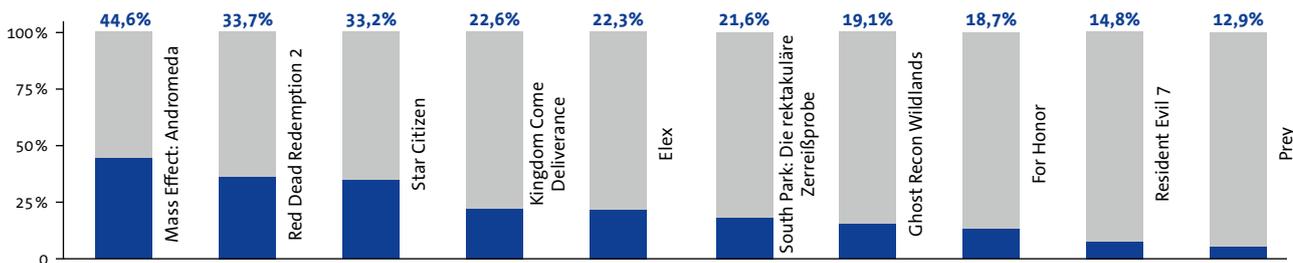


DAS WIRD IHR 2017

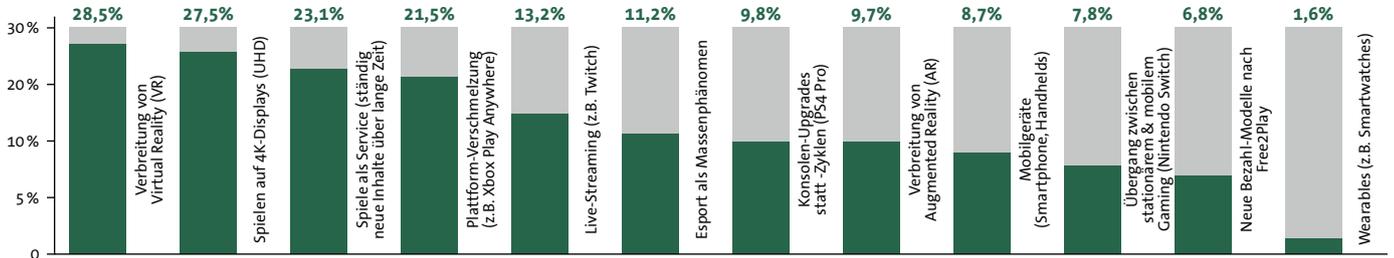
Wir haben die Nutzer von GameStar.de nach ihren Wünschen, Meinungen und Erwartungen für das Spielejahr 2017 befragt. Hier sind die Ergebnisse.

Auf welche Spiele freuen Sie sich 2017 besonders? Mehrfachnennungen möglich



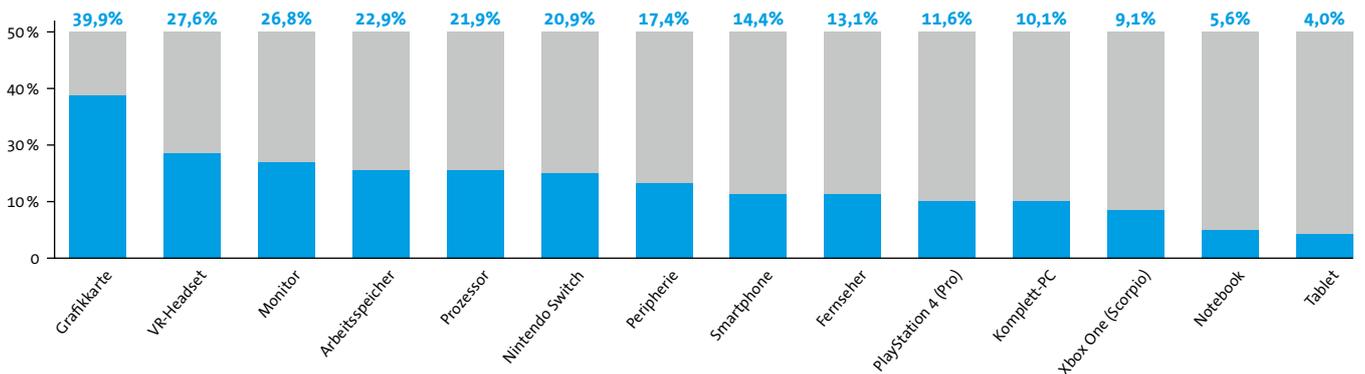
Ergebnis: Bioware setzt sich mit Mass Effect: Andromeda an die Spitze, die bekannte Mischung aus Kämpfen und Erkunden zieht offenbar noch immer. Fast gleich auf belegen Red Dead Redemption 2 und Star Citizen die nächsten Plätze. Dabei wurde von Ersterem noch nicht mal eine PC-Version angekündigt.

