

25 Geheimnisse in GTA 5

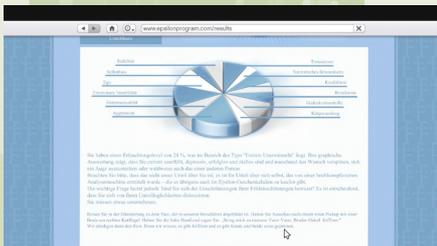
Wussten Sie schon, dass ...

Babyblaue Freaks, Frank Guseberg und das geheimnisvolle Jetpack: In Los Santos verbergen sich allerlei Überraschungen. Wir stellen 25 davon vor. Von Benjamin Danneberg

TITELSTORY

Freaks in Babyblau

... man im GTA-eigenen Internet unter www.epsilonprogram.com seine persönliche Erleuchtungsstufe testen kann – und natürlich mies abschneidet? Wer daraufhin neugierig wird und mehr wissen will, sollte



Wir haben einen Erleuchtungslevel von 24 Prozent, was im Bereich »extrem unerwünscht« liegt. Ah ja.

auf einem Parkplatz in der Nähe nach einem roten BMW suchen. Zwei Typen tauchen auf, die von bewusstseinerweiternden Erlebnissen fabulieren. Was geht hier vor? Die beiden tragen keine Weltuntergangsroben, sondern babyblaue Ganzkörperanzüge. Und sie nehmen auch keine Drogen – zumindest keine, die sich äußerlich erkennen ließen. Aber: Irgendetwas stimmt mit ihnen nicht. Der eine erzählt in lässig-coolem Tonfall, dass er gestern Nacht an tausend Orten gleichzeitig war. Tausend. Ist klar. Seinen Kumpel redet er mit »Bruder-



Wenn sich Michael der Sekte anschließt, bekommt er sein eigenes Babyblau-Outfit.

Onkel« an und dauernd faseln sie von einem »Krafft«. Wer zum Teufel soll das bitte sein? Nach dieser Begegnung erwacht man mitten in der Pampa, nur noch mit Unterhosen bekleidet, und auf dem Smartphone (das man freundlicherweise behalten durfte) steht, dass für die weitere Erleuchtung 500 Dollar ans Epsilon-Programm überwiesen werden wollen. Kifflo! Und das ist erst der Anfang einer herrlichen Satire auf Scientology und andere, sagen wir, finanzbasierte Kulte. (Hinweis: Diese geheime Missionsreihe kann im Spiel nur mit Michael gestartet werden.)

Dich hat der Himmel geschickt

... sich für Raubüberfälle besonders zuverlässige Komplizen anheuern lassen? Wer den Highway am Mount Chiliad entlang heizt, kann am Straßenrand eine verletzte Dame namens Taliana Martinez auflesen. Die hat Erfahrung mit schlechter Kameradenwahl, wie eine Messerwunde eindrucks-



Taliana Martinez hatte einen schlechten Tag. Wir retten und akquirieren sie als Fahrerin.



Packie McReary ist nach einer Zufallsmission für uns als Schütze verfügbar.

voll belegt. Bringen wir sie heim, haben wir eine gute und günstige Fahrerin für unsere künftigen Kapitalverbrechen gewonnen. Und hey, wer erinnert sich an Packie McReary? Der aus GTA 4 bekannte irische Heißsporn ist ein klein wenig beschränkt, was die Planung von Überfällen angeht – sonst würde er mit seinem Kumpel nicht nach einem Apothekenüberfall in Strawberry ohne Fluchtwagen dastehen. Doch zum Glück sind wir ja vor Ort. Bringen wir McReary & Co. vor der nachtragenden Bullerei in Sicherheit, gewinnen wir einen guten Schützen dazu.

Große Füße

... Michael in der Hauptmission »Raubtier« mit einem Wärmesucher einen Wald nach drei Zielen absuchen soll, aber noch mehr finden kann? Tiere, Franklin, dessen Hund Chop und ... Moment mal, das sieht ja aus wie ... Big Foot? Ein zweiter Blick ist uns leider nicht erlaubt, denn plötzlich ist er weg. Zu schade. Aber ganz am Ende, wenn

wir 100 Prozent des Spiels erledigt haben, kann Franklin die Sagengestalt treffen. Oder doch nicht?

