

INHALT

Star Citizen

22

Vor vier Jahren trat Star Citizen seinen nicht immer einfachen Weg an. Wir blicken mit Chris Roberts in die Vergangenheit und die Zukunft des Mammut-Projekts.

So entstand System Shock

42

Warum das Gruselspiel von 1994 seiner Zeit weit voraus war.

2017

Blick in die Zukunft

34

Prognosen und Trend für die nächsten zwölf Monate.

Titelstory

- 22 Star Citizen
- 23 War III: Eine Fehlentscheidung?
- 24 CryEngine – Die falsche Wahl?
- 25 Schummelt Star Citizen bei den Zahlen?
- 26 Update 2.6
- 28 Braucht CIG zu lange?
- 29 Neue alte Engine: Lumberyard
- 30 Übersicht: Was bringt Update 3.0?
- 31 Reicht das Geld?

Previews

- 40 Spiele-Highlights 2017
- 50 For Honor
- 52 Mass Effect: Andromeda
- 54 The Long Journey Home
- 58 State of Mind

Aktuell

- 10 Overwatch
- 10 Jurassic World Survivor
- 10 Nintendo Switch
- 11 Alan Wake 2
- 11 Elite: Dangerous
- 11 Minecraft
- 11 GTA 5
- 12 Kolumne: Das Jahr, in dem VR Anlauf nahm
- 14 Kolumne: So macht Telltale endlich Spaß!
- 16 Vorhersagen bis 2018
- 16 Windows 10
- 16 Umfrage: Welche ist die älteste Komponente Ihres Spiele-PCs?
- 17 AMD-Grafikkarten
- 20 Termin-Update
- 38 Umfrage: Das wird Ihr 2017

Magazin

- 34 Ausblick auf 2017
- 60 Unsere Wünsche für 2017
- 86 So entstand System Shock
- 94 Backlogged: Verbrecherspiele
- 98 Die PC-Player History: Als der PC spielen lernte
- 110 Legendär schlecht: Inordinate Desire
- 112 Theoretisch betrachtet: Beholder
- 114 10 Dinge, die Spieler heute gar nicht mehr kennen

Tests

- 64 Genre-Charts
- 68 The Elder Scrolls Online: One Tamriel
- 72 House of the Dying Sun
- 74 Emergency 2017
- 76 Space Hulk: Deathwing
- 78 Undertale
- 80 Serpent in the Staglands
- 82 Orwell



The Elder Scrolls: One Tamriel

68

So gut war das Online-Rollenspiel noch nie!



Orwell

82

Herausragendes Adventure über den modernen Überwachungsstaat.



Spiele-Highlights 2017

40

Auf diese Titel können Sie sich in den nächsten zwölf Monaten freuen.



Die PC-Player-Geschichte

98

Als ehemaliger Gründungs-Chefredakteur des legendären Spielmagazins erzählt Heinrich Lenhardt aus der Zeit, als der PC das Spielen lernte.



Hardware

- 118 MSI Trident Mini-PC im Test
- 122 Gigabyte GTX 1050 Ti G1 Gaming im Test
- 126 Einkaufsführer

Rubriken

- 3 DVD-Inhalt
- 5 Editorial
- 18 Feedback
- 66 Das Team
- 129 Die Vorletzte
- 130 Impressum / Vorschau

Spiele in dieser Ausgabe

Assassin's Creed: Empire	Preview	43
Bard's Tale 4	Preview	47
Batman: The Telltale Series	Kolumne	14
Battle Chasers: Nightwar	Preview	48
Beholder	Magazin	112
Blitzkrieg 3	Preview	49
Camelot Unchained	Preview	42
Crackdown 3	Preview	43
Cyberpunk 2077	Preview	45
Divinity: Original Sin 2	Preview	46
Edge of Eternity	Preview	47
Elex	Preview	41
Elite: Dangerous	Aktuell	11
Emergency 2017	Test	74
Endless Space 2	Preview	49
Escape from Tarkov	Preview	42
For Honor	Preview	50
GTA 5	Aktuell	11
Halo Wars 2	Preview	40
House of the Dying Sun	Test	72

Injustice 2	Preview	43
Inordinate Desire	Magazin	110
Jurassic World Survivor	Aktuell	10
Kingdom Come: Deliverance	Preview	43
Life is Feudal: Forest Village	Preview	48
Little Nighmares	Preview	46
Mass Effect: Andromeda	Preview	52
Minecraft	Aktuell	11
Nier: Automata	Preview	48
Orwell	Test	82
Outlast 2	Preview	47
Overwatch	Aktuell	10
Parkitect	Preview	49
Prey	Preview	42
Quake Champions	Preview	44
Resident Evil 7: Biohazard	Preview	40
Serpent in the Staglands	Test	80
Shenmue 3	Preview	41
South Park:		
Die rektakuläre Zerreißprobe	Preview	41

Space Hulk: Deathwing	Test	76
Spellforce 3	Preview	45
Star Citizen	Preview	22
Star Trek: Bridge Crew	Preview	46
Star Wars: Battlefront 2	Preview	47
State of Mind	Preview	58
Sudden Strike 4	Preview	49
System Shock	Magazin	86
The Elder Scrolls Online:		
One Tamriel	Test	68
The Long Journey Home	Preview	54
The Surge	Preview	44
Tom Clancy's Ghost Recon:		
Wildlands	Preview	41
Torment: Tides of Numenera	Preview	45
Undertale	Test	78
Vampyr	Preview	44
Warhammer 40.000:		
Dawn of War 3	Preview	44
Wasteland 3	Preview	48