

Star Wars: Battlefront

Neue spielbare Rasse

Langsam sickern immer mehr Details zum lang erwarteten Multiplayer-Shooter Star Wars: Battlefront durch. Noch kurz vor der E3 veröffentlichte Electronic Arts ein aufschlussreiches Bild aus dem Spiel. Interessant ist zum Beispiel der aufrecht marschierende Soldat im Hintergrund. Hierbei handelt es sich um einen Vertreter der sogenannten Quarren – eine amphibische Spezies vom Planeten Mon Calamari (auch Dac genannt). Das zeigt nochmals deutlich, dass in Star Wars: Battlefront zumindest auf Seiten der Rebellen mehrere Völker zur Auswahl stehen werden.

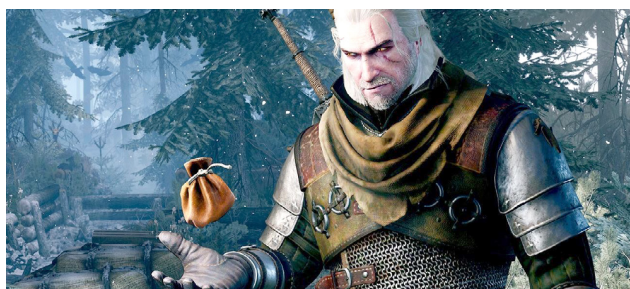


In Star Wars: Battlefront können wir auch einen Quarren spielen.

The Witcher 3

Vier Millionen in zwei Wochen

Marcin Iwinski, der Mitgründer von CD Projekt Red hat mitgeteilt, dass The Witcher 3 in den ersten zwei Wochen vier Millionen Mal verkauft wurde. In einem offenen Brief dankt er den Fans für die grandiose Unterstützung. Seit dem ersten Tag hätten die Spieler das Studio mit wertvollen Informationen versorgt, Fehler gemeldet und Verbesserungsvorschläge gemacht. Dieses Feedback wollen die Entwickler nun aktiv nutzen, um das Spiel mit langanhaltendem Support weiter zu verbessern. Marcin in seiner Mitteilung: »Rittersporn hat einst zu Geralt gesagt, dass sich die Welt verändert, die Sonne sinkt und der Wodka sich leert – läuft, spielt und habt Spaß!«



The Witcher 3 hat sich in zwei Wochen vier Millionen Mal verkauft.

Mirror's Edge Catalyst

Kein echter Teil 2

Entwickler Dice hat bestätigt, dass das ursprünglich als Mirror's Edge 2 gehandelte Spiel nun Mirror's Edge Catalyst heißen wird. Dabei handelt es sich nicht um einen direkten Nachfolger, sondern um eine Neuinterpretation von Teil eins. Sara Jensson, Senior Producer, spricht von einem Reboot der Serie. Man habe sich das Original angesehen und festgestellt, dass man sehr viele Dinge hätte besser machen können. Somit will man mit Catalyst das Spiel liefern, das Mirror's Edge hätte sein sollen. Die Entwickler wollen tiefer in Faiths Hintergrundgeschichte eintauchen und neue Spielmechaniken integrieren, um ein Spiel schaffen, das laut Jensson: »die Grenzen der First-Person-Bewegung noch weiter verschiebt.« Ob sich hinter diesen blumigen Worten mehr als ein weiteres HD-Remake verbirgt, wird sich zeigen.



Mirror's Edge Catalyst soll mehr über Faiths Hintergrund erzählen.

Xbox One Controller

Adapter für Windows 10



Der Controller der Xbox One gehört nach Meinung vieler Spielern zu den besten seines Fachs – bald auch auf dem PC.

Viele PC-Spieler warten schon lange auf den Wireless-Adapter, um ihren Xbox-One-Controller drahtlos mit dem PC verbinden zu können. Microsoft hat diesen nun offiziell angekündigt und gleichzeitig bestätigt, dass das Gerät exklusiv für Windows 10 kommen wird. Der Adapter wandert in den USB-Port (egal ob 2.0 oder 3.0) des PCs und verbindet so den Controller mit dem Rechner. Von der Konsole ver-

traute Features wie der Headset-Anschluss werden funktionieren. Von einer Kompatibilität des Pads mit Windows 7 oder 8 bzw. 8.1 ist in dem Post nicht die Rede. Dafür wurden aber direkt die Preise genannt, zu denen der Wireless Adapter zu kaufen sein wird. So kostet er in der Einzelversion 24,99 Dollar, wohingegen für das Bundle mit dem Xbox-One-Controller 79,95 Dollar auf den Tisch gelegt werden müssen.

