

GENRE-CHARTS

Action-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Grand Theft Auto 5	92	Open-World-Action	Rockstar Games
2	Metal Gear Solid 5: The Phantom Pain	92	Open-World-Action	Konami / Kojima Productions
3	Rise of the Tomb Raider	89	Action-Adventure	Square Enix / Crystal Dynamics
4	Ori and the Blind Forest	88	Action-Platformer	Microsoft / Moon Studios
5	Assassin's Creed Syndicate	87	Action-Adventure	Ubisoft / Ubisoft Montreal

EMPFEHLUNG DER REDAKTION CALL OF DUTY: BLACK OPS 3

Die ärgsten technischen Macken, die anfangs den Spielspaß von Black Ops 3 trübten, gehören der Vergangenheit an. Wir werten um fünf Punkte auf.



Abenteuer-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	The Witcher 3: Wild Hunt	92	Rollenspiel	Bandai Namco / CD Projekt
2	Pillars of Eternity	92	Rollenspiel	Paradox / Obsidian
NEU 3	Day of the Tentacle Remastered	90	Adventure	LucasArts / Double Fine
NEU 4	Path of Exile: Ascendancy	89	Action-Rollenspiel	Grinding Gear Games
5	Deponia Doomsday	89	Adventure	Daedalic

EMPFEHLUNG DER REDAKTION DAY OF THE TENTACLE REMASTERED

Ein Klassiker, stilischer modernisiert, zum fairen Preis. Auch ohne Nostalgiebonus ein tolles Adventure voller Humor und skurriler Figuren.



Strategie-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Civilization 5 Collection	90	Rundenstrategie	2K / Firaxis
2	Starcraft 2: Legacy of the Void	89	Echtzeitstrategie	Activision-Blizzard / Blizzard
3	Cities: Skylines	89	Aufbau-Strategie	Paradox / Colossal Order
4	Might & Magic: Heroes 7	88	Rundenstrategie	Ubisoft / Limbic Entertainment
5	XCOM 2	88	Rundenstrategie	2K / Firaxis

EMPFEHLUNG DER REDAKTION STARDEW VALLEY

Stardew Valley ist ein malerischer Landausflug mit unglaublich motivierender Spielmechanik. Wer einmal dort ist, kommt so bald nicht zurück.



Sport-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Dirt Rally	90	Rennspiel	Codemasters / Codemasters
2	FIFA 16	89	Sportspiel	EA / EA Sports
3	Project Cars	88	Rennspiel	Bandai Namco / Slightly Mad Studios
4	Pro Evolution Soccer 2016	88	Sportspiel	Konami / Konami Dig. Entertainment
NEU 5	Trackmania Turbo	87	Rennspiel	Nadeo

EMPFEHLUNG DER REDAKTION TRACKMANIA TURBO

Ebenso zugängliche wie gewitzte Rennspiel-Sause, die vor allem im Multiplayer-Bereich mächtig Gas gibt und noch dazu prima aussieht.



TEST

SO WERTEN WIR



Genre: **Action** Publisher: **Microsoft** Entwickler: **Remedy**
 Termin: **5.4.2016** Sprache: **Deutsch, Englisch** USK: **ab 16 Jahren**
 Spieldauer: **9 Stunden** Preis: **70 Euro** DRM: **ja (Windows Store)**

Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels finden Sie direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahren Sie auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

1 Systemanforderungen

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauspringen.

2 Wertungskategorien

Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchlos ist, ob es Frustrationsmomente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt, und wie gut das Spiel den Spieler führt.

Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt, und wie stimmungsvoll und lebendig die Spielwelt ausfällt.

Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne, und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

3 Abwertung / Aufwertung

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Fehler. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen, beziehungsweise für Verbesserungen addieren. Falls es keine Auf- oder Abwertung gibt, entfällt dieser Teil des Kastens.

4 Fazit

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines Tweets.

5 Wertung

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten haben Sie es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genre-Fans bedenkenlos zugreifen.

QUANTUM BREAK

SYSTEMANFORDERUNGEN

1 MINIMUM	EMPFÖHLEN
Core i5-4460 / AMD FX-8350	Core i5-4690 / AMD FX-8370
Geforce GTX 760 / Radeon R7 260X v3	Geforce GTX 980 Ti / Radeon R9 FURY X
8 GB RAM, 55 GB Festplatte, Win 10	16 GB RAM, 55 GB Festplatte, Win 10

PRÄSENTATION



- 2 sehr detaillierte Levels zahlreiche zerstörbare Umgebungsobjekte spektakuläre Partikel- und Spezialeffekte wuchtiger, stets passender Sound Unschärffilter nicht abschaltbar

SPIELDESIGN



- extrem spaßige Zeitkräfte actionreiche Schiebereien Minirätsel und Geschicklichkeitseinlagen Entscheidungen mit jeweils unterschiedlichen Videoszenen häufig zu defensive KI-Gegner

BALANCE



- jedes Spielelement wird gut eingeführt drei Schwierigkeitsgrade gute Mischung aus Story, Kämpfen und ruhigen Abschnitten gen Ende plötzlicher Anstieg der Anspruchskurve

ATMOSPHÄRE/STORY



- packende Zeitreisegeschichte profilstarke Charaktere Live-Action-Episoden beleuchten Antagonisten befriedigendes Storyfinale viele optionale Hintergrundinformationen

UMFANG



- fünf Akte mit insgesamt 14 Kapiteln Hunderte Sammelgegenstände Wiederspielwert durch Entscheidungen ca. 90 Minuten Serie mit Bonuszenen vergleichsweise kurze Spielzeit

ABWERTUNG

- 3 Die PC-Version von Quantum Break hat mit Performance-Problemen zu kämpfen, teilweise kommt es zu starken Einbrüchen der fps. Deswegen ziehen wir fünf Punkte von der Wertung ab.

FAZIT

- 4 Quantum Break ist ein klasse inszeniertes Action-Erlebnis, wirkt auf dem PC aber nicht ganz so spektakulär wie auf der Xbox One.

