

Diese Spiele-Highlights erscheinen noch 2016

DAS SPIELEJAHR 2016 BLEIBT HEISS!

Über die Hälfte des Jahres ist bereits rum, aber trotzdem stehen noch eine Menge vielversprechender Spieleveröffentlichungen an. Hier sind 20 Titel, auf die Sie sich 2016 noch freuen dürfen. Von Kai Schmidt

9.

AUGUST

No Man's Sky



No Man's Sky ist ein Weltraumerkundungsspiel mit nahtlosem Übergang vom All zu den Planetenoberflächen. Die zufällig erstellten Welten und deren Flora und Fauna lassen sich zu Fuß erforschen. Wer einen neuen Planeten entdeckt, darf ihm sogar einen Namen geben. Das sehen dann auch alle anderen Weltraumreisenden, wenn sie diesen Planeten passieren, denn alle Spieler teilen sich ein Universum. Doch ob man bei den Erkundungen der riesigen Spielwelt wirklich oft auf andere menschliche Spieler trifft, ist fraglich. Dafür gibt es aber KI-gesteuerte Fraktionen, die sich untereinander sogar mal bekämpfen. Allerdings kann man auch mit den Aliens handeln, nachdem man deren Sprache erlernt hat. Dann darf man etwa Ressourcen tauschen, kaufen oder verkaufen. Sogar neue Schiffe haben einige der fremden Lebensformen im Angebot.

Einschätzung: No Man's Sky hat das Zeug zum Hit, allerdings muss sich im Test erst noch zeigen, wie viel Abwechslung wirklich in der prozeduralen Weltenerkundung steckt.

Deus Ex: Mankind Divided ist der vierte Teil der Action-Rollenspielserie. Die Handlung spielt im Jahr 2029, also 24 Monate nach den Ereignissen des Vorgängers Deus Ex: Human Revolution. Erneut geht es um Adam Jensen, der mittlerweile für eine von Interpol finanzierte Task Force arbeitet, die Terroristen jagt. Bei seinem Job kommt er einer globalen Verschwörung auf die Spur und muss sich zudem mit dem Hass der Öffentlichkeit gegen Menschen mit Augmentierungen herumschlagen: Kybernetisch aufgebaute Menschen werden wie Aussätzige behandelt, die vom Rest der Gesellschaft abgespalten werden sollen. Auf der E3 wurde der Breach Modus ausführlich vorgestellt. Das ist eine vom Hauptspiel abgeschottete Sammlung von VR-Missionen, in denen der Spieler seine Cyberfähigkeiten einsetzen muss, um Rätsel zu lösen und elektronische Schlösser zu knacken.

Einschätzung: Mankind Divided sollte den Vorgänger dank erweiterter Fähigkeiten und mehr Abwechslung bei den möglichen Spielweisen deutlich übertreffen.



23.

AUGUST

Deus Ex: Mankind Divided

AUGUST

Grow Up



Grow Up ist die Fortsetzung des Kletter- und Hüpfspiels Grow Home. Der Spieler schlüpft erneut in die Rolle des liebenswerten Roboters BUD (Botanical Utility Droid), der mal wieder eine Bruchlandung auf einem fremden Planeten hingelegt hat. Sein Raumschiff liegt in Stücke zerbrochen über die ganze Welt verteilt. Um die Mühle wieder flott zu kriegen, muss BUD die Einzelteile einsammeln und sich dazu die Fauna des Planeten mit ihren 24 Pflanzenarten clever zunutze machen. Praktischerweise funktionieren die Gewächse wie Trampoline, schwebende Plattformen oder ähnliches Jump&Run-Inventar. Da es diesmal möglich ist, jeden Pflanzentyp zu klonen, ist Klettern nicht mehr wie im ersten Teil die einzige Option für BUD. Stattdessen kann er sich mit Hilfe der speziellen Pflanzeigenschaften durch die Luft katapultieren, ein Stück schweben oder weitere Strecken hüpfen.

Einschätzung: Die Fortsetzung ist eine konsequente Weiterentwicklung des gelungenen Spielprinzips und dürfte für ausgehungerte Hüpfspieler Pflichtprogramm werden.

