

Overwatch

Neue Rekorde

Der Höhenflug des Helden-Shooters Overwatch geht weiter: Wie der Publisher Activision Blizzard jetzt bekannt gegeben hat, konnte das Actionspiel erneut einen Meilenstein erreichen. Demnach bekämpfen sich weltweit mittlerweile mehr als 15 Millionen Spieler mit Mercy, Reaper, Tracer & Co. Somit konnte Overwatch die Spielerschaft innerhalb von zirka anderthalb Monaten um beachtliche fünf Millionen vergrößern – Mitte Juni waren es noch zehn Millionen Benutzer. In China hat Overwatch sogar einen weiteren Rekord brechen können. Dort löste der Helden-Shooter die hauseigene Konkurrenz in Form von Diablo 3 als das am schnellsten verkaufte PC-Spiel aller Zeiten ab. Seit dem Release von Overwatch im Mai dieses Jahres haben die Spieler mittlerweile mehr als 500 Millionen Stunden in den Gefechten verbracht. Eine genaue Aufteilung auf die einzelnen Plattformen hat der Publisher allerdings nicht veröffentlicht. Ob der Erfolg von Overwatch andauert, wird davon



Overwatch ballert sich von Rekord zu Rekord, mittlerweile kämpfen weltweit 15 Millionen Spieler in Blizzards Helden-Shooter.

abhängen, ob Blizzard es schafft, den Shooter mit immer neuen Kämpfern, Karten und Spielmodi zu versorgen – ohne dabei die Spieler für die Inhalte erneut zur Kasse zu bitten.

Plus-Tag 2016

Danke für euren Besuch!

Zum zweiten Geburtstag von GameStar Plus haben wir eine alte GameStar-Tradition wiederaufleben lassen: den Tag der offenen Tür. Über 100 Plus-Mitglieder hatten sich für einen Besuch in der Münchner GameStar-Redaktion beworben, zehn von ihnen haben wir am 15. Juli zu uns eingeladen. Ein Gewinner konnte kurzfristig leider nicht teilnehmen, es war uns aber ein großes Vergnügen, die übrigen neun bei uns begrüßen zu dürfen. Zumal eine Gemeinschaft von neun Gefährten ja ebenfalls große Tradition hat, siehe »Der Herr der Ringe«. Auf dem Programm stand jedoch nicht, einen Ring in einen Vulkan zu werfen, sondern ein Rundgang durch die Redaktion und der Plausch mit Redakteuren. Uns hat das enorm viel Spaß gemacht! Es ist eben noch schöner, sich im echten Leben von Angesicht zu Angesicht zu treffen, als im GameStar-Forum, auf Facebook oder anderswo Textnachrichten auszutauschen.



Unsere Besucher versammeln sich zum Gruppenbild.



Die Kollegen erklären, was eine Redaktion den ganzen Tag so macht.

Durch Programm und Redaktion führten zwei exotische Schönheiten (na gut, es waren Michael Graf und Sebastian Stange), unterstützt von Petra Schmitz, die schneller zieht als Lucky Luke. Natürlich ihre Kamera, der wir zahlreiche Erinnerungsfotos verdanken. Viele Kollegen gaben zudem Einblick in ihre Arbeit: Heiko klagte über die Wehen des Chefredakteursdaseins (»Wohin nur mit all dem Reichtum?«), und Clape präsentierte unseren Videobereich, dessen Geschicke er seit dem Weggang von André Peschke lenkt. Beim Dreh von GameStar TV standen unsere neun Besucher dann selbst im Rampenlicht und erzählten Sebastian von kuriosen Lieblingsspielen, heimlichen Free2Play-Leidenschaften und CSGO-Lotterieteilnahmen. Danach gab's Feedback bei Kaffee und Kuchen, und schließlich wurde auch noch gespielt! Zum Abschluss durften unsere Besucher nämlich die Alpha von Battlefield 1 und die HTC Vive ausprobieren. Wir danken allen Teilnehmern und natürlich auch allen Bewerbern, die es diesmal leider nicht geschafft haben. Wir jedenfalls hatten großen Spaß – wenn es die Zeit erlauben würde, würden wir euch gerne häufiger einladen, spätestens zum dritten Plus-Jubiläum! So eine wiederbelebte Tradition will schließlich gewahrt werden.



Die pixelige Optik von Starcraft könnte eine HD-Kur vertragen.

