

GENRE-CHARTS

Action-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Grand Theft Auto 5	92	Open-World-Action	Rockstar Games
2	Metal Gear Solid 5: The Phantom Pain	92	Open-World-Action	Konami / Kojima Productions
NEU 3	Gears of War 4	90	Third-Person-Shooter	Microsoft Game Studios / The Coalition
4	Rise of the Tomb Raider	89	Action-Adventure	Square Enix / Crystal Dynamics
5	Ori and the Blind Forest	88	Action-Platformer	Microsoft / Moon Studios

EMPFEHLUNG DER REDAKTION GEARS OF WAR 4

Der Quasi-Neustart kracht und splattert an allen Ecken und ist deutlich leichtfüßiger als die Vorgänger.



90

Abenteuer-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	The Witcher 3: Game of the Year Edition	93	Rollenspiel	Bandai Namco / CD Projekt Red
2	Pillars of Eternity	92	Rollenspiel	Paradox / Obsidian
3	Day of the Tentacle Remastered	90	Adventure	LucasArts / Double Fine
4	Path of Exile: Ascendancy	89	Action-Rollenspiel	Grinding Gear Games
5	Deponia Doomsday	89	Adventure	Daedalic

EMPFEHLUNG DER REDAKTION SILENCE

Silence setzt neue Maßstäbe im Adventuregenre, sieht schlicht fantastisch aus und lässt uns nicht mehr los. Zumindest für fünf Stunden.



85

Strategie-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Civilization 5 Collection	90	Rundenstrategie	2K / Firaxis
2	Starcraft 2: Legacy of the Void	89	Echtzeitstrategie	Activision-Blizzard / Blizzard
3	Cities: Skylines	89	Aufbau-Strategie	Paradox / Colossal Order
4	Might & Magic: Heroes 7	88	Rundenstrategie	Ubisoft / Limbic Entertainment
5	XCOM 2	88	Rundenstrategie	2K / Firaxis

EMPFEHLUNG DER REDAKTION THE ELDER SCROLLS: LEGENDS

Elder Scrolls: Legends setzt sich geschickt zwischen Hearthstone und Magic – ein hochklassiges Kartenspiel, wenn auch kein bahnbrechendes.



80

Sport-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Dirt Rally	90	Rennspiel	Codemasters / Codemasters
NEU 2	FIFA 17	89	Fußballspiel	EA / EA Sports
3	Project Cars	88	Rennspiel	Bandai Namco / Slightly Mad Studios
NEU 4	Forza Horizon 3	87	Rennspiel	Microsoft Game Studios / Playground
5	Trackmania Turbo	87	Rennspiel	Nadeo

EMPFEHLUNG DER REDAKTION FIFA 17

Mit seinen Lizenzen, umfangreichen Modi und der sauberen PC-Portierung ist FIFA 17 ein tolles Gesamtpaket, bietet aber wenige Neuerungen.



89

TEST

SO WERTEN WIR



GameStar
für Präsentation



GameStar
Gold-Award



GameStar
Platin-Award

Genre: **Rennspiel** Publisher: **Microsoft** Entwickler: **Playground Games**
Termin: **27.9.2016** Sprache: **Deutsch** USK: **ab 6 Jahren**
Spieldauer: **70 Stunden** Preis: **70 Euro** DRM: **ja (Windows Store)**

Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels finden Sie direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahren Sie auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

1 Systemanforderungen

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauspringen.

2 Wertungskategorien

Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchlos ist, ob es Frustrationsmomente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt, und wie gut das Spiel den Spieler führt.

Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt, und wie stimmungsvoll und lebendig die Spielwelt ausfällt.

Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne, und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

3 Abwertung / Aufwertung

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Fehler. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen, beziehungsweise für Verbesserungen addieren. Falls es keine Auf- oder Abwertung gibt, entfällt dieser Teil des Kastens.

4 Fazit

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines Tweets.

5 Wertung

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten haben Sie es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genre-Fans bedenkenlos zugreifen.

FORZA HORIZON 3

SYSTEMANFORDERUNGEN

1

MINIMUM

Core i5-4460 / AMD FX-8350
Geforce GTX 760 / Radeon R7 260X v3
8 GB RAM, 55 GB Festplatte

EMPFOHLEN

Core i7-3820 4-Core / AMD FX-9590
Geforce GTX 1060 / Radeon RX 480 4GB
16 GB RAM, 55 GB Festplatte

PRÄSENTATION



2

- unvergleichlich schöne Spielwelt
- beeindruckende Schauplätze
- hervorragende Automodelle
- geniale Licht- und Wettereffekte
- fantastischer Soundtrack

SPIELDESIGN



- abwechslungsreiche Herausforderungen
- grandiose Fahrphysik
- umfangreiches Tuning für Tüftler
- Autos und Schauplätze fahren sich unterschiedlich
- teils unbequeme Menügestaltung

BALANCE



- zig verschiedene Schwierigkeitsgrade
- viele Fahrhilfen für Anfänger
- Drivatar-KI
- freie Wahl zwischen Simulation und Arcade
- auf höchstem Schwierigkeitsgrad kann die KI unfair sein

ATMOSPHÄRE / STORY



- launige Festival-Ausgangssituation
- Setting nimmt sich nie zu ernst
- Radio-Moderatoren reagieren auf Errungenschaften
- exotisches Australien-Feeling
- Chefrolle zu unwichtig

UMFANG



- riesige offene Spielwelt
- über 350 Fahrzeuge
- zig Nebenbeschäftigungen wie die Löffelliste
- Blitzer, Sprungschancen, Driftzonen
- umfangreicher Multiplayermodus

ABWERTUNG

3

Bei Launch gibt es zu viele Technik-Probleme – vor allem, wenn man mehr als 30 Bilder pro Sekunde flüssig darstellen will.

FAZIT

4

Wenn Fahrspaß eine Melodie wäre, dann trifft Forza Horizon 3 jeden Ton nahezu perfekt. Ein Genre-Meilenstein!

92

-5

87

5