Bei Pro Evolution Soccer 2017 geht Konami keine Experimente ein und setzt weiterhin auf die ursprünglich für die Metal-Gear-Solid-Reihe entwickelte Fox-Engine. Zu den Verbesserungen gegenüber den Vorgängern zählen bessere Torhüter, schnellere Taktikänderungen fürs Team, Eckstoß-Optionen, mehr Anweisungen und natürlichere Bewegungen dank komplett neuer Animationen. Neben der besseren Grafik fokussiert sich Konami vor allem auf eine bessere KI, die zum ersten Mal in der Serie adaptiv dazulernen soll, um sich an verschiedene Spielstile anpassen zu können. Jedoch bleibt Pro Evolution Soccer für echte Fußballfans wohl weiterhin zweite Wahl, da es auch dieses Jahr keine Änderung an der Lizenzfront gibt: Wer mit den lizenzierten Kickerhelden der Bundesliga antreten will, muss zu FIFA greifen.

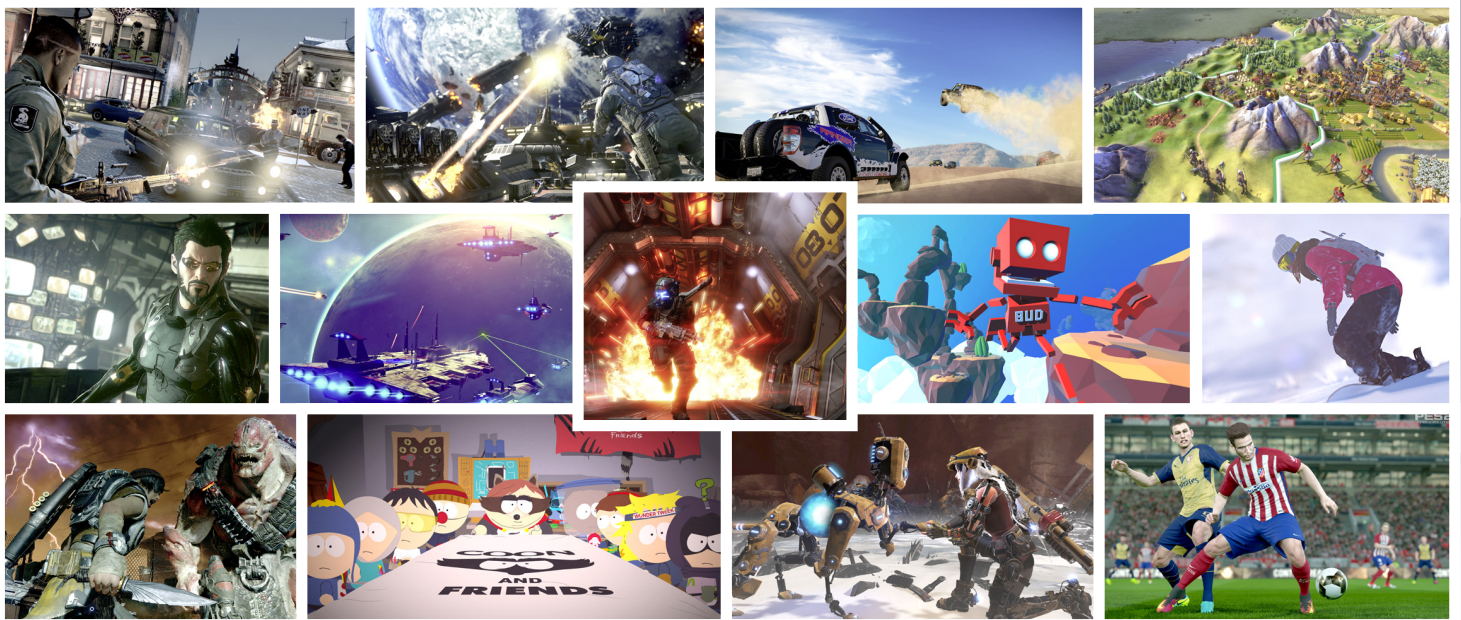
Einschätzung: PES ist auch in der neuesten Version das zwar weitgehend lizenzlose, dafür aber angenehmere spielbare Bildschirmfußball für Genießer.



