

Fallout 4

DIE BESTEN MODS FÜRS ÖDLAND

Fallout 4 ist ein tolles Rollenspiel, aber auch eins mit Ecken und Kanten. Zum Glück gibt's wie schon bei Skyrim jede Menge Fans, die sich mit Mods an die größten Probleme heranwagen oder komplett neue Ideen integrieren. Von Jochen Redinger

Die offiziellen Mod-Tools von Bethesda sind noch nicht erschienen. Das hält die Fans aber nicht ab, bereits jetzt tonnenweise Verbesserungen und Helferlein ins Spiel einzubauen. Für fast jeden Aspekt von Fallout 4 gibt's die passende Mod, von besserer Grafik über leichtere Bedienbarkeit bis zu Cheats, die lästige Beschränkungen entfernen. Auf dem Mod-Portal Nexusmods.com kann jeder Bastler seine Kreation präsentieren und jeder Spieler sich die gewünschte Mod ganz leicht mit dem Nexus Mod Manager installieren. Wenn man denn etwas Vorarbeit geleistet hat. Im Folgenden stellen wir die bisher besten und nützlichsten Mods vor.

ini-Vorarbeit

Damit die vorgestellten Mods funktionieren, müssen einige kleine Änderungen an der ini-Datei von Fallout 4 vorgenommen werden. Diese Datei regelt über Textbefehle alle grundlegenden Eigenschaften des Spiels und lässt sich kinderleicht bearbeiten. Standardmäßig liegen alle für Mods benötigten Dateien im Ordner Benutzer/Eigener Benutzer/Dokumente/My Games/Fallout4. So geht's:

1 Im Ordner liegen Fallout4Prefs.ini und Fallout4.ini – nach einem Rechtsklick schauen wir in den »Eigenschaften« nach, ob Lese- und Schreibzugriff für beide aktiv ist. Zur Sicherheit legen wir gleich noch eine Sicherungskopie beider Dateien an.

2 Wir öffnen Fallout4Prefs.ini mit einem Texteditor und suchen im angezeigten Textblock nach dem Eintrag »Launcher«.

3 Direkt unterhalb des Eintrags fügen wir folgende Textzeile ein: bEnableFileSelection=1, speichern und schließen die Datei wieder.

4 Jetzt öffnen wir Fallout4.ini und suchen dort nach dem Eintrag: sResourceDataDirsFinal=STRINGS\

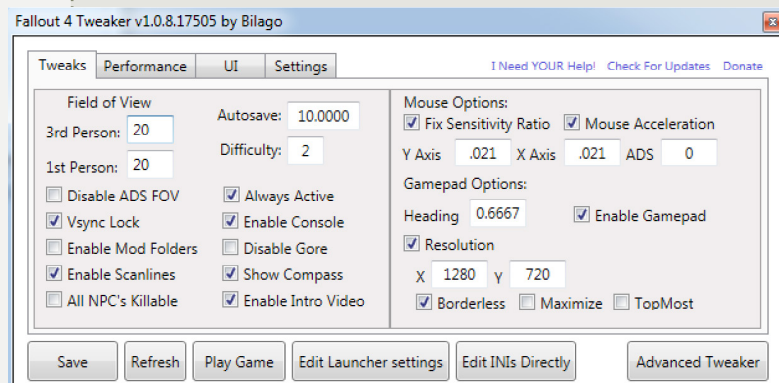
5 Diesen Eintrag erweitern wir nun, damit alle losen Mod-Dateien vom Spiel erfasst werden können: sResourceDataDirsFinal=STRINGS\, TEXTURES\, MUSIC\, SOUND\, INTERFACE\, MESHES\, PROGRAMS\, MATERIALS\, LODSETTINGS\, VIS\, MISC\, SCRIPTS\, SHADERSFX\

