

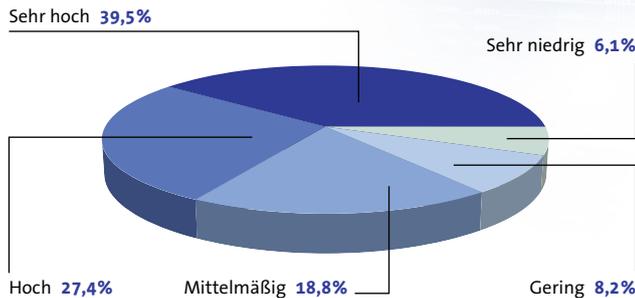
Zukunftstechnologie Virtual Reality?

REALISTISCHE SKEPSIS

Wir haben knapp 7.000 Spieler nach ihrer Meinung zum Thema Virtual Reality befragt – und sind auf vorsichtigen Optimismus und gesunde Zweifel gestoßen.

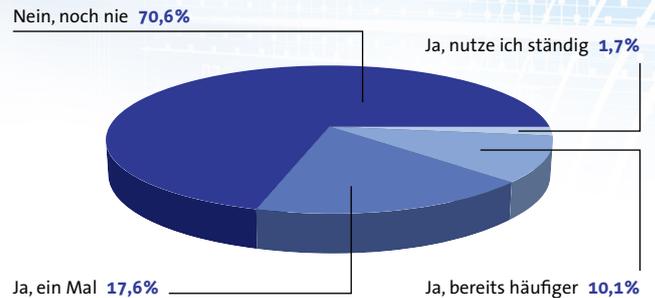


Wie hoch ist Ihr Interesse an Virtual Reality generell?



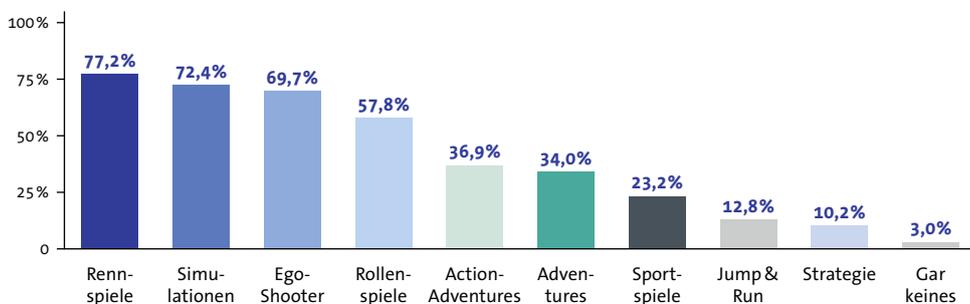
Wenig überraschend: Unsere Leser lieben Technik, knapp 70 Prozent interessieren sich für das Thema Virtual Reality.

Haben Sie selbst schon einmal ein VR-Headset ausprobiert?

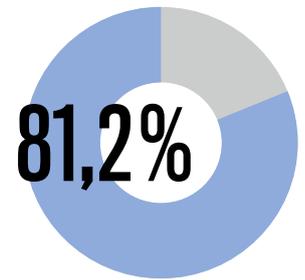


Ebenfalls 70 Prozent haben allerdings noch ein VR-Headset aufgesetzt. Kein Wunder, bisher konnte man die Technik in vollem Umfang meist nur auf Messen ausprobieren.

Welche Spiele-Genres können Ihrer Meinung nach besonders stark von VR profitieren?

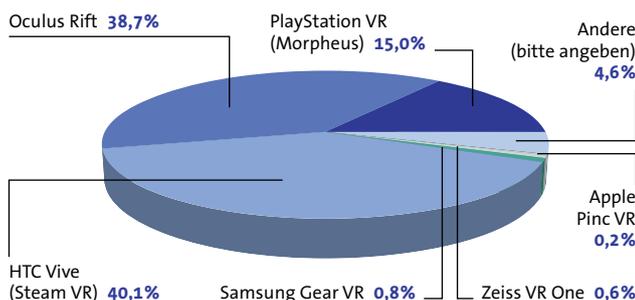


Die Teilnehmer kennen die Möglichkeiten von VR: Die geeignetsten Genres sind ihrer Meinung nach »Sitzspiele« wie Racer und Simulationen.



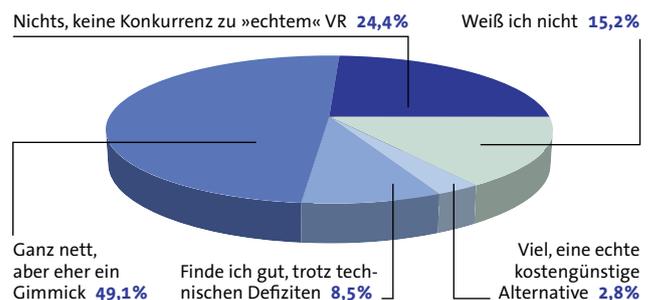
DER TEILNEHMER HALTEN DIE HOHEN KOSTEN FÜR DAS GRÖSSTE PROBLEM DER VR-TECHNOLOGIE.

Welche dieser VR-Brillen halten Sie für die vielversprechendste?



HTC Vive und Oculus Rift liefern sich ein Rennen um die Spitze. PlayStation VR liegt etwas abgeschlagen auf Platz 3, schließlich funktioniert die Brille voraussichtlich nicht am PC.

Was halten sie von Smartphone-VR-Systemen wie Cardboard, Gear VR oder VR One?



GameStar-Leser geben sich nicht mit zweitklassiger Technik zufrieden, fast 90 Prozent halten nichts von den Handy-Brillen oder schätzen sie bestenfalls als nettes Gimmick ein.