



# DAS TEAM

Die Frage des Monats stammt dieses Mal von unserem Leser Steffen Hagen.



*Heiko*

**Heiko Klinge,  
Chefredakteur**

@HeikosKlinge

**ZULETZT GESEHEN** Ein herrlich verkniffenes Gesicht von Louis van Gaal. Und den Einzug ins Champions League Achtelfinale!

**ZULETZT GELESEN** Patrick Rothfuss: The Name of the Wind. Hatte mal wieder Bock auf einen epischen Fantasy-Schmöker.

**ZULETZT GEDACHT** »Und genau JETZT ist ihnen die Zeit ausgegangen!« Assassin's Creed Syndicate ist 29 Stunden lang großartig, und dann muss ausgerechnet beim Finale plötzlich alles ganz schnell gehen.

**WELCHES SPIEL WÄRE BESSER NIE ERSCHIENEN?**

Candy Crush Saga. Das handwerklich eigentlich gut gemachte Casual-Spiel ist für mich der Free2Play-Inbegriff des Abzockbösen.

**Michael Graf,  
Chefredaktion**

@Greu\_Lich

**ZULETZT GESEHEN** Boston Legal – Wie konnte ich das nur so lange verpassen? Wie?!  
**ZULETZT GELESEN** Douglas Adams: Der tiefere Sinn des Labenz – Danke an meine/n unbekannten Büro-Weihnachtswichtelpartner!  
**ZULETZT GEDACHT** Klasse, wie Denny Crane (William Shatner) in Boston Legal keine Gelegenheit auslässt, bedeutungsschwer seinen Namen zu sagen. Michael Graf.

**WELCHES SPIEL WÄRE BESSER NIE ERSCHIENEN?**

Call of Duty 2, das die automatische Selbst-Wunderheilung eingeführt hat. Ich finde es bis heute dämlich, dass sich Schusswunden in Shootern von selber schließen. Als wären Medipacks nicht schon dämlich genug.

*Micha*



*M.S.*

**Markus Schwerdtel,  
Chefredaktion**

@kargbier

**ZULETZT GESEHEN** Hab endlich mit Jessica Jones angefangen. Coole Heldin ohne zu viel Superkraft-Gedöns, genau meins.

**ZULETZT GELESEN** Diverse Veranstaltungskalender und Tournee-Pläne – ich muss meinen Festivalsummer 2016 schon mal organisieren.  
**ZULETZT GEDACHT** Was machen eigentlich Menschen ohne Kinder mit ihrem ganzen Weihnachtsgeld? Etwa sparen?

**WELCHES SPIEL WÄRE BESSER NIE ERSCHIENEN?**

Star Wars Episode 1, stellvertretend für alle schlechten, lieblosen, schnell hingerotzten Lizenz-Titel. Doch so lange sich Menschen von großen Namen zum Kauf verleiten lassen, wird es solche Machwerke wohl weiter geben.

**Florian Klein,  
Ressortleiter Hardware**

@Opi\_Flo

**ZULETZT GELESEN** Malazan Book of the Fallen von Steven Erikson. Mittlerweile bei Band 7 von 10 und etwa 6.000 gelesenen Seiten – es lohnt sich!

**ZULETZT GESPIELT** Pillars of Eternity. Komplementiert das seit 2,5 Monaten gelesene Fantasy Epos (siehe oben) ganz hervorragend!  
**ZULETZT GEHÖRT** Death Metal. Klingt wie vor 20 Jahren, passt aber super zu Fantasy.

**WELCHES SPIEL WÄRE BESSER NIE ERSCHIENEN?**

Alle, die ich mir so gut vorgestellt habe und die mich dann doch nur enttäuscht haben. Zu hohe Erwartungen lassen grüßen. Diablo 3 war bei Release etwa so ein Fall, da waren meine Diablo-2-Erinnerungen einfach zu gut.

*Flo*





Jan

**Jan Purrucker, Redakteur**

@TheSt0ke

**ZULETZT GESEHEN** Videos von mir beim Gewichtheben. Technikanalyse muss sein.  
**ZULETZT GESPIELT** Diablo 3. Dank Addon und Patches macht das Schnetzeln überraschenderweise wieder richtig Spaß.  
**ZULETZT GEDACHT** München ist ein Dorf. Aber nicht im positiven Sinne. Essen kann ich nur bis 23 Uhr bestellen, die U-Bahn fährt ab 2 Uhr nicht mehr – ich steh da und hab Hunger.

**WELCHES SPIEL WÄRE BESSER NIE ERSCHIENEN?**

Duke Nukem Forever. So lange hab ich auf die Rückkehr eines der Helden meiner Kindheit gewartet. Umso größer war die Enttäuschung, als der grottschlechte und übers Knie gebrochene Titel endlich erschien.

**Johannes Rohe, Redakteur**

@DasRehRohe

**ZULETZT GELESEN** Oliver Twist von Charles Dickens. Einer der vielen Klassiker, die ich immer mal nachholen wollte.  
**ZULETZT GESEHEN** Die alte Star Wars Trilogie zur Vorbereitung auf den neuen Film. Meine Erwartungen sind allerdings unendlich niedrig.  
**ZULETZT GEDACHT** Was schenke ich nur meinem elfjährigen Bruder? Kinderkram ist uncool, für alles andere ist er zu jung.

**WELCHES SPIEL WÄRE BESSER NIE ERSCHIENEN?**

DayZ, denn es hat gleich drei Trends gestartet, die echt nerven: Zombies in jedem Spiel, endlos viele gleichförmige Survival-Spiele und die Unsitte, unfertige Early-Access-Spiele zu veröffentlichen und sie nie fertigzustellen.

