



Markus Schwerdtel,
Chefredaktion

EDITORIAL

Viel Platz für viel Spiel

Zahlen lügen eben manchmal doch! Wenn Sie zum Beispiel auf der nächsten Seite im Inhaltsverzeichnis die Anzahl der Artikel dieser Ausgabe zählen, wird die geringer sein als von bisherigen GameStar-Heften gewohnt. Das liegt natürlich nicht daran, dass wir diesen Monat stinkfaul gewesen wären! Vielmehr widmen wir den wichtigsten Themen dieser Tage wie Fallout 4 einfach den Platz und die Aufmerksamkeit, die sie unserer Meinung nach verdienen. Und versprechen zugleich, die großen Artikel zu diesen Spielen nicht mit Streck-Screenshots und PR-Artworks zu füllen, sondern mit zusätzlichen Informationen. Im Fall von Fallout 4 also mit einer sehr detaillierten Analyse des Spiels, einem ausführlichen Technik-Check, Tipps zur Spracheinstellung, vielen Meinungskästen unserer Tester usw.

Apropos Tester: Kollege Michael Graf hat sich nach zwei Wochen Tag- und Nachtschichten mit Bethesda's Rollenspielmonster erst mal eine Woche Urlaub gegönnt. Frage von Heiko: »Und Micha, was machst dann im Urlaub so?« Antwort: »Endlich in Ruhe Fallout 4 spielen!« Vermutlich findet Michael das Spiel also ganz gut. Polarisiert hat der Titel in der Redaktion aber trotzdem: Reicht es im Jahr 2015, die im Grunde seit Morrowind (2002) unveränderte »Bethesda-Formel« aus Questen und Looten neu aufzulegen? Oder ist das egal, so lange das Spiel Spaß macht? Diskutieren Sie darüber mit uns auf GameStar.de!

Hintergrund-Tischgespräche

Während Micha sich daheim im Bunker verschanzt, zieht es den Kollegen Christian Schneider für unsere Titelgeschichte zu Star Citizen ins All. Besonders weit fliegen muss er dafür aber nicht, er landet in der Nähe von Manchester, wo die Macher der Solokampagne Squadron 42 sitzen. Chris und Erin Roberts nehmen sich viel Zeit, uns ihre ambitionierten Pläne zu präsentieren. Am

Ende des Besuchs hat unser Mann vor Ort zwar wenig Neues vom Spiel gesehen, dafür aber jede Menge Informationen eingesammelt – die meisten davon abseits aller PR-Restriktionen beim gemeinsamen Mittagessen mit den Roberts-Brüdern. Christians Mahlzeit-Erkenntnisse zum Star-Citizen-Universum finden Sie ab Seite 20 in der großen Titelstory. Schon im Sommer war unser Kollege Michi Obermeier beim Dreh der Videosequenzen für Star Citizen dabei. Die Videos dazu dürfen wir erst jetzt auf GameStar.de zeigen, dafür gibt's darin sogar ein Lichtschwert-Duell mit Mark »Luke Skywalker« Hamill!

Und wo wir grade beim Thema sind: Dieser Tage startet im Kino mit »Star Wars: Das Erwachen der Macht« einer der wichtigsten Filme des Jahres – zumindest für Sci-Fi-Fans. Passend zum Film liefert der von Anfang an dabei gewesene Heinrich Lenhardt in dieser Ausgabe eine umfassende Geschichte der Star-Wars-Spiele. So viel vorweg, da sind nicht nur Perlen der digitalen Unterhaltung drin!

Klar ist: Für Spieler und Freunde der Popkultur ist der Herbst 2015 Hochsaison, so viele Top-Veröffentlichungen wie diesmal gibt es selten auf einen Haufen. Wir freuen uns schon jetzt auf die nächste Ausgabe, wenn der Spaß mit Star Wars: Battlefront und Assassin's Creed Syndicate weitergeht!

Viel Spaß beim Lesen und Spielen!

Michi vs. Mark

Wenn Sternenkrieger älter werden, müssen sie eben im Sitzen kämpfen. Unser Michael Obermeier (links) traf passend zu unserer Titelstory bei den Dreharbeiten zu Star Citizen den Schauspieler Mark Hamill, bekannt als Luke Skywalker aus Star Wars. Mark trägt übrigens keine Uniform, sondern einen Motion-Capture-Anzug, mit dem seine Bewegungen ins Spiel übertragen werden. Ein ausführliches Interview mit Mark sowie mehr Infos zum Dreh gibt's auf GameStar.de.



Sonderheft: Anno 2205

Anno bleibt Anno? Von wegen! Denn Anno 2205 eröffnet nicht nur die bisher größten Welten, sondern spielt sich selber wie eine. Selbst (oder gerade!) Serienveteranen werden sich jetzt gewaltig umstellen müssen. In unserem Sonderheft gibt's Infos zu Neuerungen wie Instant-Warentransport oder neue Zonen, dazu Guides für die Siedlungsgebiete und eine Kampagnen-Komplettlösung. 148 Seiten geballtes Anno-Wissen – am Kiosk, in unseren Magazin-Apps für iOS und Android oder unter www.gamestar.de/shop. Jetzt bestellen!

