



DAS TEAM

Die Frage des Monats stammt dieses Mal von unserem Leser Jan Hendrik Hansen.



Heiko

**Heiko Klinge,
Chefredakteur**

@HeikosKlinge

ZULETZT GESEHEN Südtiroler Weinberge. So schön im August.

ZULETZT GELESEN Brandon Sanderson: Steelheart. Was passiert, wenn Superhelden die Menschheit unterjochen. Spannend.

ZULETZT GEDACHT Du zockst zu viele Rennspiele, wenn du beim Anblick der Weinberge als Erstes denkst, wie gerne du da mit einem Supersportwagen durchbrausen würdest.

WELCHEN SPIELCHARAKTER WÜRDET IHR GERNE MAL INTERVIEWEN UND WARUM?

Minsc aus Baldur's Gate 1 & 2. Zum einen, weil er unter Garantie jede Menge absurd-komische Abenteuer Geschichten auf Lager hat. Zum anderen sind wir beide Hamsterliebhaber. »Go for the eyes, Bool!«

**Michael Graf,
Chefredaktion**

@Greu_Lich

ZULETZT GESEHEN The Expanse. Überraschend gute und spannende Science-Fiction-Serie. Wenn ich sie mir nur nicht vorher beim Wikipedia-Lesen gespoilert hätte, ich Depp!

ZULETZT GELESEN Geheimnisvolle Brainstorming-Listen für geheimnisvolle Projekte. Hier bitte den Akte-X-Soundtrack einpfeifen.

ZULETZT GEDACHT Es gibt so viele spannende Spielthemen da draußen, dass dieser Job niemals langweilig wird. Niemals!

WELCHEN SPIELCHARAKTER WÜRDET IHR GERNE MAL INTERVIEWEN UND WARUM?

Shodan aus System Shock. So eine perfekte, unsterbliche Maschine kann bestimmt viel erzählen. Und wenn nicht, dann kann sie mir zumindest bei meiner Steuererklärung helfen.

Micha



M.Sch

**Markus Schwerdtel,
Chefredaktion**

@kargbier

ZULETZT GESEHEN Stranger Things. Nett, aber ich verstehe den Hype nicht. Vielleicht, weil ich in den 80ern fast erwachsen war?

ZULETZT GEHÖRT Impala Ray - From the Valley to the Sea. Flockig leichter Sommerpop mit Blasinstrumenten und Hackbrett – schön!

ZULETZT GEDACHT Seit zwei Jahren nicht auf der Gamescom gewesen, wird mal wieder höchste Zeit! Auch wenn das Kölsch und ich in diesem Leben keine Freunde mehr werden.

WELCHEN SPIELCHARAKTER WÜRDET IHR GERNE MAL INTERVIEWEN UND WARUM?

Minecraft-Steve, den stummen, immer fleißigen Buddler und Crafter. Er muss mir verraten, wie er trotz Creepern, Zombies, Griefern und immer gleichen Arbeiten die Ruhe behält.

**Florian Klein,
Ressortleiter Hardware**

@Opi_Flo

ZULETZT GELESEN Immer noch The Gap Cycle von Stephen R. Donaldson, letzter Band und es bekommt meine absolute Empfehlung – hard-boiled SciFi mit toller Charakterisierung!

ZULETZT GEHÖRT Billy Talent: Afraid of Heights. Macht Spaß, aber ob ich es richtig gut finde, weiß ich noch nicht.

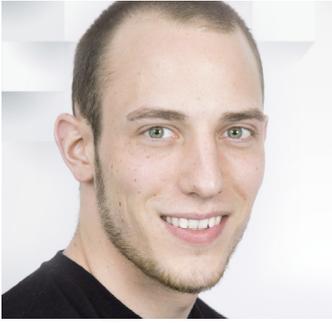
ZULETZT GEDACHT Rasenmähen ist wie Staubsaugen: repetitiv, laut und leider nötig. Aber Ersteres macht mir unerklärlichen Spaß.

