

GENRE-CHARTS

Action-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Grand Theft Auto 5	92	Open-World-Action	Rockstar Games
2	Metal Gear Solid 5: The Phantom Pain	92	Open-World-Action	Konami / Kojima Productions
3	Assassin's Creed 4: Black Flag	90	Action-Adventure	Ubisoft / Ubisoft Montreal
4	Ori and the Blind Forest	88	Action-Platformer	Microsoft / Moon Studios
5	Far Cry 4	87	Ego-Shooter	Ubisoft / Ubisoft Montreal

EMPFEHLUNG DER REDAKTION WORLD OF WARSHIPS

Wer auf Seeschlachten steht, kommt an **World of Warships** nicht vorbei. Selbst wenn Abwechslung und Realismus etwas untergehen.



79

Abenteuer-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	The Witcher 3: Wild Hunt	92	Rollenspiel	Bandai Namco / CD Projekt
2	Pillars of Eternity	92	Rollenspiel	Paradox / Obsidian
3	Goodbye Deponia	91	Adventure	Daedalic Entertainment
4	Path of Exile: The Awakening	89	Action-Rollenspiel	Grinding Gear Games
5	Diablo 3	89	Action-Rollenspiel	Activision Blizzard / Blizzard

EMPFEHLUNG DER REDAKTION THE WITCHER 3: HEARTS OF STONE

Umfangreich, voller Abwechslung und erstklassig geschrieben – eine gelungene Erweiterung zum kleinen Preis.



87

Strategie-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
1	Civilization 5 Collection	90	Rundenstrategie	2K / Firaxis
2	Company of Heroes 2	90	Echtzeit-Strategie	Sega / Relic
3	Cities: Skylines	89	Aufbau-Strategie	Paradox / Colossal Order
NEU 4	Might & Magic: Heroes 7	88	Rundenstrategie	Ubisoft / Limbic Entertainment
NEU 5	Prison Architect	87	Aufbau-Strategie	Introversion / Introversion

EMPFEHLUNG DER REDAKTION MIGHT & MAGIC: HEROES 7

Kämpfen, leveln, erkunden, erobern, ausbauen: Das unkaputtbare Heroes-Spielprinzip fesselt auch nach 20 Jahren noch unglaublich.



88

Sport-Charts

Platz	Name	Wertung	Sub-Genre	Publisher/Entwickler
NEU 1	FIFA 16	89	Sportspiel	EA / EA Sports
2	Project Cars	88	Rennspiel	Bandai Namco / Slightly Mad Studios
3	Pro Evolution Soccer 2016	88	Sportspiel	Konami / Konami Dig. Entertainment
4	Need for Speed: Rivals	85	Rennspiel	EA / Ghost Games
NEU 5	NBA 2k16	85	Sportspiel	2K Games / 2K Sports

EMPFEHLUNG DER REDAKTION FIFA 16

Sieht aus wie der Vorgänger, kickt aber besser: **FIFA 16** konzentriert sich auf Gameplay-Neuerungen und ist wieder auf Augenhöhe mit Pro Evo.



89

TEST SO WERTEN WIR



Genre: **Sportspiel** Publisher: **2K Games** Entwickler: **Visual Concepts**
Termin: **29.9.2015** Sprache: **Deutsch, Englisch** USK: **ab 0 Jahren**
Spieldauer: **50+ Stunden** Preis: **60 Euro** DRM: **ja (Steam)**

Details & Fakten

Zu Beginn jedes Testartikels finden Sie direkt unter der Überschrift alles Wissenswerte zum Spiel. Hier erfahren Sie auch, ob und welche DRM-Maßnahmen greifen.

Awards

Ab 85 Punkten bekommt das Spiel einen Gold-, ab 90 Punkten einen Platin-Award. Spiele, die in bestimmten Disziplinen besonders gut sind, belohnen wir zudem mit »blauen« Gütesiegeln, die sich an unseren fünf Wertungskategorien orientieren. Also für Präsentation, Spieldesign, Balance, Atmosphäre/Story und Umfang. Damit ein Spiel einen solchen Award bekommen kann, muss es in der entsprechenden Wertungskategorie fünf Punkte bekommen UND maßgeblich besser sein als die meisten direkten Konkurrenten.

1 Systemanforderungen

Hier geben wir die Hardware-Anforderungen des Herstellers an. Denn wir können leider nicht jedes Spiel ausgiebig auf mehreren Rechnern testen – das kann ein Publisher in seinem Testlabor wesentlich besser. Entsprechend wichtige und technisch interessante Spiele unterziehen wir natürlich weiterhin detaillierten Technik-Checks, um zu prüfen, mit welchen Systemkonfigurationen und Optionen die schönste Grafik und die höchsten Frameraten herauspringen.

