

GENRE-CHARTS

Action-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Grand Theft Auto 5	92	Open-World-Action	Rockstar Games
2	Metal Gear Solid 5: The Phantom Pain	92	Open-World-Action	Konami / Kojima Productions
3	Battlefield 1	90	Multiplayer-Shooter	Electronic Arts / Dice
4	Shadow Warrior 2	90	Ego-Shooter	Devolver Digital / Flying Wild Hog
5	Gears of War 4	90	Third-Person-Shooter	Microsoft Game Studios / The Coalition

EMPFEHLUNG DER REDAKTION FOR HONOR

Ambitionierter Multiplayer-Prüfger mit cleverem Mittelalter-Kampfsystem, dem in punkto Spieltiefe auf Dauer aber die Puste ausgehen könnte.



82

Abenteuer-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	The Witcher 3: Game of the Year Edition	93	Rollenspiel	Bandai Namco / CD Projekt Red
2	Pillars of Eternity	92	Rollenspiel	Paradox / Obsidian
3	Day of the Tentacle Remastered	90	Adventure	LucasArts / Double Fine
4	Skyrim Special Edition	90	Rollenspiel	Bethesda / Bethesda
5	Path of Exile: Ascendancy	89	Action-Rollenspiel	Grinding Gear Games

EMPFEHLUNG DER REDAKTION TORMENT: TIDES OF NUMENERA

Tides of Numenera fordert Einarbeitungswillen und Lust am Lesen, belohnt aber dafür mit einer der besten Rollenspiel-Geschichten.



89

Strategie-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Starcraft 2: Legacy of the Void	89	Echtzeitstrategie	Activision-Blizzard / Blizzard
2	Cities: Skylines	89	Aufbau-Strategie	Paradox / Colossal Order
3	Might & Magic: Heroes 7	88	Rundenstrategie	Ubisoft / Limbic Entertainment
4	XCOM 2	88	Rundenstrategie	2K / Firaxis
5	Civilization 6	87	Rundenstrategie	2K / Firaxis

EMPFEHLUNG DER REDAKTION HALO WARS 2

Schnelles, zugängliches Echtzeit-Strategiespiel, das Halo-Fans wie PC-Strategen gleichermaßen viel zu bieten hat.



83

Sport-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Dirt Rally	90	Rennspiel	Codemasters / Codemasters
2	FIFA 17	89	Fußballspiel	EA / EA Sports
3	Project Cars	88	Rennspiel	Bandai Namco / Slightly Mad Studios
4	Forza Horizon 3	87	Rennspiel	Microsoft Game Studios / Playground
5	Trackmania Turbo	87	Rennspiel	Nadeo

EMPFEHLUNG DER REDAKTION DIRT RALLY

Dirt Rally ist die derzeit beste Rallysimulation und eins der besten Rennspiele aller Zeiten. Einsteiger haben es aber schwer.



90

TEST

SO WERTEN WIR



Genre: **Online-Rollenspiel** Publisher: **Bethesda** Entwickler: **Zenimax Online**
 Termin: **4.4.2014** Sprache: **Englisch, Deutsch** USK: **ab 16 Jahren**
 Spieldauer: **100+ Stunden** Preis: **15 Euro / 13 Euro pro Monat (Abo)**
 DRM: **ja (Onlineregistrierung)**

Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels finden Sie direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahren Sie auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

1 Systemanforderungen

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauspringen.

2 Wertungskategorien

Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchlos ist, ob es Frustrationsmomente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt, und wie gut das Spiel den Spieler führt.

Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt, und wie stimmig und lebendig die Spielwelt ausfällt.

Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne, und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

3 Abwertung / Aufwertung

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Fehler. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen, beziehungsweise für Verbesserungen addieren. Falls es keine Auf- oder Abwertung gibt, entfällt dieser Teil des Kastens.

4 Fazit

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines Tweets.

5 Wertung

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten haben Sie es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genre-Fans bedenkenlos zugreifen.

THE ELDER SCROLLS ONLINE ONE TAMRIEL

SYSTEMANFORDERUNGEN

1 MINIMUM	EMPFOHLEN
Core 2 Duo E7400 / Athlon X2 6000+	Core i7-4770K / Phenom II X6 1090T
Geforce GT 330M / Radeon HD 6490	Geforce GT 650M / Radeon HD 5770
2 GB RAM, 60 GB Festplatte	4 GB RAM, 60 GB Festplatte

PRÄSENTATION



- 2 jede Region hat eigenes, einzigartiges Design detaillierte Charaktere
 dynamische Tag-Nacht-Wechsel flüssige Animationen stimmungsvoller Soundtrack

SPIELDESIGN



- Schnelleise und Dungeonfinder keine Stufenbeschränkungen
 alle Charaktere werden der Umgebung entsprechend skaliert
 zahlreiche neue Skills Steuerung manchmal ungenau

BALANCE



- immer optimale Beute dank Skalierung leichter Einstieg ins Spiel gut ausbalancierte Klassen alle haben Erfolg
 einige Weltbosse noch immer zu leicht

ATMOSPHÄRE / STORY



- packende Storys vollvertonte Quests Phasing sorgt für veränderte Welt Wachen jagen uns als Verbrecher
 mehr Elder-Scrolls-Feeling durch geöffnete Grenzen

UMFANG



- massenweise Quests sinnvolles Crafting
 öffentliche und Gruppen-Dungeons Duell-Option
 Diebes- und Muechergilden mit eigenen Questreihen

AUFWERTUNG

- 3 One Tamriel macht das Spiel zugänglicher und sowohl für Skyrim-Fans als auch MMO-Spieler attraktiver. Die neuen Gilden bringen neue Inhalte und Gameplay-Mechaniken.

FAZIT

- 4 ESO ist mit dem One-Tamriel-Update das bessere Spiel, da es jetzt die typische Elder-Scrolls-Freiheit bietet.

