



Die Kampagne erklärt wahrscheinlich die Entstehung der First Order und lässt uns für kurze Zeit in die Kutte von Kylo Ren schlüpfen.

Star Wars Battlefront 2

ALLES FÜR DAS IMPERIUM!

Genre: **Action** Publisher: **Electronic Arts** Entwickler: **Motive/Dice** Termin: **17.11.2017**

Mit einer eigenen Geschichte, viel Action und noch mehr Atmosphäre könnte der neue Action-Streich von Dice das beste Star-Wars-Spiel aller Zeiten werden.

Von Markus Schwerdtel und Dimitry Halley

Es gibt nur einen Darth Vader! Außer vielleicht in Orlando, Florida, wenn gerade die Star Wars Celebration über die Bühne geht. Denn da stürmen Hunderte Cosplayer in aufwändigen Kostümen das Orange County Convention Center, wie Mitte April gerade geschehen. Die Veranstaltung ist für die Besucher eine Mischung aus Klassentreffen, Kindergeburtstag, Merchandise-Kaufrausch und nicht zuletzt Fortbildung. Ja, Fortbildung, denn in zahlreichen Vorträgen, Workshops und Diskussionsrunden wird das Sci-Fi-Universum rundum beleuchtet. Schauspieler aus den Star-Wars-Filmen treffen auf ihre Fans, und natürlich rührt Disney als In-

haber der Rechte ordentlich die Werbetrommel für die kommenden Filme und Lizenzprodukte. Kein Wunder also, dass sich Spielepublisher Electronic Arts genau diese Veranstaltung ausgesucht hat, um Details zu Star Wars Battlefront 2 rauszulassen. Wir waren in Florida und haben jede Menge Informationen zum potenziellen Weltraum-Kracher mit nach Hause gebracht.

Dame auf der Dunklen Seite

Iden Versio mag zwar nicht der griffigste Name sein, aber die Dame steht als Heldin der Solokampagne von Star Wars Battlefront 2 für die ambitionierteste Star-Wars-Story, die die Spielelandschaft seit The Force Unleashed gesehen hat. Was Electronic Arts und Entwickler Motive (Dice kümmert sich vor allem um den Multiplayer) in puncto Singleplayer mit Battlefront 2 vorhat, klingt zumindest auf dem Papier einfach großartig. Klar, wirklich einschätzen können wir das Ergebnis natürlich erst, wenn der Spaß spielbar sein wird – aber im Rahmen der Star Wars Celebration 2017 haben wir über den jüngs-

ten Trailer hinaus noch einige Hintergrundclips und Entwicklergespräche mitgenommen, die ein ziemlich rundes Bild von der Storykampagne abgeben.

Im Zentrum der Story steht das Inferno Squad, eine Spezialeinheit des Imperiums, das sich (natürlich) aus den Besten der Besten zusammensetzt. Heldin des Spiels ist die Elite-Kämpferin Iden Versio (gesprochen: Aiden). Sie stammt vom Planeten Vardos, quasi ein imperialer Vorzeigepianet. Hier läuft alles so, wie es sich der Imperator vorstellt. Es herrscht das Gesetz und dadurch auch Frieden, von der diktatorischen Seite

Bilder vom Entwickler

Obwohl Star Wars Battlefront 2 schon am 17. November 2017 erscheinen soll, veröffentlicht Electronic Arts noch keine Screenshots direkt aus dem Spiel. Die Bilder auf diesen Seiten stammen zwar laut den Entwicklern direkt aus der Spiele-Engine, wir rechnen in der fertigen Version aber mit weniger Effekten und reduzierten Details.



Der Fuhrpark liest sich wie ein Best-of der Star-Wars-Raumschiffe, unter anderem sind klassische TIE Fighter sowie mehrere Versionen des Millennium Falken am Start.

des Imperiums bekommt man als braver Bürger auf Vardos nichts mit. Das erklärt, warum Iden die Doktrin von Ordnung und Friedenssicherung des Imperiums schon mit der Muttermilch aufgezogen hat und verfehlt. Weil ihr Vater obendrein imperialer Admiral ist, schlägt die gehorsame Iden ebenfalls eine militärische Karriere ein und wird Mitglied im Inferno Squad.