Duke O'Death

... der Gangster von Welt in GTA 5 im gepanzerten Muscle Car zum standesgemäßen Raubzug brausen kann? Zwar fehlen dem Duke O'Death die Bordwaffen, aber



Der Duke O'Death bringt uns erst mal in die Bredouille.

durch die Stahlschlitze, die dem Fahrer zur Orientierung gelassen wurden, können wir sorglos mit der Mini-MP ballern. Für Rückkehrer nach Los Santos, die GTA 5 bereits auf der Xbox 360 oder der PS3 gespielt und dort den Social Club verwendet haben, steht der schwarze Traum eines jeden Verkehrsrowdys an einer Tanke in der Grand-Senora-Wüste bereit. Einfach so. Nun ja fast, ein paar kleine Überraschungen warten schon auf den ersten 500 Metern unserer (Blei-) Spritztour.

Dodo

... es in GTA 5 einen Dodo gibt? Nein, nicht den ausgestorbenen Urvogel, sondern ein Wasserflugzeug, das so heißt. Das schnitti-



Für coole Landemanöver auf dem Wasser: Das Dodo-Flugzeug holen wir uns in einer Wasserhöhle am Pazifik.

ge Teil mit dem niedlichen Namen hockt in einer Wasserhöhle am Pazifik und wird von bösen Buben auf schnellen Booten gefangen gehalten. Wir rücken in Ein-Mann-Kompaniestärke an und lassen Blei und Feuer auf die Sklavenhalter regnen, um danach die wunderschöne Dodo in den Abendhimmel über Blaine County zu entführen. Hach, wie romantisch ...

Affige Angelegenheit

... Konsolen-Rückkehrer auf dem PC zum Affen gehalten werden? Wer Los Santos schon auf Xbox 360 oder PS3 unsicher gemacht hat, wird in der Rechenknechtversion jede Menge Primaten-Mosaike vorfinden. Okay, das stimmt nicht ganz – denn die Bildchen wollen erst mal aufgestöbert werden. In ganz Los Santos und Blaine County. Eigentlich könnten wir auch gleich das Bernsteinzimmer suchen gehen – aber wir wollen keine komischen Hartharzwände, wir wol-



Der Go Go Space Monkey Blista ist der Lohn für 51 Fotografien.

len viel lieber den Go Go Space Monkey Blista! Also fotografieren wir in der riesigen Spielwelt 50 kleine Graffitis und danach noch den verantwortlichen Sprayer – was für eine affige Angelegenheit!

Mini the gun

.... wer heutzutage noch mit handelsüblichen Sturmgewehren die Nachbarschaft verbleit, bloß ein Munitionssparer ist? Wahre Männer sind es gewohnt, schwer zu heben und wollen daher gleich ein Geschütz, das einem Kampfet Ehre macht. Und weil wahre Männer sich mit so unmännlichen Eigenschaften wie Geduld eher selten schmücken und auch nicht auf die offizielle



In diesen Turm müssen wir für die Minigun reinspazieren – möglichst in einem Stück.

Zuteilung der Mega-Bleispritze nach der entsprechenden Hauptmission warten wollen, statt sie Fort Zancudo einen Besuch ab. Im Hochsicherheitsbereich der Militäranlage am Lago Zancudo unterhalb von Mount Josiah gibt's einen Turm, in dem

wir – wenn wir es lebend hinein schaffen – nach ein paar Etagen das Hochfrequenz-Kugel-Katapult in den Händen halten. Wie wir lebend wieder rauskommen, ist allerdings eine ganz andere Frage.

Bücherwurm

... in Franklins Haus in Vinewood Hills das Buch »Read Dead« von einem gewissen J. Marston im Regal steht? Ähnlichkeiten mit nie für den PC erschienenen Wildwest-Abenteurern von Rockstar sind natürlich rein zufällig.