Starcraft

Kommt eine HD-Version?

Und gleich noch mal Blizzard: Kündigen die Kalifornier demnächst das Strategie-Remaster Starcraft HD an? Das behaupten zumindest die koreanischen Kollegen von iNews24. Laut dem Magazin sollen gleich mehrere Quellen erklärt haben, dass Blizzard eine Neuaufgabe des Echtzeitstrategie-Klassikers mit stark aufgehübschter Optik plant. Eine Ankündigung soll demnach im September im Rahmen der Starcraft 2 World Championship Series erfolgen. Zur Hausmesse Blizzcon im November werde es dann eine richtige Präsentation des generalüberholten Titels geben. Starcraft HD soll das klassische Gameplay beibehalten, laut iNews24 werden jedoch das Interface und die Grafik aufgehübscht. Ob das 3D-Modelle wie in Starcraft 2 bedeutet oder ob nur die 2D-Sprites von Starcraft besser aufgelöst werden, lässt das koreanische Magazin offen.

Take-Two Interactive

Reich dank GTA Online

Der Publisher Take-Two Interactive hat jetzt seine Zahlen aus dem kürzlich abgeschlossenen Geschäftsquartal vorgelegt – und die sehen ziemlich gut aus. Der Umsatz konnte gegenüber dem Vorjahr um 13 Prozent auf 311,6 Millionen Dollar gesteigert werden. Den größten Anteil daran hat das weiterhin sehr starke Segment der digitalen Umsätze – also Downloads – mit 172 Millionen Dollar. Im ersten Geschäftsquartal des vergangenen Jahres waren es noch 154 Millionen Dollar. Hauptverantwortlich für den Erfolg ist damit vor allem das Actionspiel GTA 5 sowie dessen Multiplayer-Ableger GTA Online. Die Spieler investieren nach wie vor viel Geld in diese Titel – vor allem für digitale Inhalte. Aber auch das vor allem in den USA starke Basketballspiel NBA 2K16 hat laut Aussage der Firma einen großen Anteil am positiven Geschäftsergebnis.



Mit immer neuen Inhalten wie den »Cunning Stunts« hält Rockstar Games GTA Online erfolgreich am Leben und profitabel.

VERLOSUNG • VERLOSUNG • VERLOSUNG • VERLOSUNG • VERLOSUNG • VERLOSUNG • VERLOSUNG

Gewinnen mit Stephen Kings »Mind Control«

Rache, Mord, Selbstmord! Den perfiden Höhepunkt der »Mr. Mercedes«-Buchtrilogie gibt es ab dem 12. September 2016 im dritten Teil »Mind Control«: In Zimmer 217 ist etwas aufgewacht. Etwas Böses, Rachsüchtiges, Mächtiges – der Verantwortliche des Mercedes-Killer-Massakers. Obwohl im Wachkoma ans Bett gefesselt manipuliert Brady Hartsfield fünf Jahre später seine Mitmenschen per Konsolenspiel. Das Morden geht weiter, ohne dass Brady das Krankenhaus je verlassen muss.

In dieser GameStar-Ausgabe können Sie vor allen anderen die ersten Seiten des neuen Stephen-King-Blockbusters lesen. Zum Erscheinen des Buches verlosen wir gemeinsam mit dem Heyne Verlag und Teufel tolle Preise im Wert von über 800 Euro!

- 1X** mächtige Soundverstärkung für Spieler mit dem »Concept C« von Teufel – für PC, Mac, Notebook, Konsolen oder TV, Wert: 299 Euro
- 1X** Kopfhörer »Aureol Real« für erstklassigen Sound beim Zocken, Wert: 99 Euro
- 10X** Buch »Mind Control« aus dem Heyne Verlag, Wert: je 22,99 Euro*
- 10X** Hörbuch »Mind Control« von Random House Audio, Wert: je 22,99 Euro**

Um an der Verlosung teilzunehmen, gehen Sie einfach auf www.gamestar.de/gewinnspiele und füllen dort das Teilnahmeformular aus. Einsendeschluss ist der 25. September 2016. Die Gewinner werden benachrichtigt, der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Webedia Gaming GmbH sowie deren Angehörige sind an der Teilnahme nicht berechtigt.

* € 23,70 [A] | CHF 30,90 (empf. VK-Preis) ** € 25,80 [A] | CHF 32,90 (empf. VK-Preis)