Neu im Kanon

Vardos ist ein (spielbarer) Planet, der exklusiv für Battlefront 2 erschaffen wurde. Auf Artworks zu Star Wars Battlefront 2 sieht man eine Hightech-Stadt, in der die roten Fahnen des Imperiums von den blutroten Bäumen und Pflanzen untermalt werden. Die Ereignisse im Spiel sind Teil des Kanons des Star-Wars-Universums, also der offiziellen Geschichtsschreibung.

Die Handlung steigt beim Ende von Episode 6 ein: Während der Schlacht von Endor muss das Inferno Squad mitansehen, wie der zweite Todesstern zerlegt wird. Iden Versio schwört, den Tod des von ihr verehrten

Imperators zu rächen. Electronic Arts will mit dem Fokus auf die Imperialen eine neue Perspektive auf das Star-Wars-Universum schaffen und gleichzeitig die Kluft zwischen Episode 6 und Episode 7 überbrücken. Die Story erstreckt sich folglich bis in die Geschehnisse des neuesten Kinofilms und umfasst dadurch stolze 30 Jahre. Das bedeutet auch, dass wir vermutlich mehr über die Entstehung der First Order sowie das Schicksal von Luke Skywalker, Kylo Ren und Co. erfahren werden. Die Klonkriege werden jedoch im Solomodus keine Rolle spielen. Über den stundenmäßigen Umfang der Kampagne wollen die Entwickler noch kein Wort verlieren. Allerdings betonen sie, dass es sich um eine richtige, in sich abgeschlossene Dramaturgie wie bei Titanfall 2 handelt. Damit grenzen sie sich von den zusammenhängenden War Stories von Battlefield 1 ab. Fest steht immerhin, dass wir im Lauf der Kampagne im Rahmen von Bonusmissionen in die Klamotten von Skywalker und Ren schlüpfen. Das passt zur Ankündigung der Entwickler, dass Elemente wie Rache, Verrat



Ja, es gab schon mal ein Star Wars Battlefront 2. So sah 2005 der Anflug auf einen Sternzerstörer aus, die Optik wirkt auch heute noch überraschend schick.



Singleplayer-Fazit

Dimitry Halley
@dimi_halley

So ernüchtert ich bei der Ankündigung des ersten Battlefront auch gewesen sein mag, so begeistert bin ich zwei Jahre später bei der Präsentation von Battlefront 2: Die Solo-Kampagne könnte die beste Star-Wars-Story der letzten 15 Jahre werden. Die Idee, ein Special-Forces-Squad des Imperiums ins Rampenlicht zu stellen, vereint Konzepte aus The Force Unleashed, Republic Commando, dem ersten Battlefront 2 und diversen anderen Shooter-Titeln im Krieg der Sterne. Klar, im alten Expanded Universe wurde die imperiale Seite schon zur Genüge beleuchtet, aber eben noch nie so strikt in einem Videospiel. Iden Versio scheint anders als Starkiller aus The Force Unleashed kein zweifelnder Jüngling zu sein, den man bloß auf die Helle Seite schubsen muss, sondern eine überzeugte Anhängerin der imperialen Doktrin. Für sie sind die Rebellen Terroristen und Luke Skywalker ein Oberschurke, der Millionen Imperiale auf dem Gewissen hat. Eine interessante Perspektive! Natürlich kann vieles schiefgehen. Wir haben bisher fast kein richtiges Gameplay gesehen – und ein schlechtes Skript kann selbst das beste Konzept in den Ruin schreiben. Aber ich sag's ganz ehrlich: Auf so eine Star-Wars-Kampagne warte ich seit meiner Kindheit. Der Trailer verursacht bei mir eine (positive) Gänsehaut, weil er einerseits genau das auf den Punkt bringt, was ich an Star Wars liebe – und auf der anderen Seite eine neue Blickrichtung auf die Imperiumsseite eröffnet, die ich unbedingt erforschen möchte. Und für den Anspruch, eine cinematische Storykampagne in einem Shooter umzusetzen, verdient sich Battlefront 2 gerade gegenüber dem Vorgänger meinen Optimismus.

und Erlösung eine wichtige Rolle spielen sollen. Mit diesen Dingen kennen sich die zwei Recken bekanntlich hervorragend aus.

