

Fallout 4

Steam-Rekord geknackt

Fallout 4 hat das Open-World-Actionspiel Grand Theft Auto 5 deutlich geschlagen – zumindest auf Steam. Dort konnte Bethesda das Rollenspiel (Test in dieser Ausgabe) einen neuen Rekord für gleichzeitig aktive Steam-Benutzer für ein Spiel aufstellen, das nicht vom Steam-Betreiber Valve selbst stammt. Zur Spitzenzeit nach dem Release am 10. November 2015 haben exakt 290.491 Steam-Benutzer Fallout 4 gespielt. Der alte Rekord von Grand Theft Auto 5 liegt bei 196.700 Benutzern. Auf dem ersten Platz dieser Charts steht jedoch auch weiterhin das MOBA Dota 2 von Valve mit mehr als 336.435 gleichzeitig aktiven Spielern. Die Benutzerzahl gibt einen kleinen Hinweis auf die Anzahl der bisher abgesetzten PC-Exemplare von Fallout 4. Demnach wurde die Steam-Version mindestens 290.000 Mal verkauft. Die Gesamtverkäufe dürften deutlich darüber liegen, vor allem wenn man die Konsolenfassungen dazu zählt. Bisher gibt es noch keine konkreten Angaben von Bethesda Softworks.



Mutanten gegen Gangster: Fallout 4 hatte zum Start mehr Steam-Spieler gleichzeitig als der bisherige Spitzenreiter GTA 5.

Quantum Break

Physik auf dem PC?



Nein, kein Grafikfehler, sondern ein Zeitverzerrungseffekt, mit dem sich Held Jack in Quantum Break die Kämpfe erleichtert.

Das Actionspiel Quantum Break wird am 5. April 2016 exklusiv für die Xbox One erscheinen. Doch ein Release für den PC könnte folgen. Darauf lässt zumindest die Aussage von Sam Lake schließen, dem Creative Director beim Entwickler Remedy Entertainment (Alan Wake). Wie er in einem Gespräch mit dem Magazin GameInformer erklärt, hofft er sehr, dass Quantum Break irgendwann auch mal für den PC erscheinen wird. Weitere Informationen ließ er sich allerdings nicht entlocken. Eine offizielle Ankündigung einer PC-Version von Quantum Break ist das natürlich nicht. Völlig ausgeschlossen scheint eine Portierung allerdings nicht zu sein, zumal die neueste Version des Xbox-One-Betriebssystems auf Windows 10 basiert und eine Umsetzung einfach sein dürfte. Das Konzept des Spiels klingt spannend: In Quantum Break ist nach einem Experiment das Zeitgefüge durcheinander geraten. Den drei Hauptfiguren verleiht der Unfall aber auch Macht über die Zeit.

Mass Effect: Andromeda

Menschliche Helden



Auch in Mass Effect: Andromeda wird die Hauptfigur ein Mensch sein, Kroganer, Asari oder andere Aliens sind bestenfalls Partymitglieder.

Wenige Videospiel-Universen sind so reich an interessanten Rassen wie die Welt der Mass-Effect-Spiele. Jedoch wird man im kommenden Mass Effect: Andromeda weder Kroganer noch Asari oder eine andere Alienrasse spielen können. Entwickler Bioware begründet diese Einschränkung mit der Story. Schon in der bisherigen Mass-Effect-Trilogie konnte man mit Commander Shepard nur einen Menschen spielen – immerhin beiderlei Geschlechts. Ein Fan hat nun auf Twitter nachgefragt, warum der Spieler im kommenden Andromeda erneut nur auf Menschen beschränkt ist. Die Begründung des General Managers Aaryn Flynn fällt leider etwas knapp aus. Er gibt an, dass die Geschichte eine sehr »menschliche« sei und man sich darauf konzentrieren wolle, um sie nachvollziehbar zu machen. Im Hinblick auf die Erzählung ist das vermutlich eine sinnvolle Entscheidung. Dennoch hätte sich wohl so mancher Spieler gewünscht, das Sci-Fi-Universum einmal mit anderen Augen zu sehen oder sich im Idealfall sogar für seine persönliche Lieblingsrasse entscheiden zu können. In Biowares Rollenspiel Dragon Age: Inquisition ist das schließlich durchaus möglich.

