

Rocket League

15 Millionen Spieler

Rocket League ist zwar mittlerweile rund ein Jahr lang erhältlich, dennoch brechen die Erfolgsmeldungen rund um das Auto-Ballsportspiel nicht ab. Wie das Wirtschaftsmagazin Forbes berichtet, hat sich der Titel vom Entwickler Psyonix bis heute mehr als fünf Millionen Mal verkauft und dem Studio Einnahmen in Höhe von 110 Millionen US-Dollar (inklusive DLC-Umsätze) beschert. Bei den Spielerzahlen wird es noch eindrucksvoller: 15 Millionen PC- und Konsolenbesitzer haben sich bereits an den rasanten Fahrzeug-Matches in den Kategorien Fußball, Basketball und Eishockey beteiligt. Die Diskrepanz zu den Verkaufszahlen erklärt sich dadurch, dass das Spiel gleich nach dem Start einen Monat lang für Abonnenten von PlayStation Plus auf der PlayStation 4 gratis erhältlich war. Das erklärt dann auch, warum 42



Per Patch wurden neue Sportarten wie Eishockey hinzu gefügt.

Prozent aller Spieler Rocket League auf der Sony-Konsole nutzen. Darüber wie es mit Rocket League weiter geht (Teil 2, noch mehr Sportarten?) gibt es momentan noch keine Informationen.

Die Gilde 3

Schlaue KI-Händler

Die Gilde 3 steckt mitten in der Entwicklung, wir konnten uns bei einem Entwicklerbesuch vom aktuellen Stand der Wirtschaftssimulation überzeugen. Die Gilde 3 spielt wieder in den Jahren von 1400 bis 1600 und wird zwölf Szenarien enthalten, darunter Prag, Hamburg und Lübeck. Das Spiel setzt maßgeblich auf die sogenannte »EHE AI«, die von Entwickler GolemLabs in Zusammenarbeit mit kanadischen Forschungsprojekten ständig weiterentwickelt wird. Mit dieser lernfähigen künstlichen Intelligenz sollen vor allem die NPC-Gegenspieler eine realistische und ernsthafte Herausforderung werden. Dabei soll die KI auf das Verhalten des Spielers reagieren und selbstständig Entscheidungen treffen. Davon ist in der von uns gesehen Version allerdings noch wenig implementiert, sodass sich



Auch in die Gilde 3 geht es darum, ein Handelsimperium aufzubauen.

noch nicht abschätzen lässt, wie gut der KI-Handel im fertigen Spiel funktionieren wird. Die Gilde 3 soll Stand jetzt noch 2016 erscheinen und richtet sich vor allem an die Fans der Vorgänger.

Agents of Mayhem

Macht kaputt!

Seit Saints Row 4 und dem durchgeknallten Addon Gat out of Hell sind schon ein paar Jahre vergangen, jetzt hat Entwickler Volition endlich einen Quasi-Nachfolger angekündigt. Agents of Mayhem soll zwar im Saints-Universum spielen und Rückbezüge auf die Serie haben, jedoch kein eigenständiges Saints Row 5 werden. Am eigentlichen Spielprinzip wird sich jedoch wenig ändern: Wieder gibt's jede Menge Action in großen, offenen Städten, begleitet von einer skurrilen Story. Statt einem einzigen Helden sind diesmal gleich drei am Start, deren Fähigkeiten sich ergänzen. Die drei sind Mitglieder der Organisation Mayhem (ein Akronym für Multinational Agency for Hunting Evil Masterminds) und jagen die bösen Menschen von Legion (League of Evil Gentlemen Intent on Obliterating Nations) unter



Die Luftpiratin Fortune kämpft für die Organisation Mayhem.

der Führung des fiesen Dr. Babylon. Agents of Mayhem soll 2017 für PC, PS4 und Xbox One erscheinen.

Kommt Cinemaware zurück?

