

Siege of Dragonspear

Baldur's Gate 1,5

Baldur's Gate bekommt eine neue Erweiterung. Siege of Dragonspear knüpft an die Enhanced Edition des ersten Teils an (mit dem Originalspiel funktioniert das Addon nicht) und soll die Brücke zum zweiten Teil schlagen. Die Erweiterung wird rund 25 Stunden Spiel Spaß bieten und damit etwas umfangreicher ausfallen als Thron des Bhaal. In sieben Kapiteln erkunden wir über 70 neue Gebiete und probieren dabei die neue Klasse aus: Der Schamane spezialisiert sich darauf, geisterhafte Erscheinungen als Verbündete zu rufen. Zu viel wollen die Entwickler noch nicht verraten, aber der Schamane soll ähnlich wie der Kleriker eine Mischung aus Magie und Nahkampf-Schlagkraft aufs Feld bringen. Die neue Klasse soll per Patch auch in Baldur's Gate 2 eingefügt werden, genau wie die technischen Verbesserungen an der Engine und dem Interface. Siege of Dragonspear soll noch 2015 für PC, Mac, Linux, Android und iPad erscheinen, jede Menge zusätzliche Infos und viele Details mehr gibt's in unserer Vorschau auf GameStar.de.



Siege of Dragonspear wird eine Mischung aus Erkundung à la Baldur's Gate, dem Storyfokus von Teil 2 und den Gefechten von Icewind Dale.

EA Motive Studios

Jade Raymonds neuer Job

Daheim ist es doch am schönsten. Kein Wunder, dass sich Jade Raymond (Assassin's Creed, Die Sims Online) nach ihrem Weggang von Ubisoft im Jahr 2014 jetzt wieder einen Job in ihrer Heimatstadt Montreal gesucht hat. Unter dem Dach von Electronic Arts wird sie Cheffin der neu gegründeten Motive Studios. Neben einer engen Zusammenarbeit mit dem Team von Bioware Montreal (arbeitet zur Zeit an Mass Effect: Andromeda) hat Jade Raymond vor allem auch das neue Star-Wars-Spiel der Visceral Studios (Dead Space) auf dem Zettel. Gemeinsam mit der Autorin Amy Hennig (Uncharted, Legacy of Kain) will sie nicht nur an diesem Star-Wars-Titel, sondern auch an einem völlig neuen Projekt mit Motive arbeiten. Das hört sich alles schon mal recht vielversprechend an, konkrete Ankündigungen gibt es bislang aber noch keine.



Jade Raymond baut unter dem schützenden Dach von Electronic Arts im kanadischen Montreal die Motive Studios neu auf.

Satoru Iwata

Nintendo-Chef verstorben



Satoru Iwata wurde nur 55 Jahre alt, er starb an Krebs.

Satoru Iwata, President von Nintendo, ist am 11. Juli im Alter von 55 Jahren an Krebs gestorben, er hatte seit längerem mit gesundheitlichen Problemen zu kämpfen. Satoru Iwata wurde am 6. Dezember 1959 in Sapporo auf der japanischen Insel Hokkaido geboren. Bereits während seiner Hochschulzeit entwickelte er erste Videospiele auf einem Taschenrechner. Nach dem Studium half er bei Nintendos Partner-Studio HAL Laboratories bei der Entwicklung von Spielen wie Kirby und Earthbound. Im Jahr 2000 startete er seine Karriere bei Nintendo in Kyoto, 2002 stieg er zum vierten Präsidenten der Firma auf, nachdem Hiroshi Yamauchi in den Ruhestand gegangen war. 2013 wurde er außerdem CEO von Nintendo of America. Leider nicht selbstverständlich für einen Manager in dieser Position: Iwata liebte Videospiele! Diese Begeisterung äußerte sich auch in seinem Motto: »Videospiele sind für nur eine Sache da. Spaß. Spaß für jeden.« Die Videoformate »Iwata Asks« und seine Auftritte in den »Nintendo Direct«-Videos zeigten ihn als freundlichen, an den Wünschen der Spieler interessierten Firmenchef. Satoru Iwatas Aufgaben bei Nintendo übernehmen vorläufig Shigeru Miyamoto, bereits einer der Hauptmanager der Firma, und Genyo Takeda, Manager von Nintendos Forschungsabteilung. Auf GameStar.de finden Sie einen ausführlichen Nachruf auf Satoru Iwata sowie eine Sammlung von Beileidsbekundungen bekannter Entwickler.

Spielkonsolen und Heimcomputer

Nachschlagewerk von 1972 bis 2015

In der mittlerweile vierten Auflage und auf dicke 264 Seiten angewachsen gibt es jetzt das Spieler-Nachschlagewerk »Spielkonsolen und Heimcomputer 1972 – 2015« im Buchhandel. Trotz des sperrigen Namens ist das Buch sehr unterhaltsam und lädt nicht nur Retro-Freunde zum Blättern ein. Für Faktentreue und Qualität bürgt der Autor Winnie Forster, unter anderem Ex-Redakteur des ersten, legendären PowerPlay-Magazins. Einziger Wermutstropfen: Das Buch fällt mit knapp 30 Euro nicht gerade billig aus. Doch dafür gibt's gut recherchierte Infos und schöne Bilder aus über 40 Jahren Spielegeschichte in einem dicken Hochglanz-Band. (ISBN-Nr. 978-3000481420)



Das Buch »Spielkonsolen und Heimcomputer 1972 - 2015« steckt voller Infos und Bilder und ist ein schöner Nostalgie trip.