15.

SEPTEMBER

Pro Evolution Soccer 2017



16.
SEPTEMBER
ReCore



Keiji Inafunes Entwicklerschmiede Concept und das von einigen Ex-Retro-Studios-Mitarbeitern gegründete Studio Armature arbeiten mit ReCore an einem interessanten Spielkonzept. In dem Spiel geht es um Joule Adams und ihre treuen Robo-Begleiter: Sie ist einer der letzten Menschen auf einem Planeten, der von bösen Robotern kontrolliert wird. Und statt sich der mechanischen Übermacht einfach mit Schusswaffen-Dauerfeuer erwehren zu können, muss sie für jeden Gegnertyp die richtige Patronenfarbe auswählen. Der Clou von ReCore sind aber die besonderen Fähigkeiten der Roboter, wodurch sich nicht nur vielfältige Möglichkeiten zur Feindbeseitigung, sondern auch zur Lösung von Rätseln ergeben. Und von denen wimmelt es in der Welt von ReCore. Das Spiel gehört zu Microsofts Play-Anywhere-Programm, wer die Xbox-One-Version kauft, bekommt die PC-Fassung dazu.

Einschätzung: Noch wissen wir nicht so genau, was wir von ReCore halten sollen, doch Potenzial hat das Action-Adventure vom Mega-Man-Erfinder auf jeden Fall.

Das Open-World-Rennspiel Forza Horizon 3 spielt in Australien und wird der dortigen Geografie entsprechend viele extreme Terrains bieten. Der Fuhrpark wurde um neue Fahrzeugklassen wie etwa Jeeps erweitert und umfasst über 350 Fahrzeuge. Viele Abkürzungen, Wettereffekte und ein Tag-/Nachtzyklus sollen für Abwechslung während der Fahrten sorgen. Besonders spektakulär: der mit 8K-Kameras aufgenommene australische Himmel. Außerdem gibt es noch mehr Challenges, darunter Wettrennen gegen Boote und Zeppeline sowie einen umfangreichen Editor für Fahrer, Autos und eigene Inhalte. Die Kampagne lässt sich diesmal auch im Koop mit bis zu vier Mitspielern spielen. Und natürlich sind die Drivatar-KI-Gegner wieder dabei. Cool: Forza Horizon 3 wird am PC Crossplay mit Xbox-Fahrern ermöglichen.

Einschätzung: Wer Luxusautos liebt, kommt um Forza nicht herum. Horizon 3 ist aber nicht wie die Hauptserie nur für Profis gedacht, sondern spricht mit der Open World auch Gelegenheitsraser an.



27.
SEPTEMBER
Forza
Horizon 3

29.
SEPTEMBER
Fifa 17



EA Sports veröffentlicht mit FIFA 17 das unvermeidliche Update der langlebigen Fußballspielreihe. Erstmals in der Seriengeschichte gibt es einen Storymodus, in dem man den jungen Alex Hunter auf seiner Premier-League-Karriere begleitet. Dabei gibt es unter anderem Zwischensequenzen zu bewundern, und der Spieler wird bei Interviews vor diverse Antwortmöglichkeiten gestellt, die sich auf den weiteren Verlauf auswirken sollen. Aber auch auf dem Platz hat sich viel verändert. FIFA 17 basiert auf der Frostbite-Engine, was man beispielsweise bei den Animationen und den nun realistischer wirkenden Spielergesichtern deutlich merkt. Spielerisch wurden etwa die KI und diverse Spielsituationen angepasst, zum Beispiel das Abschirmen des Balls. So soll das Spiel auch für FIFA-Profis etwas fordernder werden.

Einschätzung: Wer die wichtigen Lizenzen will, kommt an FIFA nicht vorbei. Doch auch abseits davon tut sich dank Karrieremodus und überarbeiteter KI einiges.