6 Jetzt speichern wir die Datei nur noch ab, und schon können die gemoddeten Spiele beginnen! ★

Kinderleicht konfigurieren

Bilagos »Fallout 4 Configuration Tool« lässt uns schnell und bequem Änderungen wie Auflösung, Gamepadsteuerung, Framerate oder veränderte Farbsätze fürs Interface einstellen, ohne dass wir dafür lange in Menüs herumsuchen müssen. Kleines Tool, große Wirkung!

www.nexusmods.com/fallout4/mods/102/



Longer Power Lines

Irgendwann kommt für jeden passionierten Baumeister der Punkt, an dem die eigene Siedlung mit Strom versorgt werden muss. Das bedeutet aber vor allem eins: endlose Ketten von Pylonen mit viel zu kurzen Kabeln dazwischen. Die Mod »Longer Power Lines« erhöht die maximale Kabellänge – und verleiht unserer Siedlung so mit einem winzigen Kniff viel mehr Charme.

www.nexusmods.com/fallout4/mods/2241/



Selbstgebrannt!

Wenn wir eh schon fürs Patronenbasteln an der Laborstation stehen, können wir auch gleich noch ein bisschen Treibstoff für die tristen Stunden im Ödland herstellen: »Craftable Alcohol« gibt uns Zugriff auf das Repertoire erfahrener Schwarzbrenner und damit auf die gesamte Palette alkoholischer Getränke, die Fallout 4 zu bieten hat. Die Mod ist zum einen nützlich, um mit dem Fusel zu handeln, zum anderen, um den Perk »Partyhengst« noch besser nutzen zu können.

www.nexusmods.com/fallout4/mods/1964/



Aufrüsten!

Und noch eine Crafting-Mod: »Armorsmith Expanded« hilft dabei, den post-nuklearen Kleiderschrank besser miteinander zu kombinieren. Sämtliche Rüstungen im Spiel können nun mit zusätzlichen Schichten und Extrapanzerung ausgestattet werden, offene Helme lassen sich immer mit Brillen und Halstüchern kombinieren. Außerdem können wir jedes Kleidungsstück und jede Kopfbedeckung mit kugelsicherem Gewebe verbessern, um beispielsweise einen stilvollen Smoking in eine (fast) vollwertige Rüstung zu verwandeln.

www.nexusmods.com/fallout4/mods/2228/

Mehr Farben!

Klar, nach dem Atomkrieg besteht die Welt nicht mehr aus blühenden Wiesen und leuchtenden Boulevards, aber immer nur Grau und Braun schlagen schon irgendwann aufs Gemüt. Das »Enhanced Wasteland Preset« sorgt für frischere Farben und damit ein bisschen mehr Lebensfreude bei hartgesottene Ödlandveteranen.

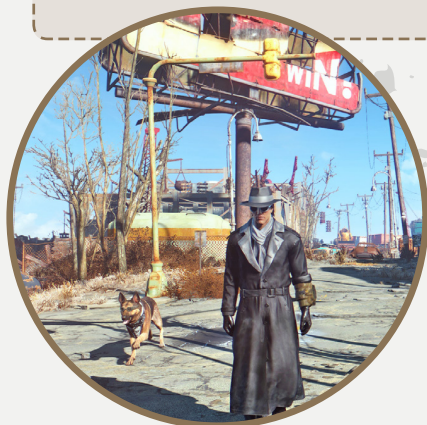
www.nexusmods.com/fallout4/mods/40/



Ödland-Cuisine

Fallout 4 belohnt jede Crafting-Aktion mit ein paar Erfahrungspunkten, allerdings in so geringem Ausmaß, dass Bauen, Schrauben und Kochen fürs Leveln kaum ins Gewicht fallen. »Increased Cooking Reward« erhöht den Erfahrungsgewinn beim Kochen, sodass passionierte Siedlungspatrone nicht mehr nur beim Erkunden des Ödlands aufsteigen können.