Welche der folgenden Trends im Spiele- und Hardwarebereich halten Sie 2017 für sehr wichtig? Mehrfachnennungen möglich



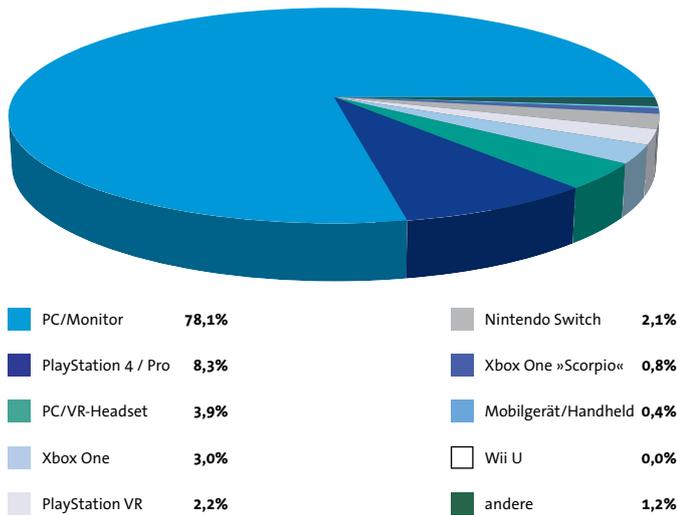
Ergebnis: Auch wenn 2016 vielleicht noch nicht ganz das Jahr der Virtual Reality war, könnte es 2017 nach Meinung unserer Leser werden. Auch das Spielen in 4K wird ein großes Thema. Weit abgeschlagen: der Übergang zwischen stationärem und mobilem Spielen, wie ihn Nintendo mit der neuen Konsole Switch propagiert.

Planen Sie für 2017 neue Hardware-Investitionen? Mehrfachnennungen möglich



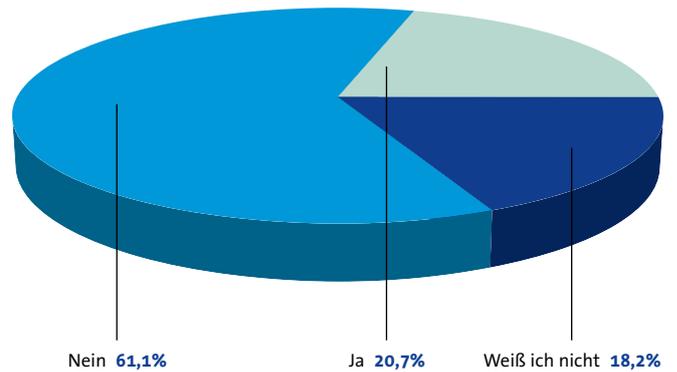
Ergebnis: Auch 2017 bleibt der Evergreen Grafikkarte bei unseren Lesern der Investitionsliebhaber. Gleich dahinter folgen jedoch die VR-Brillen, obwohl auch herkömmliche Monitore hoch im Kurs stehen. Überraschung auf Platz 6: Stolze 20 Prozent der Teilnehmer wollen sich mit der Nintendo Switch eine Konsole kaufen, eine PS4 (Pro) wollen immerhin 11,6 Prozent.

Auf welcher Plattform werden Sie 2017 am meisten spielen?



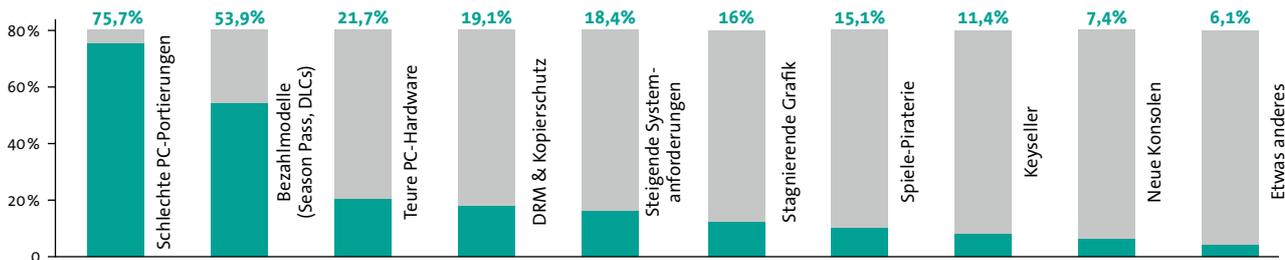
Ergebnis: Wenig überraschend für eine Umfrage auf GameStar.de dominiert bei dieser Frage deutlich der PC. Interessant ist jedoch, dass gleich danach die PlayStation 4 noch vor der Virtual Reality am PC liegt. Nintendos Wii U ist mit traurigen Null Prozent Schlusslicht.