Mehrzweck-Inferno

Als Super-Spezialeinheit nimmt Iden's Inferno Squad eine besondere Rolle innerhalb des Imperiums ein. Die Mitglieder tragen Rüstungen, die denen der Imperialen Piloten ähneln, allerdings mit coolen roten Verzierungen. Damit wird zum Ausdruck gebracht, dass die Special Forces des Imperiums sowohl in der Luft als auch auf dem Boden tödlich sind. Sie werden zum Beispiel in (Raum-)Schlachten direkt an der Front, aber auch als Saboteure und Spione hinter feindlichen Linien eingesetzt. Wer übrigens mehr über die Supertruppe wissen möchte, merkt sich den 25. Juli 2017 vor. Denn da erscheint der Roman »Star Wars Battlefront 2 – Inferno Squad« von Christie Golden, in dem die Hintergrundgeschichte der Spezialeinheit beleuchtet wird.

Die Story von Star Wars Battlefront 2 wird ebenfalls von Profis geschrieben: Dice hat mit Walt Williams einen erfahrenen Autor rekrutiert, der unter anderem für die viel gelobte Geschichte von Spec Ops: The Line verantwortlich ist. Zusammen mit dem Exploredredakteur Mitch Dyer (ign.com) arbeitet Williams schon seit 2016 an einem stimmigen Abenteuer, das obendrein in das bestehende Universum passt.



Der kleine Droide neben Idens Schulter ist richtig eingesetzt tödlich. Als Anführerin des Inferno Squad beherrscht die Heldin alle Tricks und kann auch schleichend vorgehen.

Weltraumschlachten sollen eine noch wichtigere Rolle spielen als im Vorgänger.



Multiplayer-Fazit

Dimitry Halley
@dimi_halley

Ein bisschen enttäuscht bin ich schon, dass es ihm Rahmen der Star Wars Celebration 2017 nicht mehr vom Multiplayermodus zu sehen gab. Klar, dafür lieferten die Entwickler ausführliche Einblicke in den Singleplayerpart, aber ob sich Battlefront 2 langfristig in der Spielereislandschaft etablieren kann, hängt vor allem vom Mehrspielermodus ab. Mal ganz davon abgesehen, dass ich den mit den Kollegen spielen will. Aber sei's drum: Was die Macher verraten haben, klingt nach einem durchdachten Konzept, das an all den Baustellen ansetzt, die der Vorgänger hinterlassen hat. Allein die Tatsache, dass es alle Zeitalter des Star-Wars-Filmkanons gibt, macht mein Fanherz glücklich. Das erste Battlefront wurde noch mit dem Slogan beworben, hier könne man seine Star-Wars-Fantasie ausleben. Auf vier Planeten und in nur einer Ära konnte ich das persönlich nicht, umso gespannter bin ich jetzt auf Battlefront 2. Denn sollte Dice wirklich umsetzen können, was auf dem Papier geplant ist – Weltraumschlachten und epische Bodenkämpfe – dann könnte Battlefront 2 das beste Star-Wars-Spiel seit vielen Jahren werden. Und ein Rundum-Paket, das mich in eine weit, weit entfernte Galaxis entführt.