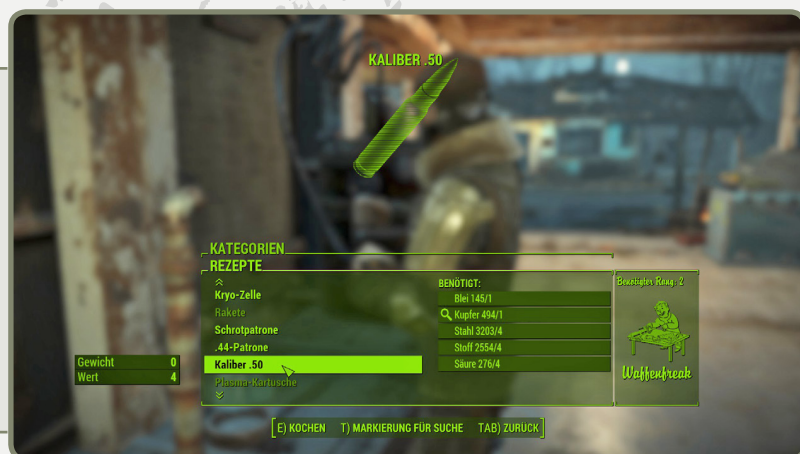
www.nexusmods.com/fallout4/mods/2251/



Munition herstellen

Um Munition aufzutreiben, bietet uns Fallout 4 derzeit nur die Möglichkeit, welche zu finden oder sie bei Händlern einzukaufen. Mit »Craftable Ammo« ändert sich das, denn jetzt stellen wir uns die Patronen zur Raiderjagd wie im Survival-Modus von New Vegas selbst her! Aus den bereits im Spiel verfügbaren Crafting-Ressourcen basteln wir an Laborstationen schnell und einfach Nachschub, ohne jedes Mal auf Glück hoffen oder Kronkorken ausgeben zu müssen.

www.nexusmods.com/fallout4/mods/798/



Bessere Gespräche

Morgens mit dem falschen Fuß aufgestanden, wieder nur radioaktiver Regen vor der Haustür – dieser Tag ist wie geschaffen für ein paar sarkastische Sprüche. Aber welche? Fallout 4 zeigt uns nicht mehr an, was unser Charakter genau sagen wird, sondern nur, in welche Richtung die Aussage geht. Weil das vielen Fans zu ungenau ist, stellt das »Full Dialogue Interface« den Standard der früheren Serienteile wieder her, sogar in deutscher Sprache.

www.nexusmods.com/fallout4/mods/1235/



Bessere Wassereffekte

Dass wir das Jahr 2015 schreiben, sieht man Fallout 4 nun wirklich nicht unbedingt an. Zum Glück kümmern sich die Modder von Anfang an darum, aus der Engine jede noch so kleine Effektverbesserung rauszukitzeln, etwa beim Wasser. Das sieht dank kleiner Wellen und Strömungslinien gleich viel schicker aus – verstrahlt ist es allerdings trotzdem noch!

www.nexusmods.com/fallout4/mods/244/



Waffe runter!

Damit unser Held nicht ständig mit der Knarre auf potenzielle Gesprächspartner zielt, wir aber gleichzeitig nicht ständig die Waffe ins Holster packen müssen, schaltet die Mod »Lowered Weapons« eine Zwischenstufe frei. So ist die Kanone während der Reise gesichert und trotzdem stets einsatzbereit.

www.nexusmods.com/fallout4/mods/522/



My Home is a Castle

Wer sich nicht lang mit dem Bau-Modus herumschlagen, aber dennoch das Großstadtleben genießen möchte, sollte einen Blick auf den Speicherstand »Massive Sanctuary City« werfen. Aus dem verstrahlten Örtchen ist eine blühende Metropole mit Geschäften, Leuchtreklame und Abwehranlagen geworden – wenn wir darin spielen wollen, müssen wir allerdings den zum Erstellen genutzten Charakter zurücksetzen. Der Download-Spielstand gehört hierhin: Benutzer\Eigener Benutzer\Dokumente\My Games\Fallout4\Saves.