Werden Sie 2017 E-Sport-Events mitverfolgen?



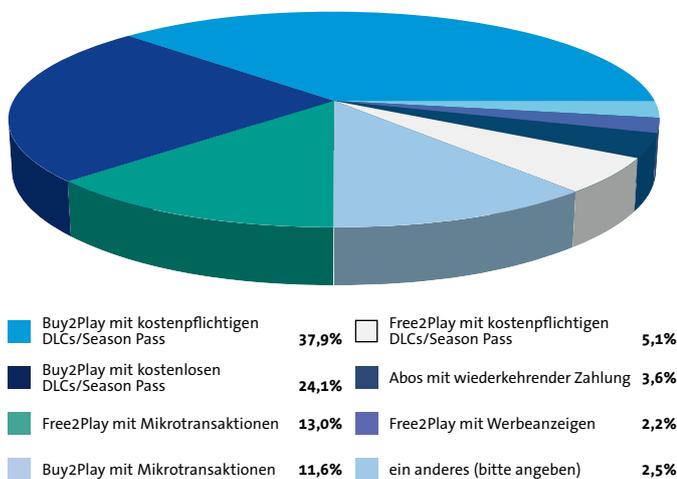
Ergebnis: Noch scheint sich die E-Sport-Begeisterung der Teilnehmer in Grenzen zu halten, über 60 Prozent haben auch im neuen Jahr nicht vor, sich eine Veranstaltung anzuschauen. Immerhin ein Fünftel ist jedoch dabei, und vielleicht lassen sich auch die restlichen 18 Prozent noch überzeugen.

Was halten Sie für die größten Gefahren für das PC-Gaming?



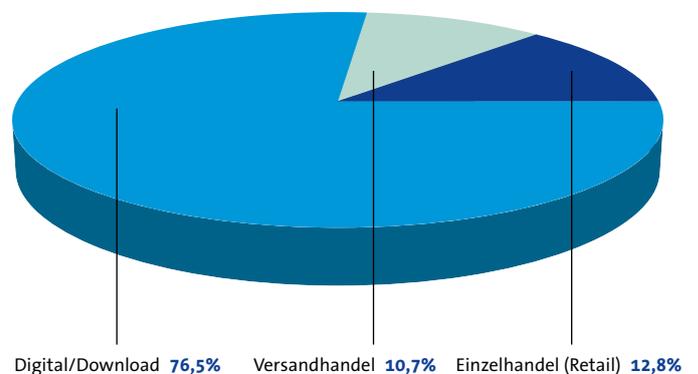
Ergebnis: Mit großer Sorge sehen die Teilnehmer, wie schlampige Portierungen dem PC als Spieleplattform schaden – zu Recht! Über die Hälfte fürchtet auch, dass undurchsichtige und unfaire Bezahlmodelle dem Hobby nicht gut tun. Anders als in früheren Jahren fürchten jedoch nur mehr rund 7 Prozent die Konsolenkonkurrenz als Gefahr.

Welches Bezahlmodell wird sich Ihrer Meinung nach 2017 am stärksten durchsetzen?



Ergebnis: Das bisherige Modell mit einmal gekauften Spielen plus kostenpflichtigen DLCs bleibt wohl auch 2017 dominant. Für das von Rainbow Six Siege praktizierte Modell (einmal zahlen, kostenlose DLCs) sehen fast ein Viertel der Teilnehmer Zukunftschancen.

Wie werden Sie Ihre Spiele 2017 hauptsächlich einkaufen?



Ergebnis: Die Zukunft ist digital, über 75 Prozent der Teilnehmer werden 2017 hauptsächlich bei Steam, GoG.com & Co. einkaufen. Tapfer hält sich der Einzelhandel mit rund 13 Prozent, die unabhängigen Spielehändler wird's freuen.

Quelle: Umfrage auf GameStar.de, mit rund 2.400 Teilnehmern.