Johannes



Petra

**Petra Schmitz, Leitende Redakteurin**

@Flausensieb

**ZULETZT GEGESSEN** Eine unglaublich leckere Himbeer- oder Erdbeer- oder Irgendwasbeer-Creme auf der Weihnachtsfeier. Zum Reinlegen!  
**ZULETZT GELESEN** Die ersten beiden Sebastian-Bergmann-Krimis von Hjorth und Rosenfeldt. Sehr unterhaltsam.  
**ZULETZT GEDACHT** Was kostet die Kamera? Sind die doof?

**WELCHES SPIEL WÄRE BESSER NIE ERSCHIENEN?**

World of Warcraft. Es hat einen Online-Rollen-spiel-Wahn bei den Entwicklern losgetreten. Immer neue MMOs schossen wie Pilze aus dem Boden, die meisten blieben auf der Strecke. All das Geld ... hätte man in Dark Age of Camelot 2 investieren können. Haha!

**Christian Fritz Schneider, Leiter Content Management**

@GrummelFritz

**ZULETZT GESEHEN** Aliens, der technisch noch immer überzeugt und mich immer wieder neue Details entdecken lässt.  
**ZULETZT GESPIELT** Star Wars: Rebel Assault. Kein gutes Spiel und doch eine so wohligh schöne, verklärte Kindheiterinnerung.  
**ZULETZT GEDACHT** Ich hoffe, dass VR bei richtigen Spielen immer nur eine Option bleibt. Mir wird dabei zu schnell schlecht.

**WELCHES SPIEL WÄRE BESSER NIE ERSCHIENEN?**

World of Tanks: Nicht, weil es kein gutes Spiel ist. Im Gegenteil, weil es für viele Entwickler zum Vorbild wurde und ich jetzt wohl nie wieder klassische Action-Simulationen mit einer Singleplayer-Kampagne bekomme.

Fritz



Stange

**Sebastian Stange, Redakteur**

@GameStar\_de

**ZULETZT GESEHEN** From Malaysia to UK – ein Indie-Moped-Abenteuerfilm. Mit 90 Kubik!  
**ZULETZT GEHÖRT** RJD2 – rauf und runter. Mein Interpret des Jahres.  
**ZULETZT GEDACHT** Noch zehn Tage bis Heiligabend. Geschenke besorgt: Null. Panik!

**WELCHES SPIEL WÄRE BESSER NIE ERSCHIENEN?**

Moorhuhnjagd – weil's eine Riesenblase erzeugt hat, die mit der Phenomedia-Pleite dann auch platzte. Weil's für zahllose schrottige Nachahmer gesorgt hat. Und weil's das öffentliche Bild von Computerspielen ähnlich verzerrte wie die Killerspieledebatte. Schade, dass der größte Gaming-Hype des Landes so etwas war.

**Dimitry Halley, Redakteur**

@dimi\_halley

**ZULETZT GELESEN** Die Lügen des Locke Lamora. Coole Fantasy-Geschichte mit einem skurrilen Ganoven als Hauptfigur.  
**ZULETZT GESEHEN** Mein rundes Bäumlein. Weihnachten ist im Großraumbüro tückisch, weil alle Kuchen und Kekse sich in einer Küche sammeln.  
**ZULETZT GEDACHT** Jedes Jahr beneide ich Bären um ihren Winterschlaf.

**WELCHES SPIEL WÄRE BESSER NIE ERSCHIENEN?**

Metal Gear Solid 4 und 5. Ich war so ein Riesen-Fan von Big Boss und Snake. Aber in den letzten Jahren hat Kojima die Geschichte einfach in den Ruin geschrieben. Und der Plot-Twist am Ende von 5? Ein Mittelfinger für Fans.

Dimitry



Nils

**Nils Raettig, Redakteur**

@nraettig

**ZULETZT GESEHEN** Eine lange Schlange vor dem Stand mit den Schoko-Dönern.  
**ZULETZT GEHÖRT** Beruhigenden Baggerlärm. Es geht doch nichts über eine Baustelle direkt gegenüber!  
**ZULETZT GEDACHT** Tschüss, Stefan. Zumindest Schlag den Raab werde ich vermissen.

**WELCHES SPIEL WÄRE BESSER NIE ERSCHIENEN?**

Trespasser. Ich hatte im allgemeinen Dino-Hype damals hohe Erwartungen, aber leider lief Trespasser nur auf extrem schnellen PCs flüssig und die Steuerung mit dem merkwürdigen Arm-Gefuchtel war eine kleine Katastrophe. Dann doch lieber zum x-ten Mal den ersten Teil von Jurassic Park auf DVD schauen.

**Michael Obermeier, Redakteur**

@GameOvermeier

**ZULETZT GESEHEN** Creep. Psycho-Thriller um einen gestörten Stalker und sein Opfer. Der Name ist Programm.  
**ZULETZT GEHÖRT** Die erste Folge der zweiten Staffel SERIAL-Podcast. Spannender als gedacht.  
**ZULETZT GEDACHT** Damals, kurz vor dem Kinostart von Episode 1, waren wir auch alle sehr zuversichtlich. Geht mit Episode 7 hoffentlich besser aus.

**WELCHES SPIEL WÄRE BESSER NIE ERSCHIENEN?**

Dota. Dann würde es heute nämlich nicht 17 Millionen Klone davon geben, die mir alle zu hoch sind.

Mic