Mafia 3 vom 2K-Entwicklerstudio Hangar 13 beginnt in der von New Orleans inspirierten Stadt New Bordeaux des Jahres 1968. In den USA herrscht noch die Rassentrennung zwischen Schwarzen und Weißen, in Südostasien tobt der Vietnamkrieg. Der Hauptcharakter von Mafia 3 heißt Lincoln Clay und ist Mitglied der afroamerikanischen Mafia, die zu Beginn des Spiels von den italienischen Kollegen fast vernichtet wird. Klar: Das bedeutet gnadenlose Rache! In der offenen Spielwelt kann Lincoln Verbrechernetzwerke erobern und einem seiner drei Mitstreiter (darunter der gealterte Vito Scaletta aus Mafia 2) übergeben, um daraufhin spezialisierte Truppen herbeirufen zu können. Es gibt wieder ein Deckungssystem für Schießereien, Lincoln darf aber auch schleichen, was alternative Vorgehensweisen eröffnet.

Einschätzung: Auf der E3 hat uns Mafia 3 positiv überrascht. Statt austauschbarem Open-World-Drama scheint tatsächlich ein der Serie würdiger Nachfolger zu entstehen.



7.
OKTOBER
Mafia 3

11. OKTOBER Gears of War 4

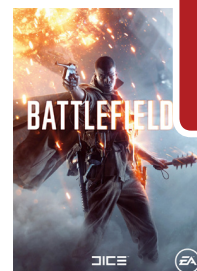


Gears of War 4 ist die Fortsetzung der Deckungs-Shooter-Serie, die ihre Ursprünge auf der Xbox 360 hat. Entwickelt wird das Spiel allerdings nicht mehr von Epic, sondern vom Microsoft-Studio The Coalition, das auch schon die Gears of War Ultimate Edition umgesetzt hat. Gears 4 ist nicht mehr wie ursprünglich angekündigt Xbox-One-exklusiv, sondern läuft auch auf Windows 10. Dank Crossplay kann man sämtliche Koopmodi auch über die Plattformen hinweg spielen. Die Story spielt 25 Jahre nach dem dritten Teil und dreht sich um drei Hauptfiguren: JD Fenix, Del und Kait Diaz. Als Gegner taucht eine neue Rasse von blutrünstigen Biestern auf, der sogenannte Schwarm. Im Spiel wird es Sturm- und Wettereffekte geben, die den Spieler einschränken und im Horde-Modus auch Verteidigungsanlagen beschädigen können.

Einschätzung: Die Fortsetzung dürfte genügend spielerische Neuerungen enthalten, um Serienfans nicht zu langweilen und Neueinsteiger zum Bleiben zu überreden.

Battlefield 1 hat dem Titel entsprechend »die Mutter« aller modernen Schlachtfelder zum Thema, den Ersten Weltkrieg. Schauplätze sind nicht nur die Gräben der Westfront, sondern auch die italienischen Alpen, die Meere und die Wüste Nordafrikas. Unterstützt wird das dreckige Kriegsszenario durch dynamische Wettereffekte. Mit Assault, Medic, Support und Scout gehen vier Klassen an den Start. Die Spieler organisieren sich in Squads, 64 Spieler sind die Server-Obergrenze. Dazu kommen Besonderheiten des Ersten Weltkriegs: Reiter können Kavallerie-Angriffe starten, Panzer werden erst mit mehreren Spielern an den Waffen wirklich nützlich. Aus Battlefield 1942 kehren die Großkampfschiffe zurück, die wir selbst steuern dürfen. Und natürlich kommt erneut die Frostbite-Engine zum Einsatz, die Levels dürfen also wie gewohnt zerstört werden.

Einschätzung: Battlefield 1 hat uns beim ersten Anspielen und vor allem in der laufenden Alpha in seine Welt hineingesaugt. Das dürfte ein großer Multiplayerspaß mit unverbrauchtem Setting werden.