Iden und der dicke Droide

Generell nimmt der Raumkampf in Battlefront 2 eine prominentere Rolle ein als im Vorgänger, sowohl im Singleplayer- als auch im Multiplayermodus. Das Schiff des Inferno Squad ähnelt dem Sith Infiltrator von Darth Maul. Trotzdem wird Iden viel per pedes unterwegs sein. Im presse-exklusiven »Behind the Scenes«-Video sind zum Beispiel Gameplay-Szenen zu sehen, in denen der Spieler Iden aus der Schulterperspektive durch eine Raumstation bewegt und ihren Killerdroiden einsetzt, um Feinde hinterrücks um die Ecke zu bringen. Dieser Killerdroide sieht aus wie die schlanke Variante des Spionagedroiden aus Episode 5. Oder eine dickere Variante von Darth Mauls Spionagedrohne aus Episode 1. Der Couch-Koopmodus aus dem Vorgänger ist auch in Battlefront 2 mit dabei, allerdings nur für Konsolenspieler. PC-Kämpfer müssen auf den Splitscreen verzichten.

Best-of Schauplätze

Die Gameplay-Szenen deuten stark darauf hin, dass die Kampagne ähnlich wie bei Titanfall 2 und der Call-of-Duty-Reihe komplett unabhängig vom Multiplayer entwickelt

wurde und anders als bei Battlefield 1 nicht vordergründig Karten des Mehrspielers mit Storysequenzen verbindet. Das heißt natürlich nicht, dass es bei den Schauplätzen keine Überschneidungen geben wird. Im bisher veröffentlichten Material haben wir die Planeten Sullust, Tatooine, Endor, Hoth, Vardos, Starkiller Base, Kamino und Jakku (auf einem Artwork) entdeckt. Das heißt aber natürlich nicht, dass alle davon spielbar sein werden. Als wir von Dice eine konkrete Zahl wissen wollen, vertrösten uns die Entwickler: »Es wird mehr geben als im Vorgänger.« Immerhin – so viel wissen wir – werden wir im Mehrspielermodus alle drei Star-Wars-Zeitalter besuchen: Klontkriege, Galaktischer Bürgerkrieg und das Szenario der neuen Filme. Die Klontkriege werden komplett als Szenario integriert, es gibt Kampfdroiden und Klontuppen. Dice liefert also mehr aus dieser Star-Wars-Epoche als nur Helden aus der Klontkrieg-Ära.

Multiplayer-Fan-Traum

Die Macher werden nicht müde, zu betonen, wie stark man auf das Feedback der Fans geachtet hat. Und tatsächlich klingt die Fea-



Natürlich gibt es auch »normale« Stormtrooper. Die Explosions- und Spiegeleffekte dürften im fertigen Spiel etwas zurückgeschraubt sein.

Die echte Iden Versio

Wie immer häufiger bei modernen Spielen stand für die Figur von Iden Versio eine reale Schauspielerin Modell. Janina Gavankar leiht Iden Gesicht und Stimme, bisher kennt man die 37-Jährige am ehesten aus der Vampir-Serie »Trueblood«. Allerdings hatte Janina auch schon einen Spieleauftritt, in Far Cry 4 sprach sie in der englischen Fassung die Widerstandskämpferin Amita.



Bild: imdb.com



Grimmig sehen sie aus, die Burschen der Inferno Squad mit ihren schwarz-roten Uniformen. Schließlich sind sie die härteste Spezialeinheit des Imperiums.

ture-Liste von Star Wars Battlefront 2 genau danach. Das Power-Up-System zum Beispiel, das im ersten Battlefront harsch kritisiert wurde, kommt in Battlefront 2 nicht mehr vor. Stattdessen soll durch ein spezielles Ressourcen-System bestimmt werden, wer in den Multiplayermatches als Held spielen darf oder im Fahrzeug spawnet. Das Progressions- und Upgrade-System findet auf zwei Ebenen statt. Wir leveln Klassen über einzelne Matches hinaus, bauen Fertigkeiten aus und können sogar die klassischen Filmhelden individueller denn je anpassen. Außerdem gibt's auch innerhalb einzelner Partien Möglichkeiten, durch gelungene Aktionen neue Aspekte unserer Figur freizuschalten, ähnlich wie bei den Streak-Belohnungen von Call of Duty oder dem Level-System von Battleborn. Außerdem wird es eine Aufteilung in verschiedene Klassen geben, ähnlich wie in Battlefield 1. Dice bestätigt uns, dass das einerseits auf Basis von Fan-Feedback geschieht, andererseits natürlich auch, weil das System in Battlefield 1 so gut funktioniert. Wer also einen Sniper-Droiden spielen will wie im alten Battlefront 2, kann das wieder tun. Unklar

