Die besten Koop-Rollenspiele

ZUSAMMEN ABENTEUERN

Je mehr, desto besser! Das gilt auch und vor allem für Rollenspiele. Wir haben die besten Genrevertreter mit Koopmodus zusammengetragen. Von Jürgen Stöffel

Es gibt kaum etwas Schöneres, als gemeinsam mit guten Freunden Abenteuer zu erleben. Für Rollenspieler ist das nichts Neues, schließlich gehört diese Kameraden-Komponente schon seit Pen&Paper-Zeiten zum Genre. Ein Glück, dass sich viele moderne Vertreter die Koop-Tugend bewahrt haben. Wir stellen hier sechs empfehlenswerte Titel vor. Dabei fassen wir das Rollenspielgenre ziemlich weit, daher sind neben Schwergewichten wie Divinity: Original Sin auch eher actionreiche Titel wie Magicka 2 dabei. ★

Diablo 3

Entwickler: **Blizzard** Publisher: **Activision Blizzard**
Releasedatum: **15.5.2012** GameStar-Wertung: **89**

Die Diablo-Reihe besticht seit jeher durch rasantes Tempo und unkomplizierte Spielbarkeit. Daher ist auch Diablo 3 wie geschaffen für einen Koopmodus, mit bis zu drei weiteren Spielern dürfen wir dem Höllenfürsten Diablo und seinen Dämonenknechten die Visagen neu ausrichten. Mit mehreren Spielern gleichen wir die Stärken und Schwächen unserer Heldenklassen besser aus und meistern so auch schwerere Herausforderungen. Außerdem können wir Beute austauschen und so jeden Mitstreiter noch besser maximieren, denn das Sammeln von Loot war bekanntlich schon immer eins der wichtigsten Merkmale einen Diablo-Spiels. Besonders cool: Je mehr Spieler wir sind, desto mehr Beute, Erfahrung und Gold springt für alle heraus.

Divinity: Original Sin

Entwickler: **Larian Studios** Publisher: **Daedalic Entertainment**
Releasedatum: **30.6.2014** GameStar-Wertung: **87**

Dieses klassische Oldschool-Rollenspiel (der Vorgänger unseres Titelstory-Themas) bietet uns zu Beginn die Wahl zwischen zwei Helden. Später im Spiel kommen nochmals zwei Begleiter ins Team, die dann ebenfalls vom Mitspieler gesteuert werden dürfen. Mehr als einen Freund können wir aber nicht in die Partie einladen, die maximale Spielerzahl von Divinity: Original Sin ist also zwei. Die Charaktere können wir nach Herzenslust ausbauen und weiterentwickeln. Damit schaffen wir uns eine perfekt aufeinander abgestimmte Gruppe und lösen so auch knifflige Herausforderungen in dem komplexen Rollenspiel-Schwergewicht. Besonders innovativ: In Dialogen kann der Held mit dem größeren Charisma-Wert das Gespräch kontrollieren und die Antworten geben, so kommen gerade im Koopmodus zum Teil sehr skurrile Szenen zustande, wenn sich die beiden Spieler nicht ganz einig sind.

Laut einer Studie auf der Seite Quantic Foundry sind Koopspiele doppelt so beliebt bei den Spielern wie PvP-Spiele.

Magicka 2

Entwickler: **Pieces Interactive** Publisher: **Paradox Interactive**
Releasedatum: **26.5.2015** GameStar-Wertung: **66**

Magicka 2 ist ein Spiel, das als Solotitel kaum etwas taugt, aber im Koopmodus so richtig auftrumpft. Das liegt vor allem daran, dass die Zipfelmützen-Zauberer sich herrlich tollpatschig gegenseitig durch Friendly Fire mit Blitzen grillen, via Todesstrahl zum Platzen bringen und mit Felsen zermalmen. Mit bis zu drei Mitspielern wuseln wir als Magier durch eine Fantasy-Welt, die vor skurrilem Humor nur so strotzt. Besonders fies: Wir müssen unsere Zauberkräfte clever zu Sprüchen kombinieren und können so auch starke Gegner im Team wegbraten – oder uns selbst. Wer also nichts dagegen hat, öfter durch unglückliche Aktionen der Kollegen draufzugehen, sollte sich Magicka 2 mal ansehen.

Lego Marvel's Avengers

Entwickler: **Traveller's Tales** Publisher: **Warner Bros**
Releasedatum: **26.1.2016** GameStar-Wertung: **79**

Wie bei Lego-Spielen üblich hat auch Lego Marvel's Avengers einen zünftigen Koopmodus, bei dem wir uns mit einem weiteren Mitspieler durch die 15 Storymissionen prügeln. Zur Auswahl stehen Dutzende von Marvel-Figuren. Neben den »großen« Helden wie Thor, dem Hulk oder Captain America gibt es auch eher weniger prominente Charaktere wie Jessica Jones oder Squirrel Girl. Jeder der Helden hat eigene Fähigkeiten, Skills und Kräfte. Und auch wenn sich einige davon sehr ähnlich sind und teilweise arg in das Korsett des Leveldesigns gezwängt wurden – der Hulk kann beispielsweise nur bestimmte Hindernisse zerstören – sind im Koopmodus coole Moves und Kombos möglich.

Torchlight 2

Entwickler: **Runic Games** Publisher: **Daedalic Entertainment**
Releasedatum: **20.9.2012** GameStar-Wertung: **85**

Torchlight 2 ist ein Action-Rollenspiel in der Tradition von Diablo, das kompromisslose Action und massenweise Monster zum Metzeln bietet. Wie in Blizzards Teufelshatz dürfen wir unseren Helden in Torchlight 2 jedoch umfangreich weiterentwickeln und mit Skills und Talentbäumen anpassen. Besonders freunde-freundlich: Im Koopmodus können wir insgesamt zu sechst spielen und so noch mehr Spaß am Monster verkloppen haben. Der Multiplayermodus funktioniert dabei angenehm unkompliziert, wir steigen einfach in ein laufendes Spiel ein und zocken bei unseren Freunden mit, solange wir Bock haben. Streit um Items gibt es auch nicht, da jeder Held sein eigenes Zeug zugeteilt bekommt.

Warhammer: End Times – Vermintide

Entwickler: **Fatshark** Publisher: **–** Releasedatum: **23.10.2015** GameStar-Wertung: **80**

Wer Ratten hasst und Warhammerliebt, für den ist Vermintide genau richtig. Vor allem, weil wir die blutige Rattenhatz mit bis zu drei Mitspielern bestreiten können. Dabei spielt sich die Jagd nach den Skaven-Rattenmenschen wie eine Fantasy-Warhammer-Version des Zombiegemetzels Left4Dead. Wir kämpfen aus der Egoperspektive und müssen mit unserem Team gegen eine immer größer werdende Flut von Rattenwesen bestehen, während wir den Ausgang der Map zu erreichen versuchen. Für diese Aufgabe stehen uns fünf Helden zur Auswahl, darunter ein Hexenjäger, eine Feuermagierin und ein Zwerg. Da wir stets neue Ausrüstung finden, können wir die Helden unterschiedlich ausbauen und so den eher auf Nahkampf ausgelegten Zwerg auch als Scharfschützen mit Armbrust effektiv spielen. Praktisch: Mitspieler für eine Runde wählen wir bequem über eine Lobby aus, die Belohnung wird am Ende unter den Helden ausgewürfelt.

Die selbe Studie belegte auch, das dreimal so viele Männer wie Frauen PvP-Multiplayer bevorzugen.