21. OKTOBER Battlefield 1

21. OKTOBER Civilization 6



Civilization 6 ist wie erwartet ein globales Runden-Strategiespiel, weniger erwartet haben die meisten Fans aber wohl die Comicgrafik. Ungeachtet dessen ist es wieder unsere Aufgabe, ein Volk von der Steinzeit bis in die Gegenwart und darüber hinaus zu führen – und dabei die Welt zu erobern. Städte können sich diesmal über mehrere der serientypischen Hexfelder ausbreiten, Einheiten beschleunigen durch Forschung und Erkundung aktiv die Entwicklung der Gesellschaft. Mit steigendem Zivilisations-Fortschritt entwickeln sich auch die Mittel der Diplomatie weiter, es muss also nicht immer brutale Gewalt sein. Neuerungen gibt es aber trotzdem auch bei den Militäreinheiten: So können jetzt mehrere Typen auf einem Feld kombiniert werden, um Boni freizuschalten.

Einschätzung: Trotz kunterbunter Comicgrafik hat es Civ 6 faustdick hinter den Ohren und dürfte Rundenstrategen viele schlaflose Nächte bescheren.

Manchmal kommen sie wieder: Der fünfte Teil der Rollenspielserie The Elder Scrolls spielt rund 200 Jahre nach den Ereignissen aus Oblivion. Der Held von Skyrim, ein Dovakhiin, also ein Drachenjäger aus dem Geschlecht der Drachengeborenen, soll in der nördlich gelegenen Region gegen Alduin, den Weltenfresser und dessen Drachen kämpfen. Währenddessen steht das Königreich Skyrim kurz vor einem Bürgerkrieg. So weit, so bekannt. Bethesda veröffentlicht das Rollenspiel nun aber erneut als Special Edition – und zwar mit überarbeiteter Grafik, neuen Effekten wie volumetrischen Strahlenbüscheln, dynamischer Tiefenschärfe, Screen Space Reflections und einigem mehr. Dazu packt Bethesda sämtliche erschienenen DLCs mit ins Paket. Wer das Spiel als Legendary Edition bereits in seiner Steam-Bibliothek hat, darf sich die Special Edition fairerweise kostenlos herunterladen.

Einschätzung: Für PC-Spieler dank entsprechender Mods weniger sinnvoll als für Konsolenspieler – aber wenn's schon mal kostenlos ist, warum denn nicht?



28. OKTOBER The Elder Scrolls 5: Skyrim Special Edition

28. OKTOBER Titanfall 2

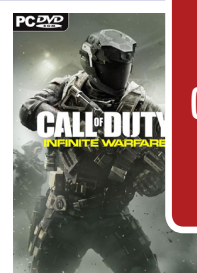


Titanfall 2 wartet mit sechs neuen Titan-Klassen auf, die auf den drei Versionen des Vorgängers basieren. Jeder Roboter hat eigene Fähigkeiten, Stärken und Schwächen. Auch das Gameplay der Piloten wird erweitert: So gibt es mehr Anpassungsoptionen und Gadgets sowie ein tieferes Fortschrittssystem als im ersten Teil. Zu den neuen Ausrüstungsoptionen zählt etwa eine Gravitations-Granate, die feindliche Piloten festhält. Überraschung: Diesmal gibt es auch eine Singleplayerkampagne, die komplett offline spielbar ist. Darin geht es um einen Grenzsoldaten, der Titan-Pilot werden will. Im Verlauf der Kampagne verbündet er sich mit einem Titan der Vanguard-Klasse, um eine halsbrecherische Mission zu Ende zu bringen. Was dem ersten Teil fehlte, war Abwechslung, die nun durch die neuen Fähigkeiten und Klassen hoffentlich ins Spiel kommt.

Einschätzung: Der Erstling hatte ein spannendes Konzept, konnte sich aber gegen den Shooter-Wettbewerb nicht so recht durchsetzen. Titanfall 2 macht das hoffentlich besser.