Minecraft mit Lego

Auf Steam ist ohne große Vorankündigung das Sandbox-Spiel Lego Worlds im Early Access erschienen. Im Minecraft-ähnlichen Titel geht es um die Erkundung und Gestaltung von Lego-Welten. Lego Worlds kombiniert dabei Gameplay-Mechaniken von Minecraft und Godus. So können Spieler mit ihren Legofiguren die Welt erkunden und Schätze finden, ein großflächiges Gestalten der Spielwelt ist aber ebenso möglich. Bei den Blöcken und Bauteilen haben Baumeister Zugriff auf unterschiedliche Lego-Baukästen, von klassischen Vier-Knopf-Blöcken bis hin zu aktuellen Themenreihen mit komplexen Elementen. Während der Early-Access-Phase sollen natürlich noch weitere Klötzchensets folgen, auch komplexere Elemente wie eine nachvollziehbare Simulation von Wasser und prozedural generierte Höhlen fehlen noch. Ebenso ist der Mehrspielermodus noch nicht integriert.



Mit Lego Worlds springt Lego auf den Minecraft-Zug auf.

Nachfolger für Railroad-Tycoon



Rails & Riches: Dank ehrgeiziger Finanzierungspläne soll aus Konzeptbildern wie diesem bald ein richtiges Spiel werden.

Combine Games haben die Kickstarter-Kampagne für Rails & Riches gestartet. Das junge Studio möchte damit den geistigen Nachfolger von Railroad Tycoon erschaffen. Nach eigenen Angaben will man dabei von Anfang an mit der Community zusammenarbeiten. Wenn bis zum 11. Juli 2015 stolze 800.000 Euro zusammenkommen, kann mit einem Release des fertigen Spiels im Juni 2016 gerechnet werden. Das fertige Produkt soll dann sowohl kleine detaillierte als auch enorm große Welten bieten, die die Spieler mit ihrem Eisenbahnimperium füllen können. Außerdem versprechen die Entwickler Tunnel, moderne Grafik, spielergenerierte und kostenlos downloadbare Zusatzinhalte. Offenbar geht man von einem sehr großen Finanzierungswillen der Fans aus. Denn Combine hat bereits Stretch-Goals bis 2,8 Millionen Dollar gesetzt.



Overkill's The Walking Dead: Bislang gibt es nur das Logo des Spiels zu sehen, das ist noch nicht sonderlich brutal.

Overkill's The Walking Dead

Ein Spiel für Erwachsene

Wie überraschend: Die kommende Videospiel-Umsetzung der Comic-Marke The Walking Dead, die derzeit bei Overkill Software und Starbreeze Studios entsteht, soll ein Spiel für Erwachsene werden. Das hat der zuständige Global Brand Director Almir Listo verraten. Man habe einen solchen Ansatz bereits bei

Payday gewählt. Und man wolle das auch bei Overkill's The Walking Dead so handhaben: »Man kann definitiv etwas erwarten, das sich auf Augenhöhe mit den Comics befindet. Es herrscht derselbe Grad an Verstörung, wenn man so will.« Wir sind schon mal gespannt, wie verstört die USK von dem Spiel sein wird.

Das große Sonderheft: The Elder Scrolls Online: Tamriel Unlimited

Für (Wieder)Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis:

148 Seiten plus **exklusives Riesen-Poster** mit detaillierten Karten, Guides, Taktiken und Tabellen rund um das epische MMO im Skyrim-Universum!

- **Klassen-Guides auf 58 Seiten:** Detaillierte Skill-Tipps für alle Klassen – fürs Solo- und Gruppenspiel, für PvP und alle Veteranenränge inklusive Championpunkte-Strategien.
- **Doppelseitiges Riesen-Poster:** * Weltkarte mit allen Städten, Gruppen-Dungeons und den wichtigen Set-Werkstätten für maßgeschneiderte Equip-Sets. Plus: Die Startgebiete mit allen Locations!
- **Dungeon-Führer:** So schaffen Sie alle 16 Gruppen-Dungeons und 96 Bosse!
- **Crafting-Guide:** In TESOTU hat Handwerk wirklich goldenen Boden – bauen Sie sich die besten Waffen, Rüstungen, Glyphen und Tränke, bis hin zu den mächtigen Equip-Sets.

- **Die besten Addons:** Individuell und schnell installiert – diese Helfer wollen Sie bald nicht mehr missen.
- **Starthilfe für Einsteiger:** Die besten Tipps und Taktiken für die ersten Spieltage.
- **Werwolf und Vampir:** So profitieren Sie von fetten Boni und coolen Möglichkeiten – und meiden die gefährlichen Nachteile.
- **Was ist neu?** Was Wiedereinsteiger unbedingt wissen müssen.

Sofort unter gamestar.de/TESO bestellen und sofort downloaden oder ab dem 16. Juni an jedem guten Kiosk kaufen!

*Poster nur in der Print-Ausgabe