www.nexusmods.com/fallout4/mods/1957/



Hübschere Siedlungen

Raider aufzumischen und zu fleddern, ist nicht jedermanns Sache, zumal Fallout 4 uns die Möglichkeit an die Hand gibt, die Spielzeit auch zu Hause in der eigenen Basis zu verbringen und die Butze für verzweifelte Siedler herzurichten. »Settlement Supplies Expanded« versorgt uns mit noch mehr Objekten zum Siedlungsbau, insgesamt finden über 300 neue Gegenstände ihren Weg ins Spiel.

www.nexusmods.com/fallout4/mods/1145/



Größere Siedlungen

Selbst wenn wir unbegrenzt Ressourcen im Inventar anhäufen, kommen wir beim exzessiven Siedlungsbau zwangsläufig an den Punkt, an dem der Platz nicht mehr ausreicht. Mit »Unlimited Settlement Objects« ist die einzige Grenze für unsere Siedlung die Leistungsfähigkeit unserer Hardware. Für Vielbauer ein nützliches Tool!

www.nexusmods.com/fallout4/mods/132/

Bessere Namen

Während unsere Siedlung wächst und gedeiht, zieht sie immer mehr Siedler aus dem Ödland an ... Ja, Siedler, das ist ihr Name. Erst die Mod »Settler Renaming« erlaubt uns, den Neuankömmlingen Namen und Berufsbezeichnungen zuzuweisen und sie so leichter auseinanderzuhalten. So wissen wir auf den ersten Blick, wer sich ums Essen und die Patrouillengänge kümmert.

www.nexusmods.com/fallout4/mods/2017/



Wir bauen alles!

Wer genug davon hat, dass das Ödland auch 200 Jahre nach dem Krieg nicht vorankommt, wird die umfangreiche Modifikation »Crafting Workbenches« lieben. Anstatt wie bisher nur Ausrüstung zu zerlegen und Schrott zu extrahieren, stellen wir endlich selbst Waffen, Rüstungen und Munition her – sogar Powerrüstungen lassen sich mit den richtigen Materialien zusammensetzen.

www.nexusmods.com/fallout4/mods/2451/



Free Weapons Downgrades

Eine gefundene Waffe hat ein Zielfernrohr, aber um es abzubauen, müssen wir erst mal Ressourcen investieren – eins der nervigsten Crafting-Elemente von Fallout 4. Die Mod »Free Weapons Downgrades« behebt diesen Missstand und erlaubt uns, Waffenverbesserungen kostenlos abzuschrauben, um sie an einer anderen Knarre sinnvoller zu nutzen.

www.nexusmods.com/fallout4/mods/2073/



Weg mit den Pünktchen!

[Des Ghultöters]Impr... Schluss mit den Pünktchen, die im Inventar Waffen- und Rüstungsbezeichnungen verschleiern! Das kleine Tool »No Dotdotdot« verkleinert bei langen Objektnamen die Schriftgröße und verhindert so das Punkt-wirrwarr. Ein kleiner Eingriff mit sehr großer Wirkung für die Inventarübersicht!

www.nexusmods.com/fallout4/mods/425/

Eigenes Hauptmenü

Keine Lust mehr auf den ewig gleichen Blick auf die Tankstelle, die wir schon aus zig Trailern kennen? Mit einem kleinen Trick lässt sich das Menü-Hintergrundvideo verändern, etwa zum »Immersive Menu« von smosti. So geht's:

1. Zuerst suchen wir das Videoverzeichnis im Spielordner, der für Steamversionen normalerweise hier liegt: SteamLibrary\steamapps\steamapps\common\Fallout 4\Data\Video.
2. Nun legen wir eine Sicherungskopie des Originalvideos an und ersetzen es durch das neue.
3. Abschließend öffnen wir noch den Ordner »Music« und kopieren die neuen Soundinhalte dorthin.

www.nexusmods.com/fallout4/mods/2001/

