heute einen Pizza-Lieferdienst im Silicon Valley leitet, der seine Pizzen von Robotern produzieren und während der Auslieferung von GPS-gesteuerten Öfen backen lässt?

Micha



M.S.

Markus Schwerdtel,
Chefredaktion

@kargbier

ZULETZT GESEHEN Fargo, Staffel 3 – die Doppelrolle von Ewan McGregor ist Wahnsinn!
ZULETZT GEHÖRT Karin Rabhansl – Anna, hin und wieder einfach nur eine Frau mit Gitarre zu hören, schadet den Ohren auch nicht
ZULETZT GEDACHT Wann es wohl die Muskel-Neuromods aus Prey endlich auch in der Realität gibt? Adios, Liegestützen!
ÜBER WELCHES SPIELETHEMA KÖNNTET IHR LOCKER EIN BUCH SCHREIBEN?
 Es wäre ein Ratgeberbuch für Sparfüchse, Titel »Du brauchst es nicht!« Darin geht es um teuer bei NPC-Händlern gekaufte Items, die man fünf Sekunden später als Loot von einem Gegner bekommt oder die man schon vor Stunden hätte selber craften können.

Christoph Liedtke,
Redakteur

@vAronized

ZULETZT GESEHEN Das Sequel zu Prison Break. Einige Folgen knüpfen in Sachen Genialität und Nervenkitzel an Staffel 1 an.
ZULETZT GEHÖRT Johnny Rakete – Macht's gut und danke für den Fisch. Deutsch-Rap auf Oldschool-Beats – eine feine Sache.
ZULETZT GEDACHT Der RAM-Kauf für AMD Ryzen-CPUs erinnert an die Jagd nach den Winbond BH-5-Chips für die alten Athlons.
ÜBER WELCHES SPIELETHEMA KÖNNTET IHR LOCKER EIN BUCH SCHREIBEN?
 Über das Nebenquest-Design. Seit The Witcher 3 uns allen gezeigt hat, wie fesselnd auch solche Nebensächlichkeiten sein können, darf es keine Bring-und-Hol-Quests à la »Töte 50 Eber und sammele 35 Stück Holz« mehr geben.

Christoph





Michael

**Michael Herold,
Trainee**

@michiherold

ZULETZT GESEHEN Ganz viele Comedy-specials auf Netflix: Bill Burr, Dave Chappelle, Louis C. K. und so weiter. Dagegen stinken alle deutschen Comedians so was von ab!
ZULETZT GEHÖRT Das neue Album von den Gorillaz. Ganz anders als früher, aber trotzdem fantastisch.
ZULETZT GESPIELT Das meiner Meinung nach beste RPG aller Zeiten: Star Wars: Knights of the Old Republic.
ÜBER WELCHES SPIELETHEMA KÖNNTET IHR LOCKER EIN BUCH SCHREIBEN?
Ich würde gerne über die unendliche Debatte schreiben: Was ist denn nun wirklich die beste Fußballsimulation? Pro Evolution Soccer oder vielleicht doch FIFA?

**Johannes Rohe,
Redakteur**

@DasRehRohe

ZULETZT GELESEN Chickenhawk. Ein autobiographisches Buch eines Huey-Piloten im Vietnamkrieg. Beeindruckend und gruselig.
ZULETZT GEHÖRT Verkehrsfunk: Mal wieder Stau auf dem Mittleren Ring und ich muss quer durch die Stadt, zu einem Möbelhaus. Hmpf!
ZULETZT GEDACHT Umziehen ist scheiße, Möbel kaufen ist scheiße, Möbel bezahlen ist scheiße, andere Möbelkäufer sind scheiße, aber eine neue Wohnung ist großartig.
ÜBER WELCHES SPIELETHEMA KÖNNTET IHR LOCKER EIN BUCH SCHREIBEN?
Über unfähige Teammitglieder in Multiplayer-Shootern. Der Titel: »Nein, nicht da lang, ihr ... ahhhhh!«

Johannes



Petra

**Petra Schmitz,
Leitende Redakteurin**

@Flausensieb

ZULETZT GESEHEN Silicon Valley. Lustig.
AUSSERDEM ZULETZT GESEHEN In der Branche durchaus bekannte Persönlichkeiten, die zu »Rock Your Body« von den Backstreet Boys völlig enthemmt tanzten. Werde den Anblick so schnell nicht wieder vergessen.
ZULETZT GEDACHT Mein Hirn käst.
ÜBER WELCHES SPIELETHEMA KÖNNTET IHR LOCKER EIN BUCH SCHREIBEN?
Nachdem ich gerade erst Prey getestet habe: über das leidige Thema der emotionalen Bindung. Sei es nun an den eigenen Charakter oder an die Figuren, die ihm begegnen. Spiele machen auch 2017 noch so viel falsch in dieser Beziehung. Weil sie selten eine Beziehung schaffen. Zum Haareraufen!

