



# DAS TEAM

Die Frage des Monats stammt dieses Mal von unserem Leser **Ilja Resch.**



*Heiko*

**Heiko Klinge,**  
Chefredakteur  
@HeikosKlinge

**ZULETZT GESEHEN** The Last Kingdom auf Netflix. Als Fan von Historien-Schinken mein neues Serien-Eldorado.

**ZULETZT GEHÖRT** Suede: Night Thoughts. Für mich das beste Britpop-Album seit Jahren! Am besten mit einem Glas Rotwein genießen.

**ZULETZT GEDACHT** Nach meinem Besuch im Wiener Sissi-Museum: Ach, daher kommt also der Ausdruck »Was für eine Sissi!«

**WELCHES SPIEL CHARAKTERISIERT EUCH UND WARUM?**

The Banner Saga: Ich mag's übersichtlich und aufgeräumt, will möglichst alles selbst in der Hand haben, erzähle ziemlich gern und ziemlich viel, stecke voller Überraschungen und lege viel Wert auf gute Musik.

**Michael Graf,**  
Chefredaktion  
@Greu\_Lich

**ZULETZT GESEHEN** Ich heiße Marvin auf Youtube. Warum habe ich geklickt? Warum?!

**ZULETZT GELESEN** Immer noch Honor Harrington: On Basilisk Station. Mein Arbeitsweg hat sich verkürzt, da kann ich weniger lesen.

**ZULETZT GEDACHT** Hm, muss ich Planescape: Torment dann vielleicht doch mal nachholen?

**WELCHES SPIEL CHARAKTERISIERT EUCH UND WARUM?**

Call of Duty: Erstens bin ich pflichtbewusst, zweitens explodiere ich schnell, drittens arbeite ich am liebsten linear etwas ab, bevor ich irgendwas Neues anfangen, viertens will ich aus allem, was ich anfasse, etwas rausholen, was Eindruck hinterlässt, und fünftens brauche ich meine festen Rituale. Morgens = Butterbrezel!

*Micha*



*M.Sch*

**Markus Schwerdtel,**  
Chefredaktion  
@kargbier

**ZULETZT GESEHEN** Die Trump-Persiflage The Art of the Deal von Funny Or Die. So gut!

**ZULETZT GELESEN** Ganz schön viele Texte von Kollegen. Heiko hatte Urlaub, und irgendwer muss ja gegenlesen. Echt unfassbar, was wir jeden Monat für Textmengen auf die Website und ins Heft prügeln!

**ZULETZT GEDACHT** Warum muss ich in Firewatch eigentlich noch selber spielen? Ich würde mir das auch als Film anschauen.

**WELCHES SPIEL CHARAKTERISIERT EUCH UND WARUM?**

Civilization: Ich mag nachvollziehbare Regeln, gelassene (Runden-)Ruhe, Geschichte und Geschichten. Und über die Jahre ist der Umfang irgendwie ganz schön angeschwollen.

**Christian Fritz Schneider,**  
Leiter News Redaktion  
@GrummelFritz

**ZULETZT GESEHEN** Alte Akte-X-Folgen. Und jetzt traue ich mich nicht, die neue Staffel 10 zu schauen. Besonders nicht auf Deutsch.

**ZULETZT GELESEN** Die Stadt und die Sterne von Arthur C. Clarke. Überraschend zeitlos, trotz Sci-Fi aus den 50er-Jahren.

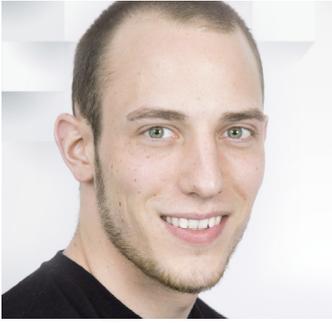
**ZULETZT GEDACHT** Erstaunlich, wenn man Multiplayer-Shooter ein paar Jahre nach Release spielt, gibt's da nur noch nette Leute.