WELCHEN SPIELCHARAKTER WÜRDET IHR GERNE MAL INTERVIEWEN UND WARUM?

Eigentlich fast alle: Warum hat er/sie viel zu oft keine sinnvollen Fragen zur (gescripteten) Situation oder lässt sich mit nur ein, zwei kryptischen Antworten abspesen?

Flo





Jan

**Jan Purrucker,
Redakteur**

@TheSt0ke

ZULETZT GESEHEN Die beiden Akte-X-Filme und die letzte Folge der zehnten Staffel. Was für eine Enttäuschung! Null Mystery, absurd unlogisch und ein unnötiger Cliffhanger.
ZULETZT GEHÖRT Eminem: Marshall Mathers LP. Keiner verpackt Wut so gut in Worte und Reime wie der gute und wahre Slim Shady.
ZULETZT GEDACHT Witzig, dass ein Titel wie Overwatch meine Freunde zum Aufrüsten bringt. Aber nimmt man einen E-Sport-Titel ernst, gibt es keinen Platz für Kompromisse.
WELCHEN SPIELECHARAKTER WÜRDET IHR GERNE MAL INTERVIEWEN UND WARUM? Mich würde mal interessieren, wie sich Illidan Stormrage während seiner 10.000 Jahre in Haft so die Zeit vertrieben hat.

**Johannes Rohe,
Redakteur**

@DasRehRohe

ZULETZT GESEHEN Fargo, Staffel 2. Hat mir den Rückflug von der Quakecon versüßt.
ZULETZT GESPIELT 40°C im Schatten und 5°C im klimatisierten Hotel in Dallas, Texas. Wie soll man denn da nicht krank werden?
ZULETZT GEDACHT Ich freue mich dermaßen auf die Gamescom. Wir sind (fast) mit dem ganzen Team vor Ort, das wird großartig!

WELCHEN SPIELECHARAKTER WÜRDET IHR GERNE MAL INTERVIEWEN UND WARUM? Mein erster Gedanke: Guybrush Threepwood. Aber ich habe keine Ahnung, warum. Vermutlich, weil mir der tollpatschige Pirat einfach so sympathisch ist.

Johannes



Petra

**Petra Schmitz,
Leitende Redakteurin**

@Flausensieb

ZULETZT GEHÖRT Nochmal Monster 1983 (Hörspiel). Die zweite Staffel soll in wenigen Wochen erscheinen. Freude!
ZULETZT GESEHEN Nochmal alle Folgen von Warehouse 13. Ich mag den Mumpitz einfach.
ZULETZT GEDACHT Muss nicht sein, dass die zweite Pokécom-Go-Arena in meinem Schlafdorf mitten auf dem Friedhof ist.
WELCHEN SPIELECHARAKTER WÜRDET IHR GERNE MAL INTERVIEWEN UND WARUM? Gordon Freeman. Würde ihn gerne fragen, was für eine saublöde Forschungsstation dieses Black Mesa eigentlich ist, wo man allen Ernstes händisch hochgefährliches Zeug mit einer Art Einkaufswagen in anderes hochgefährliches Zeug schieben muss.

**Maurice Weber,
Redakteur**

@Roody42

ZULETZT GESEHEN iZombie in einer klassischen Netflix-Bingewatching-Organie. Schöne Unterhaltung, um einfach mal abzuschalten.
ZULETZT GELESEN Age of Myth von Michael Sullivan. Angenehm klassische Fantasy.
ZULETZT GEDACHT Wird extrem spannend, die Gamescom zum ersten Mal beruflich zu erleben. Privat ja schon seit Leipzig dabei!
WELCHEN SPIELECHARAKTER WÜRDET IHR GERNE MAL INTERVIEWEN UND WARUM? Andrew Ryan aus Bioshock. Von einer leidenschaftlichen, eigenwilligen Philosophie bis hin zu einer hochspannenden Lebensgeschichte – der Kerl hat alles, was man sich von einem Interviewpartner wünschen kann.