Wir dachten eigentlich, es wären schon mehr: Call of Duty: Infinite Warfare ist der 13. Teil der Shooter-Serie und wird von Infinity Ward (Modern Warfare) entwickelt. Die Story spielt in einer Zukunft, in der die Menschen das komplette Sonnensystem kolonialisiert haben. Der schwelende Konflikt mit den Kolonien und ihren Truppen bricht in Infinite Warfare zum offenen Krieg gegen die Erdtruppen aus. In der Kampagne kämpfen wir auf der Erde, auf Raumstationen, auf anderen Planeten oder Monden und sogar im Cockpit von Raumjägern. Sie ist diesmal nicht im Koop spielbar, und wir steuern nur einen Charakter, den Space Navy Seal Nick Reyes. Der Koopmodus schickt uns hingegen erneut in den Kampf gegen Zombies, und auch der Multiplayer bleibt größtenteils wie gewohnt – eine Umgewöhnung ist für Serienveteranen also nicht nötig.

Einschätzung: Vorverurteilen ist unfair. Entsprechend geben wir auch dem neuesten CoD eine faire Chance – nicht zuletzt wegen des äußerst interessanten Settings.



4. NOVEMBER Call of Duty: Infinite Warfare

11.

NOVEMBER

Dishonored 2: Das Vermächtnis der Maske



Das Schleich-Actionspiel spielt zwar 15 Jahre nach dem ersten Teil der Reihe, bleibt dem viktorianischen Steam-Punk-Szenario aber treu und verschiebt die Spielwelt aber in die südliche Region des Imperiums, in tropische Kolonien. Der Spieler übernimmt entweder wieder die Rolle des Assassinen Corvo Attano oder aber die der weiblichen Heldin Emily Kaldwin. Beide Charaktere unterscheiden sich in ihren Fähigkeiten und setzen entsprechend andere Spielweisen voraus: Während Corvo etwa auf Teleportation schwört, macht sich Emily einen Greifhaken zu eigen. Ein wildes Durchwechseln der Figuren vor jedem Spielabschnitt oder vor bestimmten Missionen wird es aber nicht geben. Wer einen anderen Blickwinkel möchte, muss die Geschichte von vorne beginnen.

Einschätzung: Die unterschiedlichen Spielfiguren versprechen mehr Langzeitmotivation als der Vorgänger. Und vielleicht wird's ja sogar auch etwas fordernder.

In Watch Dogs 2 schlägt es uns nicht nur nach San Francisco, das Spiel führt auch einen neuen Helden ein: Marcus Holloway, einen jungen, superschlaun Programmierer und Hacker, der zudem erstaunliche Parkour-Skills hat und mit Waffen umzugehen weiß. Er tritt der Hacker-Community Dedsec bei, die ihn mit Schießseisen und Informationen versorgt. Dem Spieler stehen außerdem zwei Hauptgadgets zur Verfügung: eine Flugdrohne, mit der sich ein prima Überblick schaffen lässt, sowie ein Bodenroboter, der wie ein ferngesteuertes Auto funktioniert. Im Vergleich zum ersten Teil wurden zudem die Hacking-Möglichkeiten deutlich erweitert. Wir können nun alle Personen und Fahrzeuge in der von Anfang an frei begehbaren Spielwelt hacken und haben darüber hinaus Zugriff auf mehrere Superfähigkeiten, darunter das neue Mass-Hacking-Feature.

Einschätzung: Schön, dass Ubisoft auf Kritik reagiert. Watch Dogs 2 scheint viele Fehler des Vorgängers zu vermeiden. Allerdings ist die Thematik nach wie vor Geschmackssache.



15.

NOVEMBER

Watch Dogs 2

6. DEZEMBER Dead Rising 4



In Dead Rising 4 kehrt Frank West zurück, seines Zeichens Fotoreporter und Held des ersten Serienteils. Er kommt 16 Jahre nach den Geschehnissen in der zombieverseuchten Mall zurück in die Stadt Willamette in Colorado – diesmal zur Weihnachtszeit, in der sich traditionell noch mehr potenzielle Zombies in den Einkaufszentren tummeln. Erneut gilt es, sich mit allerlei verrückten (dank Crafting-Feature auch selbst herstellbarer) Waffen durch Horden von Untoten zu schlitzen. Dabei soll es dank neuem Schadensmodell noch übertriebener und splattriger zur Sache gehen. Eine offizielle Veröffentlichung in Deutschland darf also angesichts der Beschlagnahmen der »konservativeren« Vorgänger bezweifelt werden. Neben neuen Zombie-Arten gibt es auch Exo-Suits, die Frank fast schon zum zombievernichtenden Superhelden machen.