**WELCHES SPIEL CHARAKTERISIERT EUCH UND WARUM?**

Auch wenn es mir nicht gefällt, wahrscheinlich ARMA: Man kann sich jahrelang mit mir beschäftigen und versteht trotzdem nie so ganz, was man als Nächstes machen soll.

*Fritz*





Jan

**Jan Purrucker, Redakteur**

@TheSt0ke

**ZULETZT GEHÖRT** This is Acting – Sia: tolle Sängerin. 0,9 – SSI0: nochmal witziger als KIZ. Leben 2 – Azad: jetzt schon ein Klassiker.  
**ZULETZT GESEHEN** Shameless – Nicht ganz nüchtern: Super Mischung aus Malcolm Mitten-drin und Kids. Außerdem Parks & Recreation: Kurzweilig und witzig à la Stromberg.  
**ZULETZT GEDACHT** Ich muss noch mehr Kol-legen davon überzeugen Vitamin D zu nehmen. Das Zeug ist einfach Pflicht für Büromenschen.

**WELCHES SPIEL CHARAKTERISIERT EUCH UND WARUM?**

Shadow of the Colossus. Hab ich selbst nie ge-spielt, aber Dimi meint, das passt. Ruhig, stark und leicht melancholisch. Dauert ne Weile, bis man damit warm wird, es lohnt sich aber.

**Johannes Rohe, Redakteur**

@DasRehRohe

**ZULETZT GESPIELT** Right Click to Necro-mance. Eins dieser fantastischen Minispiele, die einen ewig von der Arbeit abhalten. Unbedingt ausprobieren!  
**ZULETZT GELESEN** Andres Text über Black Sails. Klingt, als sollte ich mir das mal geben.  
**ZULETZT GEDACHT** Wow, den neunten Ski-urlaub ohne Blessuren überstanden. Wie oft geht das noch gut?

**WELCHES SPIEL CHARAKTERISIERT EUCH UND WARUM?**

Flappy Bird: wirkt im ersten Moment ganz harmlos und sympathisch. Ist in Wahrheit aber ein ganz mieser Vogel. Okay, ganz so schlimm ist's dann doch nicht – also das Spiel.

Johannes



Petra

**Petra Schmitz, Leitende Redakteurin**

@Flausensieb

**ZULETZT GESEHEN** Akte X, die ersten Folgen der neuen Mini-Staffel. Die Comedy-Folge fand ich übrigens bestenfalls unterirdisch.  
**ZULETZT GEHÖRT** Serial (Podcast), zweite Season. Noch nicht so gut wie die erste.  
**ZULETZT GEDACHT** Dieser Nicht-Winter kann mich mal!  
**WELCHES SPIEL CHARAKTERISIERT EUCH UND WARUM?**  
You don't know Jack: durchgeknallt, witzig und clever. Na gut, das hätte vor ein paar Jahren besser gepasst. Inzwischen bin ich etwas zur Ruhe gekommen. Kennt jemand das analoge »Um die Ecke gedacht« aus dem Zeitmagazin? Das wohl eher heute. Boah, was müffelt denn hier so? Riecht ganz schlimm nach Eigenlob.

**Andre Peschke, Chefredaktion**

@GameStar\_de

**ZULETZT GESEHEN** Black Sails. Lief in den USA auf dem Spartacus-Sender und ist ge-nauso schmutzig, blutig und voll von nackten Menschen. Muss ich mehr sagen?  
**ZULETZT GESPIELT** Endless Legend. Schönes Spiel, ja, aber warum manche sagen, das sei besser als Civ, weiß ich noch nicht.  
**ZULETZT GEDACHT** Oh! Steam-Sale! Nein ... Moment! Diesmal werde ich nicht schwach. Außer hier, das muss sein. Und das hier ...

**WELCHES SPIEL CHARAKTERISIERT EUCH UND WARUM?**

Undertale: Sieht auf den ersten Blick scheiße aus, ist dafür aber ganz witzig, am Ende aber auch ein bisschen traurig.

