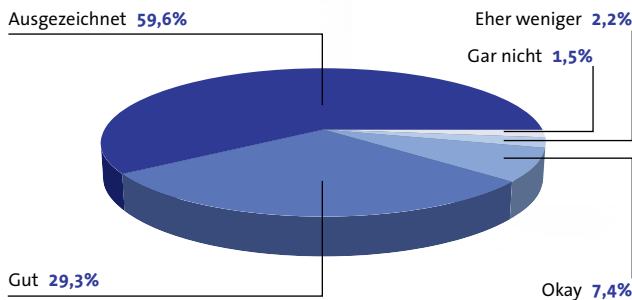


Far Cry Primal

FAUSTKEIL-FESTIVAL

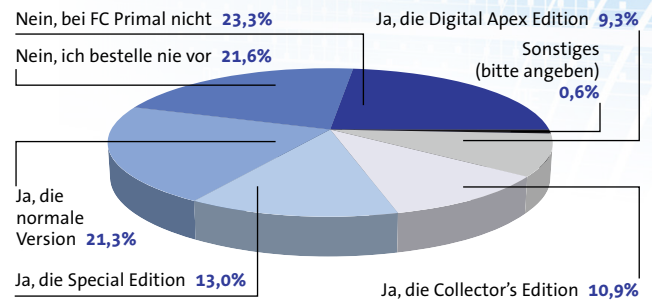
Wir haben rund 4.000 Spieler nach ihrer Meinung Far Cry Primal befragt, offenbar liegt Ubisoft mit dem Szenariowechsel goldrichtig.

Wie gefällt Ihnen das neue Steinzeit-Szenario?



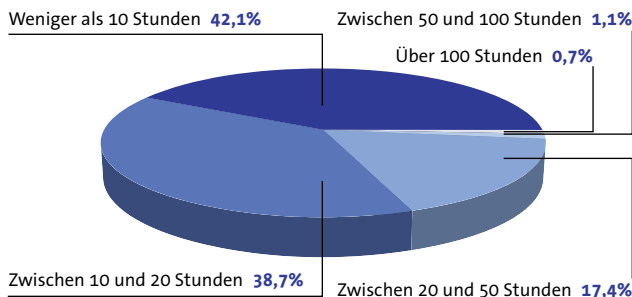
Alles richtig gemacht: Fast 90 Prozent der Teilnehmer finden das Urzeit-Setting gut, knapp 60 Prozent sogar ausgezeichnet.

Hatten Sie Far Cry Primal vorbestellt?



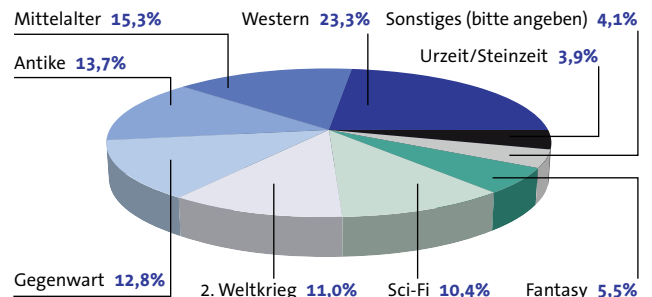
Waren die mächtigen Mammutmissionen wirklich so verlockend? Über die Hälfte der Teilnehmer hat das Spiel vorbestellt.

Wie viel Zeit haben Sie bisher im Spiel verbracht?

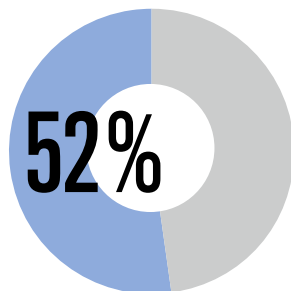


Far Cry Primal ist groß. Umso verwunderlicher, dass immerhin knapp über 40 Prozent weniger als zehn Stunden damit verbracht haben. Wurde ihnen so schnell langweilig?

Welches Szenario wünschen Sie sich für das nächste Far Cry?

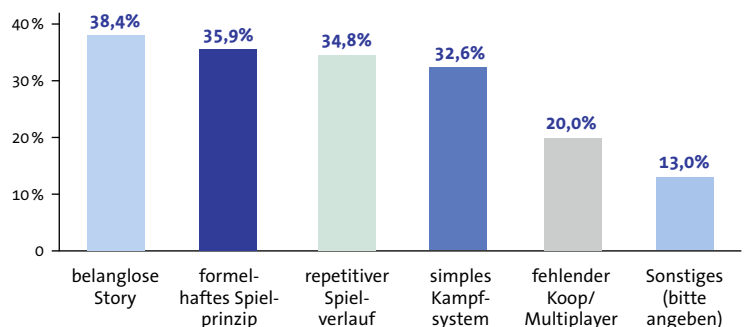


Weit vorne ist der Wilde Westen, dicht gefolgt vom Mittelalter und der Antike. Stimmt, ein Far Cry mit Cowboys könnte sich vor allem auf dem PC als Ersatz für Red Dead Redemption platzieren.



DER TEILNEHMER FINDEN, DASS DIE REIHE AUCH MAL EIN JAHR AUSSETZEN KÖNNTE ODER SOGAR MÜSSTE.

Was stört Sie besonders an Far Cry Primal?



Belanglose Story und »immer das Gleiche« stören die Teilnehmer neben dem simplen Kampfsystem am meisten. Haben vielleicht deshalb so viele Spieler schon nach zehn Stunden aufgehört (siehe oben)?

Mehrfach-Antworten möglich

Quelle: Umfrage auf GameStar.de, 3.886 Teilnehmer