Einschätzung: Wie seine Vorgänger dürfte Dead Rising 4 ein albern-brutales Splatter-Happening mit absurd-komischen Ideen werden – falls der Jugendschutz es nicht sofort einkassiert.

Schade: Der Nachfolger des Rollenspiels South Park: Der Stab der Wahrheit kommt nicht mehr von Obsidian Entertainment, sondern stammt von Ubisoft San Francisco. Dem Spielprinzip bleibt man dennoch treu: Erneut gibt es rundenbasierte Kämpfe und den typischen derben Humor der Fernsehserie. Als Held fungiert wieder ein neues Kind, dessen Rolle der Spieler übernimmt (beziehungswise im ersten Teil bereits übernahm). Alternativ zum Lausbuben darf der Spieler nun allerdings auch in die Rolle eines Mädchens schlüpfen, das mit der Bande herumhängt und Teil der Superheldenstory wird, die sich die South-Park-Schlawiner ausdenken. Dass es dabei nicht halb so gesittet zugeht wie in einem der im Spiel aufs Korn genommenen Marvel-Kinofilme, dürfte klar sein – Cartman und Co. haben eine andere Vorstellung von Superhelden als die großen Comicverlage.

Einschätzung: Geschmacklos, albern, grenzwertig – wir sind angesichts erster Szenen guter Dinge, dass das Spiel für Fans der Vorlage und des Vorgängers ein echter Knaller wird.



6.

DEZEMBER

South Park: Die spektakuläre Zerreißprobe

DEZEMBER Steep



Steep ist eine Freestyle-Alpinsportsimulation, in der wir alleine oder mit Freunden auf Skiern, mit dem Snowboard, am Paragleiter oder im Wingsuit die Gipfel und Pisten der Alpen bezwingen. Dabei geht es vor allem darum, die Strecken zwischen Gipfel und Tal möglichst schnell und eindrucksvoll zu bewältigen. Die Pisten sind zudem übersät mit Herausforderungen, die wir auf der Karte anwählen oder quasi »im Vorbeifliegen« aktivieren können. Dazu zählen Zeitrennen, Trick-Events für Skifahrer oder Snowboarder und herausfordernde Flugrouten für Wingsuit-Piloten. Haben wir einen besonders coolen Freestyle-Run hingelegt, können wir uns ein Replay davon ansehen oder die Strecke als Herausforderung an Freunde schicken. Die sind nämlich schnell gefunden: Im Multiplayermodus tauchen Spieler, die sich in der gleichen Bergregion aufhalten, automatisch in unserem Spiel auf.

Einschätzung: Hier stecken viele gute Ideen drin, doch wir haben das ungute Gefühl, dass Ubisofts virtuelle Abfahrt schnell langweilig werden könnte.

Wer kennt das nicht? Da spielt man nämlich The Witcher 3, nur um im Nachhinein festzustellen, dass man Geralts Abenteuer kein Stück vorangebracht hat, weil man sich an den Gwent-Tischen verloren hat. Das muss bald nicht mehr sein: Gwent: The Witcher Card Game ist ein eigenständiger Kartenspiel-Ableger der Witcher-Serie und erinnert stark an Blizzards Hearthstone. Spieler können in dem Free2Play-Spiel von CD Projekt Red entweder wie im zugrundeliegenden Rollenspiel mit ihren Decks in Multiplayerduellen antreten oder aber eine Singleplayerkampagne bestreiten, von der die Entwickler behaupten, dass es sich um eine echte AAA-Erfahrung handeln soll. Was auch immer das bedeuten mag. Gwent unterstützt zudem Crossplay zwischen PC, PS4 und Xbox One – an Mitspielern sollte es also nicht mangeln.

Einschätzung: Die Kartenlegerei ist mehr als nur ein weiteres Free2Play-Spielchen, sondern kann es in Sachen Spieldesign und Tiefe durchaus mit Hearthstone aufnehmen.



4.

QUARTAL 2016

Gwent: The Witcher Card Game