Darksiders 3

Der dritte Reiter

Der Publisher Nordic Games arbeitet derzeit am Action-Adventure Darksiders 3. Das hat ein Nordic-Games-Mitarbeiter im Steamforum verraten. Demnach war die Neuveröffentlichung von Darksiders 2 als Deathinitive Edition zur Reaktivierung der Fans gedacht. Dadurch soll die Marke wieder in den Medien auftauchen und sich in den Köpfen der Fans in Erinnerung rufen, bevor man sich an einen dritten Teil macht. Zwar gab es bisher schon Hinweise und Andeutungen zu Darksiders 3, jedoch hat noch keiner der Macher so offen über einen dritten Teil gesprochen. Mehr Details gibt es noch nicht, auch eine offizielle Ankündigung von Darksiders 3 steht noch aus.



Darksiders 3 kommt! Die Deathinitive Edition von Darksiders 2 (Bild) sollte Fans aufwärmen.

Starcraft 3 und Warcraft 4

Kommen Nachfolger?

Derzeit hat Blizzard Entertainment alle Hände voll mit Spielen wie Starcraft 2: Legacy of the Void, World of Warcraft: Legion und Overwatch zu tun. Dennoch können die Fans auch weiterhin auf die Entwicklung von Starcraft 3 und Warcraft 4 hoffen. Tim Morten, der leitende Entwickler von Starcraft 2, erklärt in einem Interview: »Wir lieben Echtzeitstrategie, wir lieben dieses Genre. Das Starcraft-Universum ist fantastisch; das Warcraft-Universum hat noch viele Geschichten zu bieten. Es gibt neue Blizzard-Marken; es gibt genügend Potenzial, um komplett neue Geschichten zu erzählen.« Eine offizielle Bestätigung von Starcraft 3 oder Warcraft 4 ist diese Aussage natürlich nicht.



Kommt nach Starcraft 2: Legacy of the Void (Bild) als nächstes ein Starcraft 3?

GameStar 12/2015

SOUND
BLASTER
PRO-GAMING

**CLEARER LOUDER
HARDER BETTER**

Wir waren schon immer führend in Sachen Sound. Und jetzt, mit **Sound BlasterX**, entwickeln wir Gaming-Audio-Produkte, die nicht nur ein beeindruckendes Hörerlebnis bieten, sondern auch erstaunlich robust gebaut sind.



Sound BlasterX H5
PROFESSIONELLES ANALOGES
GAMING HEADSET

- Verstärkte Stahl und Aluminium Architektur
- 50mm FullSpectrum Treiber
- Abnehmbares Mikrofon mit Geräuschunterdrückung
- Integrierte Fernbedienung für Lautstärke und Wiedergabe
- Schaumstoff (Memory Foam) und Kunstleder Ohrmuscheln

Be a Hero.. mit dem
Sound BlasterX H5

GUITAR HERO LIVE

Sound BlasterX H3
PORTABLES, ANALOGES
GAMING-HEADSET

- Stabile und faltbare Konstruktion
- Leicht und komfortabel
- 40mm FullSpectrum Treiber
- Abnehmbares Mikrofon mit Geräuschunterdrückung



Sound BlasterX P5
HIGH-PERFORMANCE IN-EAR
GAMING HEADSET

- Abgestimmte 7mm FullSpectrum Treiber
- Omni-Direktionales Mikrofon
- Titan beschichtete Membran
- Hohe Empfindlichkeit, niedrige Impedanz
- Erhöhte Geräuschunterdrückung durch weiche, spiralförmig gerippte Ohrstöpsel



PC • MAC • ANDROID • iOS • PS4 • XBOX ONE

Erfahre mehr unter **blasterX.com**