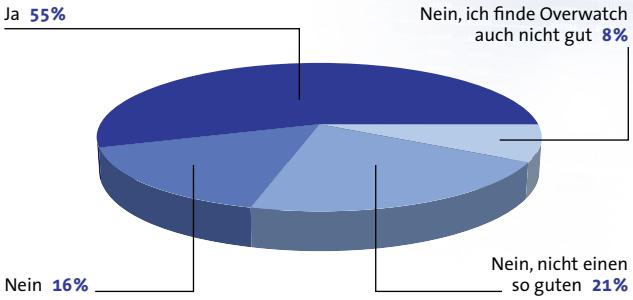
Overwatch

WIR WOLLEN MEHR!

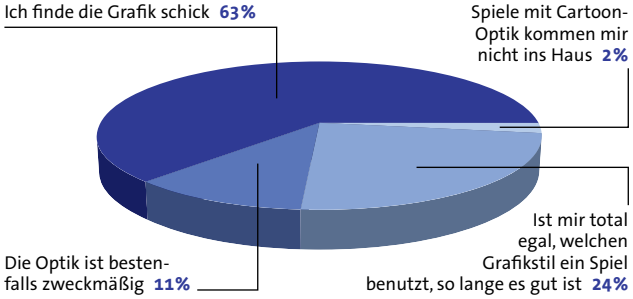
Über 8.000 Teilnehmer haben uns ihre Meinung zu Blizzards Shooter-Debut Overwatch verraten. Hier sind die Ergebnisse.

Hätten Sie Blizzard einen Shooter zugetraut?



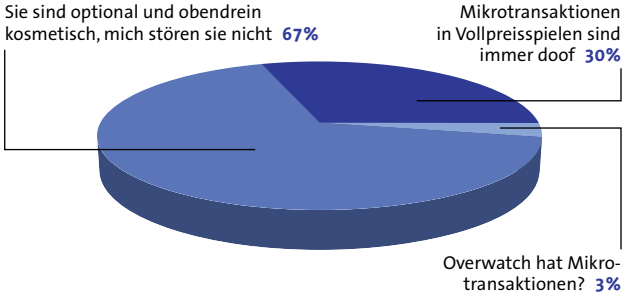
Dicker Vertrauensvorschuss: Obwohl Overwatch Blizzards erster Shooter ist, war über die Hälfte der Teilnehmer zuversichtlich. Nur 8 Prozent finden, dass das Spiel nicht gut ist.

Was halten Sie von der Cartoon-Grafik des Spiels?



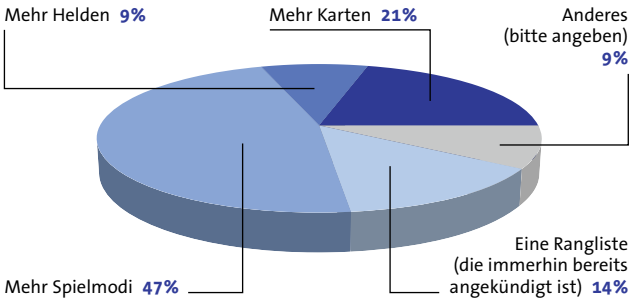
Nur insgesamt 13 Prozent sind von der Overwatch-Optik wenig begeistert. Der Rest ist gleichgültig (24 Prozent) oder findet den Comic-Stil sogar richtig gut (63 Prozent).

Was halten Sie von den optionalen Mikrotransaktionen in Overwatch?



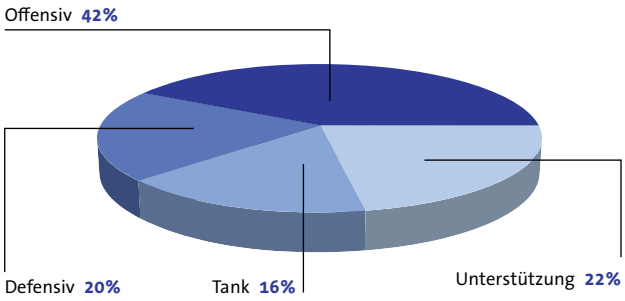
Das Ergebnis belohnt die zurückhaltenden Mikrotransaktionen im Spiel, 70 Prozent fühlen sich dadurch nicht gestört oder haben sie erst gar nicht entdeckt.

Was vermissen Sie aktuell am meisten in Overwatch?



Eindeutig: Overwatch braucht mehr Spielmodi, gefolgt von mehr Karten und Wettkampf-Funktionen wie einer vernünftigen Rangliste. Etliche Teilnehmer fordern auch einen Storymodus, Mod-Fähigkeit sowie Rollenspiel-Elemente wie freischaltbare Skills.

Mit welchem Heldentypen verbringen Sie am meisten Zeit?



Da brechen alte Shooter-Gewohnheiten durch: Über 40 Prozent spielen offensive Ballermänner. Dafür verteilt sich der Rest fast gleichmäßig auf die anderen drei Klassen, sogar die oft ungeliebten Support-Charaktere kommen auf 22 Prozent.

Quelle: Umfrage auf GameStar.de und GamePro.de mit 8.336 Teilnehmern.