Maurice



Stange

**Sebastian Stange,
Redakteur**

@MarvelsDrStange

ZULETZT PROBIERT Twitter. Siehe oben. Eine faszinierende Spielerei und ein erfreulicher netter Umgangston. Gefällt mir bislang gut.
ZULETZT GESPIELT No Man's Sky. Ich finde es inspirierend und spannend, wie das Spiel konstruiert ist. Nur fesselt es mich nicht.
ZULETZT GEDACHT Ich muss ein Boot kaufen. Und einen Angelschein machen. Ein Tagestrip auf Zander hat mich fies angefixt.
WELCHEN SPIELECHARAKTER WÜRDET IHR GERNE MAL INTERVIEWEN UND WARUM? Reinhard aus Overwatch, einfach weil ich noch viel mehr von seinem schwäbischen(?) Dialekt hören möchte. An dieser Stelle ein dickes Lob an das Lokalisierungsteam bei Blizzard!

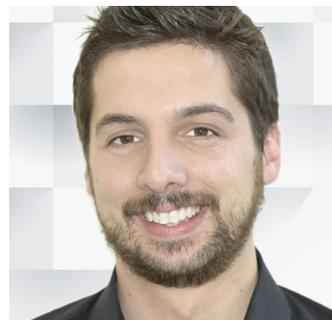
**Dimitry Halley,
Redakteur**

@dimihalley

ZULETZT GESEHEN Fate Zero, genialer Anime! Gern geschehen, Elena.
ZULETZT GELESEN Blue Beetle, ein toller Superheld, der leider nie Bekanntheit erlangen konnte. Alles Batmans Schuld. Schäm dich!
ZULETZT GEDACHT Mein neuer Gaming PC mit der GTX 1070 ist so toll! Ich sollte bei nächster Gelegenheit jedem davon erzählen.

WELCHEN SPIELECHARAKTER WÜRDET IHR GERNE MAL INTERVIEWEN UND WARUM? Max Payne. Ich würde mit ihm einen trinken gehen, ein bisschen über die Familie plaudern... okay, lieber nicht. Auf jeden Fall würde ich ihn fragen, ob er fortan für Bezahlung mein Leben aus dem Off kommentiert. Film-Noir-Style.

Dimitry



Michael

**Michael Obermeier,
Video-Redakteur**

@GameOvermeier

ZULETZT GESEHEN The Invitation. Bis zur letzten Sekunde spannender Thriller, am besten nix drüber lesen und keinen Trailer gucken.
ZULETZT GEHÖRT 65daysofstatic – Music for an Infinite Universe. Macht den Alltag zur Weltraum-Odyssee.
ZULETZT GEDACHT Ich freue mich wie bekloppt auf unsere #MissionGC. Wenn Sie das lesen, dann wissen Sie schon, ob zu Recht.
WELCHEN SPIELECHARAKTER WÜRDET IHR GERNE MAL INTERVIEWEN UND WARUM? Ich würde gern den Doom-Marine befragen. Kommt mir vor, als habe den noch nie jemand gefragt, wie es ihm bei der ganzen Dämonen-Invasions-Sache eigentlich gefühlsmäßig geht.

**Elena Schulz,
Trainee**

@Ellie_Libelle

ZULETZT GELESEN Die Briefe von Vincent van Gogh, fasziniert mich fast mehr als seine großartigen Bilder.
ZULETZT GESCHAUT Fate Zero, was für ein genialer Anime! Allein wegen Gilgamesh. Danke an Kollege Dimi für die Empfehlung.
ZULETZT GEDACHT Verdammt, ich muss mir jetzt irgendwas Hipbes und Cooles überlegen!
WELCHEN SPIELECHARAKTER WÜRDET IHR GERNE MAL INTERVIEWEN UND WARUM? J.C. Denton aus dem ersten Deus Ex. Ich würde gerne, wie es so ist, den ganzen Tag durch Lüftungsschächte zu krabbeln.

Elena