Andre



Stange

**Sebastian Stange, Redakteur**

@GameStar\_de

**ZULETZT GESEHEN** Hateful Eight - im Zoo-Palast Berlin, in 70mm Ultra Panavision. Wohl mein letzter analog projizierter Film. Hach!  
**ZULETZT GEZOCKT** The Witness. Kein Spiel für jedermann, aber genau mein Ding. Für mich eines der besten Spiele der letzten Jahre.  
**ZULETZT GEDACHT** Ist es heuchlerisch, dass ich stolz drauf bin, seit zehn Jahren kein Fernsehen mehr geguckt zu haben, wenn ich am Ende doch ständig in Bildschirme starre?

**WELCHES SPIEL CHARAKTERISIERT EUCH UND WARUM?**

Skat. Ja, das Kartenspiel. Weil es einige Zeit und Mühe braucht, dieses Spiel zu kapiern. Ersteindruck: doof/seltsam. Aber irgendwann merkt man: Das ist das beste Spiel der Welt!

**Dimitry Halley, Redakteur**

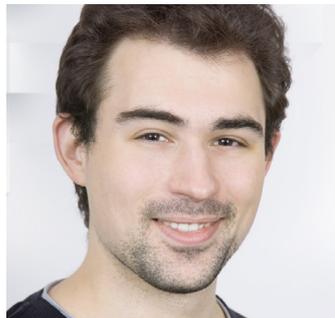
@dimi\_halley

**ZULETZT GESEHEN** Jessica Jones. Fand ich am Anfang blöd, weil zu bemüht »dark« und »edgy«. Der coole Bösewicht reißt es aber raus.  
**ZULETZT GESPIELT** Metal Gear Solid 5: Ground Zeroes auf S-Rank. Unter acht Minuten! Hat mich nur den ganzen Samstag gekostet.  
**ZULETZT GEDACHT** Einmal im Home Office und schon das Team-Foto verpasst.

**WELCHES SPIEL CHARAKTERISIERT EUCH UND WARUM?**

Am ehesten wohl Metal Gear Solid: bedeutungsschwanger, philosophisch, aber es nimmt sich nie zu ernst. Außerdem gibt es gibt viele Fäkalwitze und keiner versteht so wirklich, worum es eigentlich geht. So sehe ich mich in meinem Umfeld. Und ich mag Hubschrauber.

Dimi



Nils

**Nils Raettig, Redakteur**

@nraettig

**ZULETZT GESEHEN** Den mittlerweile nicht mehr ganz so neuen James Bond. Hat mich nicht grade vom Hocker gehauen.  
**ZULETZT GEHÖRT** Einen viel zu lauten Fön. Oder war's doch ein Notebook-Lüfter?!  
**ZULETZT GEDACHT** Ja gut, in der zweiten Liga ist's doch bestimmt auch ganz nett, und gegen 1860 stehen die Chancen von Werder viel besser als gegen die Bayern – wenn der TSV nicht auch noch absteigt.

**WELCHES SPIEL CHARAKTERISIERT EUCH UND WARUM?**

The Stanley Parable, weil das Spiel auf clevere Art und Weise zum Nachdenken anregt, und ich denke gerne und viel nach - manchmal vielleicht sogar zuviel.

**Michael Obermeier, Redakteur**

@GameOvermeier

**ZULETZT GESEHEN** Das Remake zu Vacation! Deutlich besser als befürchtet.  
**ZULETZT GESPIELT** White Night. Mehr wegen der blöden Kamera und Steuerung als wegen Gespenstern geschrieben.  
**ZULETZT GEDACHT** Lange gehaut, beim Umzug aber endlich bewiesen: Ich bin ein Elektrogeräte-Messie!

**WELCHES SPIEL CHARAKTERISIERT EUCH UND WARUM?**

Sim City. Ich gebe vor, total komplex zu sein, bin aber eigentlich sehr simpel. Außerdem funktioniert sie nur online. Jahrelang hat man versucht, das noch zu reparieren, dann aber entnervt aufgegeben. Hardcore-Fans haben sich inzwischen an die Macken gewöhnt.

Michael

