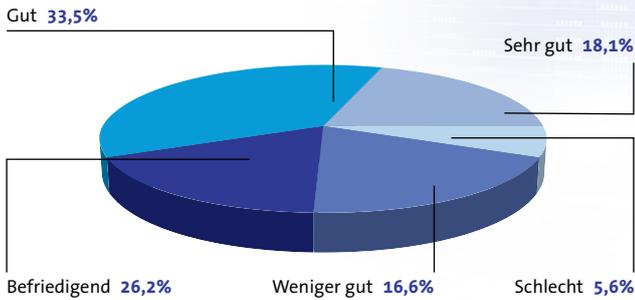


Star Wars: Battlefront

NUR MITTELMÄCHTIG

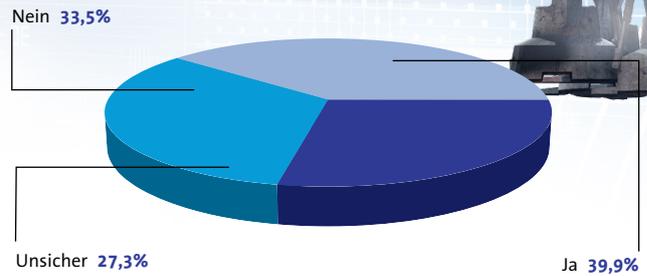
Der große Betatest von Star Wars: Battlefront liefert ein gutes Stimmungsbild zum Multiplayer-Titel, wir haben über 10.000 Spieler befragt.

Wie hat Ihnen die Beta gefallen?



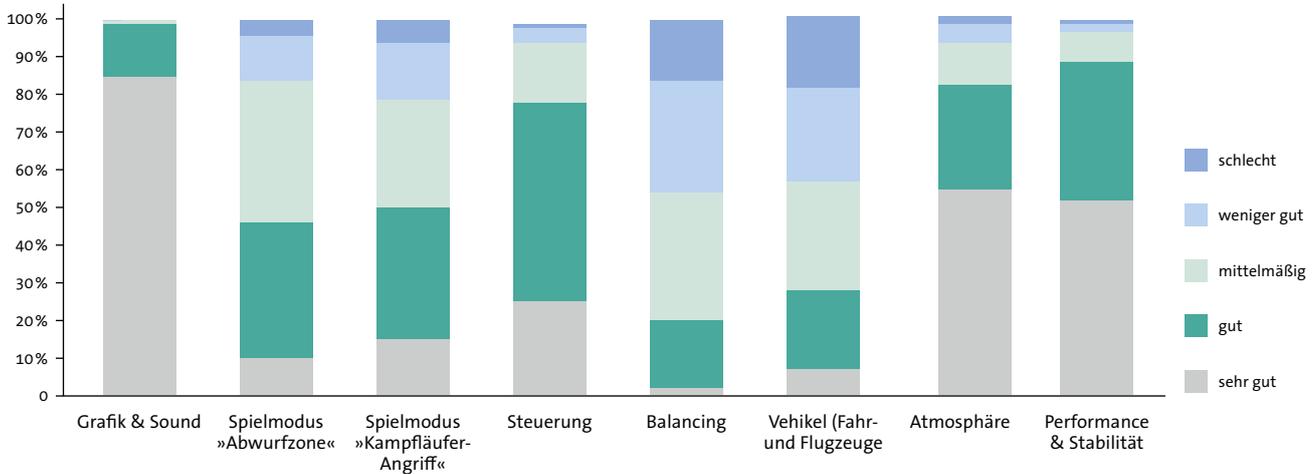
So richtig überzeugt hat die Beta nur rund 18 Prozent der Teilnehmer, immerhin weitere 35 Prozent fanden sie aber »gut«. Andererseits sind aber auch nur knapp 6 Prozent der Meinung, die Beta wäre richtig schlecht gewesen.

Erwägen Sie aufgrund der Beta den Kauf von Star Wars: Battlefront?



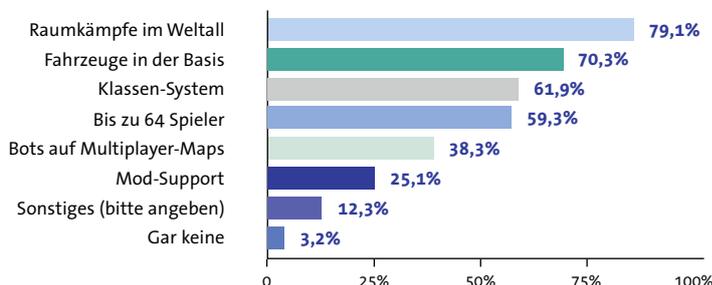
Rund 39 Prozent der Beta-Spieler erwägen den Kauf von Star Wars: Battlefront. Milchmädchenmäßig hochgerechnet auf die 9 Mio. Teilnehmer der Beta wären das rund 3,5 Mio. verkaufte Exemplare. Ob Electronic Arts das reicht?

Wie bewerten Sie die folgenden Aspekte der Beta von Star Wars: Battlefront?



Einhellige Meinung (knapp 85 Prozent): Die Präsentation ist super! Kaum jemand ist jedoch mit dem Balancing in der Beta zufrieden, gerade mal zwei Prozent vergeben hier ein »gut«. Aber das soll sich in der Release-Version ja auch noch ändern.

Welche Elemente der Vorgänger vermissen Sie im neuen Battlefront?



Jeder mag Weltraumkämpfe, folglich vermissen die meisten Spieler die Schlachten im All, dicht gefolgt von den Fahrzeugen und dem Klassensystem. Auch die großen Schlachten mit 64 Spielern waren in den Vorgängern offenbar beliebt.