Die Zwerge

Strategisch buddeln



Die Zwerge: Echte Screenshots gibt es bislang noch keine, zur Ankündigung liefert King Art nur – immerhin hübsche – Artworks.

King Art Games arbeitet an einer Spielumsetzung der Buchreihe »Die Zwerge«. Das Projekt wird ein Strategie-Rollenspiel-Mix in der Art von Nintendos Fire Emblem oder The Banner Saga. Die Hintergrundgeschichte orientiert sich am ersten Buch der Saga von »Die Zwerge«, bietet aber auch neue Quests und Figuren. Der Buch-Autor Markus Heitz ist als Berater direkt in das Projekt involviert. Held Tungdil scharf im Laufe der Spiels eine Gruppe von bis zu zwölf Begleitern um sich; jeder von ihnen mit individuellen Fähigkeiten. Vor einem Gefecht stellt man eine Gruppe von maximal vier Helden zusammen, die dann gegen Hunderte Gegner antreten. Im Anschluss an die Gamescom im August wird es eine Kickstarter-Kampagne für das Spiel geben, mit dieser Art der Finanzierung haben die Entwickler bereits bei Battle Worlds: Kronos Erfahrung gesammelt.

Gamestar 01/2015
»Der Gamers Dream Revision 6.1 Air ist extrem schnell und stets leise, außerdem verbraucht er wenig Strom und kühlt alle Komponenten zuverlässig. Klarer Testsieger für Hardware4u.«

0,5 Sone Idle
0,6 Sone Last

G-Dream Revision 6.1 Air

- Intel Core i5-4690K @ 5200 Extreme
- Noctua NH U12S mit 12cm Lüfter
- 8GB G.Skill TridentX DDR3-2400
- MSI Z97S SLI Krait Edition
- NVIDIA GEFORCE GTX 970 @ Ultra - silent Kühler
- 250GB Samsung 850 EVO SSD S-ATA III
- 2000GB Seagate S-ATA III
- LG BH-16NS
- Onboard Sound
- Cooltek Antiphon Black
- 500W be quiet! Straight Power E10 CM - silent
- Microsoft Windows 8.1 64-bit
- 2 Jahre Gewährleistung

ULTRA SILENT AND HIGH PERFORMANCE

ab € 1.499,-
oder ab 55,40 €/mtl.¹⁾

CT 05/2012
»Wer die Investition nicht scheut, bekommt nicht nur einen rasend schnellen, sondern auch leisen und liebevoll montierten PC mit viel Prestige.«

0,3 Sone Idle
0,4 Sone Last

G-Dream Revision 6.3 Air

- Intel Core i7-5820K @ 6000 Extreme
- Noctua NH-D14 mit 14cm Lüfter
- 16GB G.Skill Ripjaws 4 DDR4-2666
- MSI X99S SLI Plus
- NVIDIA GEFORCE GTX 970 @ Ultra - silent Kühler
- 250GB Samsung 850 EVO SSD S-ATA III
- 1000GB Seagate S-ATA III
- LG GH-24NS
- Onboard Sound
- Fractal Design Define R5 Black
- 600W be quiet! Straight Power E10 CM - silent
- Microsoft Windows 8.1 64-bit
- 2 Jahre Gewährleistung

ULTRA SILENT AND HIGH PERFORMANCE

ab € 1.999,-
oder ab 64,90 €/mtl.¹⁾

PC-Welt Test-Sieger
März 2015
PC Welt 03/2015
»Unser Test-Sieger der teureren Preisklasse, »G-Dream Light 6.1 Air«, fährt in der anspruchsvollsten Stufe, »Fire Strike« die höchste Punktzahl ein. Das Betriebsgeräusch ist selbst unter Last kaum vernehmbar und das trotz solch potenter Hardware.«

0,5 Sone Idle
0,9 Sone Last

G-Dream Light Revision 6.1 Air

- Intel Core i5-4460 @ ECO Green
- Noctua NH U12S mit 12cm Lüfter
- 8 GB Corsair XMS3 DDR3 1600 Ram
- MSI Z97 G43
- NVIDIA GEFORCE GTX 970 @ Ultra
- 1000GB Seagate S-ATA III
- LG GH-24NS
- Onboard Sound
- Interne Lüftersteuerung
- Nanoxia Deep Silence 3
- 430W be quiet! Pure Power L8 CM - silent
- Microsoft Windows 8.1 64-bit
- 2 Jahre Gewährleistung

ULTRA SILENT AND HIGH PERFORMANCE

ab € 1149,-
oder ab 39,90 €/mtl.¹⁾