

Mordors Schatten 2

## Mehr Mittelerte?

Ein Nachfolger für das 2014 veröffentlichte Mittelerte: Mordors Schatten befindet sich möglicherweise bereits in der Entwicklung. Das geht aus dem Lebenslauf einer Stunt-Darstellerin hervor, der aktuell im Internet kursiert. Die Darstellerin hat demnach einige Motion-Capture-Aufnahmen für die CGI-Produktionsfirma Blur aufgenommen. Als Titel, für den die Arbeiten ausgeführt wurden, wird explizit Mittelerte: Mordors Schatten 2 genannt. Bisher haben weder der Publisher und Rechteinhaber Warner Bros. noch das verantwortliche Entwicklerstudio Monolith ein Sequel des Open-World-Spiels angekündigt. Gut möglich aber, dass es auf der E3 2016 im kommenden Juni eine entsprechende Präsentation gibt.



Mittelerte: Mordors Schatten 2 (im Bild der erste Teil) ist offenbar schon in der Entwicklung, es werden auch wieder Orks dabei sein.

Final Fantasy 15

## Erfolg ab 10 Millionen



Final Fantasy 15 bietet neben toller Optik und riesigen Monstern auch fliegende Autos. Fliegende Autos!!!

Final Fantasy 15 muss sich insgesamt 10 Millionen Mal verkaufen, um von SquareEnix »als Erfolg« gewertet zu werden. Das ist die Ansage von Game Director Hajime Tabata, laut der amerikanischen Website Kotaku getroffen gegenüber der Presse auf dem »Uncovered«-Event Ende März in Los Angeles. Um diese Zahlen in Relation zu setzen: Final Fantasy 15 wäre bei Erreichen dieses Meilensteins das erfolgreichste Spiel der Serie neben Final Fantasy 7 und hätte dann fast doppelt so viele Einheiten verkauft wie The Witcher 3 (derzeit circa 6 Millionen) oder Metal Gear Solid 5. Final Fantasy 15 erscheint am 30. September 2016 für PS4 und Xbox One. Über eine PC-Version will man nach der Veröffentlichung auf den Konsolen nachdenken. Mit dem hohen Ziel von 10 Millionen verkauften Einheiten scheint eine Umsetzung für PC tatsächlich noch realistischer zu sein als vorher. Außerdem wurden zusätzlich zum Spiel eine Anime-Serie, ein CGI-Film und ein Begleitspiel für Smartphones angekündigt.

Speed Elixir

## Open-World-Vollgas

Das 2012 gegründete Entwicklerstudio Electro Phantom Games arbeitet bereits seit vier Jahren an Speed Elixir. Nun wurde das Open-World-Rennspiel auch offiziell angekündigt: Der auf der Spielengine »Alpha Beast« basierende Titel soll noch im Dezember 2016 für den PC auf den Markt kommen. Ableger für die Xbox One und die PlayStation 4 sind ebenfalls geplant, folgen aber voraussichtlich etwas später. Speed Elixir soll sich an Spielen wie Need for Speed: Hot Pursuit, Need for Speed Rivals und The Crew orientieren. Die Entwickler versprechen eine »unlimitierte Fahrerfahrung« in Bergen, Wüsten und auf Highways. Es soll 15 verschiedene Spielmodi geben, darunter Time-Trials und Hot-Pursuit. Das Fahrmodell wird als »spaßig« und mit einer »responsiven Handhabung« beschrieben. Tricks wie Drifts sollen sich ohne große Schwierigkeiten ausführen lassen. Super realistisch soll das Fahrverhalten der Boliden zwar nicht sein, dennoch versprechen die Entwickler, dass das Spiel »schwierig zu meistern« sein



Der McLaren P1 sieht gut aus, schöne Modelle sind aber nicht alles.

werde. Außerdem steht ein nahtloser Multiplayer-Support auf der Featureliste. Spieler können gemeinsam mit anderen spielen, ohne ihre eigene Spielsitzung dafür verlassen zu müssen. Lobbies oder Wartelisten gibt es nicht. Wer alleine spielen möchte, kann die Mehrspielerfunktion abschalten. Es werden HDR-Lighting, physik-basiertes Rendering, dynamische Tagesverläufe und Wetterwechsel versprochen.