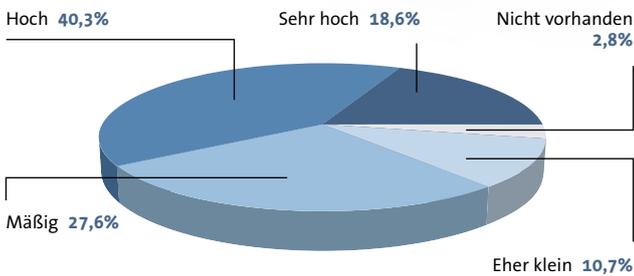


Indies sind Mainstream



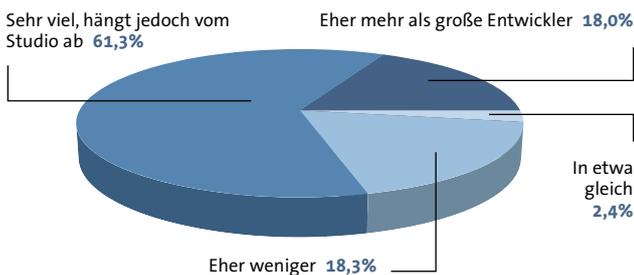
Indie-Spiele sind Randerscheinung und zugleich voll im Trend. Wir wollten in unserer Umfrage wissen, wie unsere Leser zu unabhängigen Spielen und ihren Entwicklern stehen. Hier unsere Ergebnisse.

Sind Indie-Spiele generell interessant?



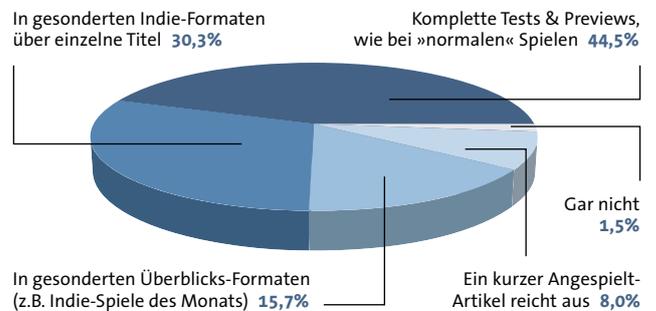
Die Mehrheit der Befragten beantwortet diese Frage mit Ja: Rund 59 Prozent geben ein hohes oder sehr hohes Interesse an Indie-Games an.

Sind unabhängige Entwicklerstudios vertrauenswürdiger als große Publisher?



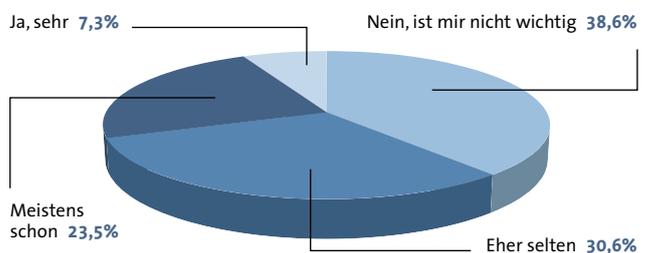
Die meisten Teilnehmer bringen den kleinen, eigenständigen Studios der Szene generell viel Vertrauen entgegen – aber nicht allen.

Sollten Indie-Spiele bei der Berichterstattung einen Sonderstatus erhalten?



Wären separate Indie-Bereiche im Heft und auf den Webseiten von GameStar und GamePro sinnvoll? Nein, sagen die meisten Community-Mitglieder: 44 Prozent der Teilnehmer stimmen für klassische Previews und Tests wie bei anderen Spielen auch.

Achten Sie beim Spielekauf bewusst darauf, ob Sie ein Indie-Spiel erwerben?



Auch beim Spielekauf reihen sich für die meisten Spieler die Indie-Titel ohne künstliche Barriere direkt neben dem Mainstream ein: Ob Indie oder nicht, spielt erstmal keine Rolle. So geben rund 39 Prozent der Teilnehmer an, beim Kauf von Spielen nicht bewusst darauf zu achten, ob diese aus dem Indie-Sektor kommen oder nicht – weitere 30 Prozent nehmen den Unterschied nur selten wahr.

GEZÄHLT



Quelle: Umfrage auf GameStar.de mit ca. 7.500 Teilnehmern.