Zum Schnäppchenpreis von nur 525.000 Euro hat der schwedische Spielentwickler Starbreeze Studios (Payday 2, Brothers) die Markenrechte an einigen alten Spieleklassikern des in den 80er-Jahren aktiven Entwicklerstudios Cinemaware aufgekauft. Das Studio war vor allem auf dem Commodore Amiga erfolgreich, ging aber im Jahr 1991 pleite. Die diversen Marken aus dem Portfolio des Unternehmens gerieten anschließend weitgehend in Vergessenheit, bis die Firma im Jahr 2000 als Cinemaware Inc. neu gegründet und schließlich 2005 an eGames Inc. verkauft wurde. Das bekannteste Spiel im Lizenzpaket dürfte Defender of the Crown sein, das 1986 erschienene Strategiespiel war zu seiner Zeit eine der aufwändigsten Produktionen auf dem Markt und setzte insbeson-



Eine vernünftige Neuauflage von Defender of the Crown fänden wir super.

dere grafisch neue Maßstäbe. Auch die TV-Sports-Reihe sowie Rocket Ranger und It Came From the Desert gehören zum gekauften Marken-Portfolio:

- Defender of the Crown
- Wings
- The King of Chicago
- Sinbad and the Throne of the Falcon
- Lords of the Rising Sun
- Rocket Ranger
- It Came from the Desert
- It Came from the Desert II: Anthheads
- SDI
- TV Sports: Basketball
- TV Sports: Baseball
- TV Sports: Boxing
- TV Sports: Football
- TV Sports: Hockey

Allerdings wird Starbreeze die Marken aber wohl nicht für Reboots oder Remastered-Versionen nutzen. Stattdessen plant das Unternehmen Virtual-Reality-Umsetzungen für stationäre VR-Stationen in IMAX-Kinos und Einkaufszentren. Möglicherweise feiern über den Umweg VR aber dann doch noch ein paar der Marken ihre Rückkehr auf den PC und moderne Spielkonsolen.

Wootbox von GameStar

Retro-Merchandise in der neuen Geekbox

Im April gab es probeweise unsere erste Wootbox, prall gefüllt mit Merchandise-Beute zum Thema Superhelden und Civil War. Aufgrund des großen Erfolges der ersten Wootbox gibt's die nächste Box jetzt schon im Juli. Welche coolen Geek-Items es in dieser Lieferung zu entdecken gibt, bleibt natürlich bis zum Versand der Beute eine Überraschung. So viel können wir jedoch jetzt schon verraten: Es gibt Items aus der Urzeit der Computer- und Videospiele sowie der Filmgeschichte. Die zweite Box enthält wieder Goodies im Wert von mehr als 40 Euro und dreht sich um Super Mario & Co. Wer Lust auf eine kultige Reise in unsere Kindheit hat, sollte diese Box mit unseren Pixel-Helden auf gar keinen Fall verpassen. Die streng limitierten neuen Wootboxen können Sie sich seit dem 1. Juni 2016 unter www.wootbox.de für nur 25,95 Euro sichern. Diese Jugend- und Kinheitserinnerungen gibt es aber nur, so lange der Vorrat

WOOT, WOOT!

GameStar
wootbox

reicht!

The Witcher 3: Blood and Wine

Endgültige Wertung

In der letzten GameStar-Ausgabe konnten wir unter dem Vorabtest von The Witcher 3: Blood & Wine noch keine Zahl schreiben. Mittlerweile steht die Wertung fest, hier gibt's wie versprochen den Wertungskasten zum Bombast-Addon.

THE WITCHER 3 BLOOD AND WINE

- riesiges neues Gebiet mit 30 Stunden Spielzeit
- spannende Hauptstory und einfallsreiche Nebenquests
- fiese neue Monster und Bosse
- mehr Einfluss auf die offene Welt
- Mutationen und Setboni

FAZIT

Blood and Wine ist eine großartige Erweiterung, die The Witcher 3 um ein riesiges Gebiet und haufenweise tolle Ideen ergänzt.