Missbrauch ist Brauch

... in Los Santos nicht nur verbaler Missbrauch an der Tagesordnung ist (Es hagelt sogar schon Beleidigungen, wenn wir nur die Reifen durchdrehen lassen!), sondern auch der von allerlei anderen Dingen? Von Drogen zum Beispiel, die wir uns über die heimische Bong reinpfeifen? Handgranaten funktionieren wir in Bälle um und lassen unseren Hund apportieren (Wenn das PETA wüsste!). Der Auspuff unseres Sportwagens lässt sich bestens als Anzünder für die Benzinspur missbrauchen, die wir bis ans Auto des Nachbarn



Auch mal einen Zug? Die Bong erzeugt lustige Bilder – oder Horrortrips.



Freundlich grüßend fahren wir durch das sonnige Los Santos!

gelegt haben. Unser Mittelfinger wiederum formt auf Knopfdruck gewisse Zeichen, die – an Uniformierte gerichtet – postwendend Fahndungssterne provozieren. Und die taxifahrende Zunft lässt sich als Einkommensquelle ausschlagen: Wir zeren den Fahrer aus seiner gelben Droschke und dürfen im Folgenden selbst als Personenkurier arbeiten. Das große, missbräuchliche Häckseln von Polizeihubschraubern gelingt uns im Ron-Alternate-Windpark – wir müssen die Helis nur in die Windräder locken. Und während Franklins Spezialfähigkeit eigentlich dafür gedacht ist, mit schnittigen Blechkisten in Zeitlupe um besonders enge Kurven zu rasen, lässt sie sich damit auch bestens als Drive-By-Bullet-Time Schindluder betreiben: In der heftig verlangsamteten Spielbewegung perforieren wir gezielt Feind und Feindesblech.

Stripperstündchen

... die Damen Infernus, Sapphire, Juliet und Nikki aus dem Stripclub Vanilla Unicorn für, ähem, traute Zweisamkeit zur Verfügung stehen, wenn man sich bei ihnen beliebt macht?

Mord am Mount Gordo

... nachts, in der Stunde vor Mitternacht, an der östlichen Spitze des Mount Gordo ein weiblicher Geist erscheint? Die durchlässige Dame reagiert eigentlich auf gar nichts, verschwindet aber, wenn wir ihr zu nahe kommen. Schauen wir genauer hin, entdecken wir das Wort »Jock« auf dem Felsen unter



Taugt ein Geist als Beweis für einen Mord?

ihr. Festhalten: Es ist mit Blut geschrieben! Geben wir »Jock« im Webbrowser unseres Smartphones ein (in die Eyefind-Suche), finden wir heraus, dass es sich bei dem Geist offenbar um Jolene, die verstorbene Gattin von Jock Cranley, handelt. Der ist ein ehemaliger Schauspieler und versucht jetzt, Gouverneur von San Andreas zu werden. Wie es sich für einen Spitzbuben gehört, kandidiert er für die Konservativen, möchte die Steuern abschaffen und das Budget für Bildung so gut wie streichen. Zudem hasst er Immigranten, Homosexuelle und Behinderte. Das Abziehbild eines Republikaners, also. Der Geist, der Name, das Blut, ein Kandidat für einen hohen politischen Posten – was sagt uns das über die Todesursache im Fall von Geisterdame Jolene? Aufschlussreiche Trivia: Trevor wird während einiger Missionen mit Jock Cranley verwechselt.

Mysterium Maximum: Das Jetpack

... seit Beginn der GTA-5-Geschichtsschreibung die Spielerschaft kaum etwas so nachhaltig bewegt wie eine Wandzeichnung im Seilbahnhäuschen auf dem Mount Chiliad? Denn diese Malerei zeigt angeblich – ein Jetpack! Über einem von Blitzen umgebenen Berg thront ein UFO, das über Linien mit fünf Kästchen, die ein X beinhalten, verbunden ist. Diese führen wiederum zu drei



Die rätselhafte Wandmalerei am Mount Chiliad. Das Objekt der Begierde – das Jetpack – soll unten rechts zu sehen sein.