2 Wertungskategorien

Präsentation:

Hier bewerten wir das Gesamtbild aus Grafik und Sound. Die Präsentation ist keine rein technische Wertung. Ein Spiel kann auch dann eine hohe Punktzahl bekommen, wenn es nicht die neueste 3D-Engine nutzt.

Spieldesign:

Wie durchdacht ist die Spielmechanik? Wir bewerten hier beispielsweise das Charaktersystem eines Rollenspiels oder das Waffenhandling eines Shooters.

Balance:

Hier beurteilen wir, ob ein Spiel unfair oder zu anspruchslos ist, ob es Frustrationsmomente gibt, ob das Tutorial alles Nötige erklärt, ob das Spielgeschehen immer nachvollziehbar bleibt, und wie gut das Spiel den Spieler führt.

Atmosphäre/Story:

Hier bewerten wir unter anderem, wie gut die Charaktere geschrieben sind, ob es Logiklücken gibt, ob das offene Ende nervt, und wie stimmungsvoll und lebendig die Spielwelt ausfällt.

Umfang:

Der Name ist Programm, diese Kategorie dreht sich vor allem um die Frage: Wie viel steckt drin? Hier bewerten wir also etwa die Länge einer Shooter-Kampagne, und ob wirklich alle Modi eines Sportspiels Spaß machen.

3 Abwertung / Aufwertung

Wir werten ab, wenn ein Spiel unter Bugs und Verbindungsproblemen leidet. Die Höhe der Abwertung richtet sich nach der Schwere der Fehler. Eine Aufwertung erfolgt dagegen, wenn wir in einem Kontrollbesuch feststellen, dass sich wesentliche Aspekte eines Spiels gegenüber dem ursprünglichen Test signifikant verbessert haben. Hier zeigen wir die ursprüngliche Wertung und wie viele Punkte wir für Probleme abziehen, beziehungsweise für Verbesserungen addieren. Falls es keine Auf- oder Abwertung gibt, entfällt dieser Teil des Kastens.

4 Fazit

Das Fazit fasst unser Urteil in 140 Zeichen zusammen, also in der Länge eines Tweets.

5 Wertung

Die Gesamtwertung errechnet sich nicht aus den Kategorien, sondern wird frei auf einer Skala von 1 bis 100 vergeben (abzüglich einer eventuellen Abwertung). »Frei« heißt allerdings nicht »willkürlich«, wir ordnen das Spiel stets in den Konkurrenzvergleich ein. Faustregel: Ab 70 Punkten haben Sie es mit überdurchschnittlichen Titeln zu tun, ab 80 können Genre-Fans bedenkenlos zugreifen.

NBA 2K16

SYSTEMANFORDERUNGEN

1 MINIMUM	EMPFOHLEN
C2 Duo E4400 / Athlon 64 X2 4000+ Geforce GT 340 / Radeon HD 3600 2 GB RAM, 50 GB Festplatte	Core i5-670 / AMD FX-4100 Geforce GTX 750 Ti / Radeon R7 260X 4 GB RAM, 50 GB Festplatte

PRÄSENTATION

- fantastische Animationen
- detaillierte Arenen
- läuft jederzeit flüssig
- hochkarätiger Soundtrack
- enorm präzise Zuschauerkulisse und kompetenter Kommentar

SPIELDESIGN

- unglaublich realistische Spielzüge
- punktgenaue Steuerung
- authentische Ballphysik
- clevere Mitspieler-KI
- kaum Entscheidungsmöglichkeiten in MyCareer

BALANCE

- Team- und Spielstärken orientieren sich an der Realität
- selbst Profis lernen immer noch neue Kniffe dazu
- Online-Ligen berücksichtigen die Stärken der Spieler
- Defensive schwer zu erlernen

ATMOSPHÄRE / STORY

- Basketball wie im TV
- stimmungsvolle Showsequenzen
- teils dramatische Partien
- aktuelle Kader
- MyCareer-Modus mit klischeehafter Geschichte und stereotypen Figuren

UMFANG

- etliche verschiedene, teils neue Spielmodi
- alle Team- und Spielerdaten der NBA
- ausgebaute Euroleague
- umfangreiche Taktikmöglichkeiten und tonnenweise Statistiken
- zehn Onlineligen

ABWERTUNG

- Technische Probleme wie Tearing, Slowdowns, Ruckler und Abstürze stören das Spielerlebnis.

FAZIT

- Es gibt weit und breit keine bessere und realistischere Basketball-Simulation. Sportspiel-Pflichtkauf!

