

MEGA HAMMA MOSCHARAI!

Genre: **Echtzeitstrategie** Publisher: **Sega/Koch Media** Entwickler: **Relic Entertainment** Termin: **2017**



Die Orks setzen in Dawn of War 3 auf Masse und innovativ verarbeiteten Schrott.

Die dritte Fraktion ist natürlich grün. Und stinkt.

Von Maurice Weber

Pfeif auf Disziplin, in die Tonne mit der Subtilität – die Orks sind da! Entwickler Relic hat nähere Details zur dritten Fraktion von Dawn of War 3 verraten. Sie kehren zusammen mit den bereits enthüllten Space Marines und den Eldar aus den beiden Vorgängern zurück. Mit drei Völkern fängt Dawn of War 3 zwar dünner bestückt an als die ersten beiden Teile, dafür dürfen wir im Hauptspiel alle Parteien in der Kampagne befehlen. Es wird also auch Ork-Missionen im Einzelspielermodus geben, nicht nur Space-Marine-Einsätze wie in Dawn of War 2.

So klappt's mit dem Waaagh!

Die Orks sind die Hordenfraktion, sie stellen ihre Armeen schneller auf und führen größere Streitmächte in die Schlachten. Ein Ork-Spieler muss also bereits früh aggressiv anstürmen und später seine zahlreichen Krieger nutzen, um an mehreren Fronten gleichzeitig anzugreifen. Das baut Druck auf und nutzt die Vorteile der Orks optimal.

Orks sind vielleicht nicht allzu helle, wohl aber gerissen und erfinderisch: Sie nutzen alles, was sie auf dem Schlachtfeld finden, und selbst Schrott wird in ihren Händen noch zur Waffe. Die Grünhäute sammeln Baumaterial aus den Wracks von Fahrzeugen und Supereinheiten. Damit schrauben sie neue Einheiten zusammen oder rüsten bestehende auf – ein wenig wie die globale Befreiungsarmee aus C&C: Generals! An der Front ziehen die Orks Waaagh-Türme hoch, um Schrottmaterial abwerfen zu lassen. Viele ihrer neuen Einheiten sind angenehm abgedreht, zum Beispiel feuern sie Infanterie aus Trukks auf den Feind oder hetzen Squigs mit Selbstmord-Sprengsätzen los.

Da Boss: Warboss Gorgutz

Alle Fraktionen werden von bekannten Gesichtern angeführt, für die Orks tritt Warboss Gorgutz an – er war schon der Ober-Ork in Winter Assault, Dark Crusade und Soulstorm. Für einen Ork ist er ungewöhnlich hinterlistig: Er haut nicht nur drauf, sondern hat auch kein Problem damit, sich mal zurückzuziehen oder gar eine Kriegslist zu versuchen! Man-

cher Ork mag ihn dafür einen Feigling nennen, aber sein Erfolg und seine Brutalität selbst zu seinen eigenen Schergen machen Gorgutz zum unangefochtenen Boss. ★



Maurice Weber
@Froody42



Ekelhaftes Gesindel wie die Orks ist ja so gar nicht meins – aber womit sollten meine noblen Eldar sonst den Boden aufwischen? Und für so krude Barbaren machen sie spielmechanisch doch einen interessanten Eindruck. Ich fand's schon in Generals klasse, meine Truppen mit dem Schrott meiner Feinde aufzurüsten, und hier passt das wie die Faust aufs Auge! Schade finde ich nur, dass Dawn of War 3 als erster Serienteil tatsächlich mit nur drei Fraktionen erscheinen wird – Warhammer ist einfach nicht dasselbe ohne Chaos!