**Maurice Weber,
Redakteur**

@Froody42

ZULETZT GESEHEN Guardians of the Galaxy 2 – auf einem völlig anderen Level als der erste Teil, beste Unterhaltung durch und durch!
ZULETZT GELESEN Nachdem ich sie zuletzt wieder im Podcast erwähnt habe, gleich mal wieder die famose Ciaphas-Cain-Serie rausgekramt. Warhammer mit Humor – klasse!
ZULETZT GEDACHT Frustrierend, dass Dawn of War 3 auf Steam so schlecht abschneidet – es ist ein tolles Spiel, verdammt!
ÜBER WELCHES SPIELETHEMA KÖNNTET IHR LOCKER EIN BUCH SCHREIBEN?
Modding! Was man ja wohl auch erwarten kann, schließlich mache ich den Kram schon seit zehn Jahren – und habe nicht vor, auf absehbare Zeit damit aufzuhören.

Maurice



Sandro

**Sandro Odak,
Head of GameStar.de**

@riperl

ZULETZT GESEHEN Better Call Saul geht ja schon weiter ... Die Zeit vergeht so schnell!
ZULETZT GEHÖRT Das neue Album der Gorillaz. Kann man hören.
ZULETZT GEDACHT Kann der DCP eigentlich auch ohne Skandal und Eklat existieren?
ÜBER WELCHES SPIELETHEMA KÖNNTET IHR LOCKER EIN BUCH SCHREIBEN?
Ich könnte ein komplettes Buch mit Ausreden füllen, weshalb wir schon wieder in einem Online-Shooter verlieren. Die Sonne! Die rutschige Maus! Das Team! Ach, was sag ich da! Das wird kein Buch über Ausreden, sondern eine Anklageschrift: Weshalb alle anderen versagen. Aber nie ich!

**Dimitry Halley,
Redakteur**

@dimi_halley

ZULETZT GESEHEN Tote Mädchen lügen nicht. Spannende Serie über ein kontroverses Thema.
ZULETZT GEHÖRT Schreiende Babys im Flugzeug. Es nervt so sehr.
ZULETZT GEDACHT Wo könnte ich wohl Schleichwerbung für den GameStar-Podcast geschickt unterbringen?
ÜBER WELCHES SPIELETHEMA KÖNNTET IHR LOCKER EIN BUCH SCHREIBEN?
Entweder über Storytelling im Allgemeinen – und warum so viele Spiele genau dort scheitern. Oder ich tippe einen Historiker-Schinken über die Geschichte von Computerspielen. Oder ich schreibe über mein Spielerleben mit Maurice Weber, weil ich jüngst angefangen habe, mit ihm Dawn of War 3 zu spielen.

Dimitry



Nils

**Nils Raettig,
Redakteur**

@nraettig

ZULETZT GESEHEN Die ersten beiden Filme zu den Morck-Büchern von Jussi Adler-Olsen.
ZULETZT GEHÖRT Die coole Musik im stimmungsvollen Intro-Flug von Prey.
ZULETZT GEDACHT Ich muss mal langsam mein Mini-PC-Projekt voranbringen ... aber mit welcher CPU? Und mit welchem Gehäuse? Und warte ich noch auf Vega? Fragen über Fragen.
ÜBER WELCHES SPIELETHEMA KÖNNTET IHR LOCKER EIN BUCH SCHREIBEN?
Eine Art kleines Buch – beziehungsweise meine Magisterarbeit – habe ich über virtuelle Gewalt geschrieben. Oder typisch akademisch etwas komplizierter ausgedrückt: »Zur ethischen Relevanz virtueller Gewalt handlungen in Computerspielen.«

**Elena Schulz,
Trainee**

@Ellie_Libelle

ZULETZT GESEHEN Your Name – dieser Anime-Film ist tatsächlich so toll, wie alle sagen.
ZULETZT GESPIELT Fire Emblem: The Sacred Stones auf dem GBA, aus Vorfreude auf Echoes.
ZULETZT GEDACHT Du solltest keine Halsbänder tragen, die aussehen, als hätte dir jemand in den Hals geschnitten. Besorgte Blicke garantiert!
ÜBER WELCHES SPIELETHEMA KÖNNTET IHR LOCKER EIN BUCH SCHREIBEN?
Über alles, was mit gutem Game- oder Level-design zu tun hat. Ich finde es faszinierend, wie ausgeklügelt unsere Blicke und Bewegungen von guten Levels gelenkt werden, ohne dass es uns bewusst auffällt.

Elena