Bildern am Boden der Zeichnung: erneut ein Ufo, ein angeschlagenes Ei und etwas, das aussieht wie ein Mensch mit einem Jetpack. Letzteres lässt viele Spieler glauben, das Jetpack sei die Belohnung für die Lösung des Rätsels. Tatsächlich entdecken wir auf der Westseite des Mount Chiliad fünf Glyphen,



Ufos gibt's in GTA5 eine Menge. Aber sind sie wirklich Teil eines großen Mysteriums?



Komm wieder, wenn du deine Geschichte vollendet hast. Okay.

jede mit dem Wandbild-Ufo versehen. Die Glyphen lassen sich also offensichtlich den fünf X-Kästchen der Zeichnung zuordnen. Aus dreien davon (regnende Wolke, Mond, Pfad zur Spitze eines Berges) lässt sich folgende Aussage ableiten: Oberhalb eines Berges, in einer regnerischen Nacht, erscheint ein UFO. Oben auf dem Mount Chiliad finden wir eine Plattform, daran der Satz: »Komm wieder, wenn du deine Geschichte vollendet hast.« Und siehe da: Bei 100 Prozent Spielfortschritt erscheint ein Ufo (auch für alle anderen Ufos im Spiel brauchen wir 100 Prozent). Oder ist es nur ein Trugbild? Gut – das waren jetzt drei der fünf Glyphen. Was ist mit den anderen beiden? Hier wird es schwierig, denn alles was jetzt kommt, ist reine Spekulation. Nachfolgend die Top fünf der Spekulationen bezüglich der Glyphen und anderer die Wandzeichnung betreffender Ideen:



Fünf Glyphen finden sich am Mount Chiliad – Gebirgs-Schmiererei oder Teile eines Rätsels?

1. Die Glyphen (oder auch die X-Kästchen) stehen für die Orte, an denen Ufos zu finden sind: auf der Spitze des Mount Chiliad, über dem »Beam me up«-Hügel in der Wüste, über Fort Zancudo (wobei das Ding eher ein geheimes Militärprojekt als ein Alien-Flugobjekt zu sein scheint), am Meeresgrund. Mo-

ment – da fehlt doch noch ein X-Ufo? Vielleicht zählt hier das eingefrorene Alien, dass man im Prolog in North Yankton finden kann?

2. Die drei Bilder am Boden der Zeichnung stehen – ganz besonders philosophischen Theoretikern zufolge – für die drei Hauptcharaktere. Das Ufo ist Michael (warum, wollen wir nicht verraten), das Ei steht für das Küken in der Runde, Franklin. Und das Jetpack für Trevor – aber warum? Weil er so schnell in die Luft geht? Weil er Pilot ist?

3. Eine weitere Theorie besagt, dass in fünf ganz bestimmten Hauptmissionen fünf ganz bestimmte Entscheidungen getroffen werden müssen, um dann das ganz bestimmte Jetpack zu bekommen. Oder das Ufo. Oder doch das kaputte Ei?

4. Vielleicht ist das Jetpack PC-exklusiv und befindet sich in einem noch nicht zugänglichen Bunker in Fort Zancudo.

5. Rockstar ist der größte Troll unter allen Spieleentwicklern.

Auto-Bettsport

... man die Ausdauer der drei Helden nicht nur durch Radeln, Sprinten und allgemein Sporteln steigern kann, sondern auch durch im Auto betriebenen Bettsport mit unzüch-



Oh ja! Baby, du bist so gut! Und deine Ausdauer, ja, wie die steigt!

tig bekleideten Damen? Kostet 100 Dollar pro Sporteinheit. Leider gibt die Dame nach drei Einheiten auf. Aber das wird schon – immerhin trainiert sie regelmäßig.

Super, Lester!

... Michaels alter Kumpel Lester auf Superhelden steht? Der nerdige Raubüberfallplaner hat zuhause eine ganze Sammlung von Actionfiguren im Regal stehen.

Scooter Brothers!

... das auf Youtube bekannte Video »Scooter Brothers!«, in dem Brad aus dem (mittlerweile eingestellten) FourPlayerPodcast eine irre Nummer auf einem Roller in GTA 4 vorführt, auch in Los Santos zu sehen ist? Manchmal, wenn wir zu Trevor wechseln, können wir mit ihm die Szene aus dem Video anschauen.