ist, ob das ungelinkte Buddy-System von Battlefront 1 durch ein Squad-System wie in Battlefield 1 ersetzt wird.

Sattelt mein Tauntaun!

Über konkrete Spielmodi will Dice noch nichts verraten. Natürlich wird es große Schlachten geben, ob es sich dabei aber um Walker Assault, Conquest, Turning Point oder die Multi-Phasen-Schlachten der Battlefront-DLCs handelt, bleibt unklar. Bestätigt sind allerdings Raumschlachten, ohne dass man dazu einen DLC braucht. Das komplette Progressionssystem der einzelnen Soldatenklassen weitet sich auf die Flug-Einheiten aus. Wir haben in Florida TIE Fighter, X-Wing, Jedi Starfighter (aus den Prequel-Filmen), Boba Fetts Slave-1, den Millennium Falken und die Pendants aus Episode 7 und 8 gesehen. Es soll deutlich mehr Fahrzeuge geben als in Battlefront 1. Und ganz wichtig: Man kann Tauntauns reiten. Allerdings wird der Übergang zwischen Bodengefechten und Raumschlachten nicht stufenlos. Vermutlich werden wir auf der E3 2017 im Juni zum ersten Mal selbst Hand an Blaster und Steuerknüppel legen können. Bis dahin

freuen wir uns schon mal, dass EA auf einen Season Pass verzichten will. Zwar soll es als Reaktion auf Fan-Feedback umfangreichere und »tiefere« Download-Inhalte geben, über das Vertriebsmodell und vor allem den Preis ist allerdings noch nichts bekannt. Obwohl vor allem im Multiplayerbereich noch viele Fragen offen sind, klingt Battlefront 2 nach dem ultimativen Star-Wars-Spiel – oder ist zumindest sehr nahe dran. ★

Zwei Editionen

Ab sofort ist die Vorbestellung von Star Wars Battlefront 2 möglich, interessierte Käufer können aus zwei Editionen wählen. Neben der Standardversion, die nichts weiter als das Spiel selbst enthält, bietet EA auch die Elite Trooper Deluxe Edition an, mit der man bereits am 14. November, also drei Tage früher, auf die Server kann. Außerdem beinhaltet die Deluxe Edition folgende Packs, die uns im Hinblick auf das Multiplayer-Balancing schon jetzt ein wenig Sorgen bereiten:

- verbesserte Versionen aller 4 Trooperklassen (Offizier, Sturm, Schwer, und Spezialist)
- 4 Fähigkeitsverbesserungen – eine für jede Trooperklasse
- Eliteoffizier-Upgrade-Pack (Blurr-1120-Blaster, Griffweiterungs-Modifikation und die Fähigkeit Kampfkommando)
- Schwermetall-Upgrade-Pack (FWMB-10 Megablaster, Gasentnahme-Modifikation und die Fähigkeit Körperschild)
- Sturmangriff-Upgrade-Pack (CR-2 mit Abzug-Modifikation und zusätzlicher Granatenfähigkeit)
- Meisterspezialist-Upgrade-Pack (A280-CFE-Blastergewehr mit Visier-Modifikation und die Fähigkeit Laser-Stolpermine)

Vorbesteller erhalten außerdem drei exklusive Kostüme für Rey, Kylo Ren und den legendären Millennium Falken von Han Solo.



Was würde eigentlich nach »Die Rückkehr der Jedi-Ritter« aus Luke Skywalker? In Battlefront 2 erfahren wir es während der umfangreichen Storykampagne.