Fass das Geld nicht an!

... man beim ziellosen Herumfahren auf einen Geldkoffer stoßen kann, um den herum



Hier lief gehörig was schief. Und jetzt her mit dem Drogengeld!

jede Menge Leichen liegen? Das könnte eine Warnung sein, die Kohle liegen zu lassen. Wir können es aber nicht lassen und sacken das Geschenk ein – und plötzlich wird ziemlich scharf auf uns geschossen. Woran erinnert uns das? Genau – an den Film No Country for Old Men. Da findet auch jemand einen Geldkoffer aus einem geplatzen Drogendeal und wird deshalb von einem psychopathischen Killer gejagt.

OG Loc

... der nervigen Reime-Onkel OG Loc aus GTA San Andreas offensichtlich Karriere gemacht hat? Denn in Franklins Haus in Vinewood Hills hängt eine Goldene Schallplatte des verrückten Rappers. Wie ist Franklin denn an die gekommen?

Thelma & Louise

... eines der berühmtesten Dramen von Regisseur Ridley Scott ebenfalls seinen Platz in GTA 5 gefunden hat? Am Mount Chiliad kann man zwischen 19 und 20 Uhr aus einem Hubschrauber heraus die finale Szene des Films Thelma & Louise beobachten.



Das Ende eines bekannten Dramas.

Serien-Chemiker

... man mit etwas Glück in der Wüste an einem Wohnwagen vorbeikommen kann, vor dem zwei Männer in Chemiker-Overalls stehen? An welche bekannte Serie erinnert uns das? Tipp: Der Hauptcharakter der Serie macht – wie Trevor – in Crystal Meth.

Bälle und Saft

... sich in den Vinewood Hills (und an diversen anderen Orten) Saftstände mit riesigen Orangen obendrauf finden? Die können nicht nur mit ein klein wenig schmutziger Phantasie völlig missverstanden werden, sondern taugen auch als netter Blödsinn für zwischendurch. Schießen wir auf die Orange, können wir nämlich zugucken, wie sie den Berg runter rollt.

Serienluke

... in GTA 5 auch Lost-Fans auf ihre Kosten kommen? Die Luke aus der Serie kann tief unter Wasser im Osten der Karte (auf der Höhe von Humane Labs and Research, San Chianski Bergkette) gefunden werden. Und es gibt eine kleine Überraschung, wenn wir nahe heranschwimmen oder mit dem U-Boot herantuckern: Ein Morsecode ist zu hören, der ein weiteres Easteregg beinhaltet. Na, wer kommt drauf?

Honey, I'm Home!

... Michael seine Frau Amanda beim Heimkommen manchmal mit »Honey, I'm home!« begrüßt? Vollblut-Gamer wissen, worauf dieser Satz anspielt: Max Payne betritt seine Wohnung mit genau dem gleichen Satz – kurz bevor er feststellt, dass seine Familie tot ist. Im Klamottenshop Suburban kann Michael übrigens das Hawaiihemd aus Max Payne 3 kaufen. Die Verbindung ist völlig klar: Beide beherrschen die Bullet Time!

Leute, Leute, Leute!

... GTA 5 jede Menge Anspielungen auf Leute aus Gegenwart und Vergangenheit bietet? Hier haben wir ein paar davon gesammelt.

- Hauptcharakter Michael Townley (im Zeugenschutzprogramm mit Nachnamen »De Santa«) ist auch im echten Leben kein Unbekannter, sondern ein 1942 geborener Profikiller, der in Amerika mittlerweile im Zeugenschutzprogramm lebt. Wir vermuten aber, dass er gerade nicht »De Santa« heißt.



Michael gibt es wirklich! Na ja, fast.

- Max Mosley ist ehemaliger Präsident der FIA, der internationalen Dachorganisation des Automobilsports. In Stadtteil Strawberry in Los Santos findet sich die Autowerkstatt Mosley Auto Service.

- Das Dorf Sandy Shores hat seinen Namen von der britischen Pop-Sängerin Sandie Shaw. Die 1947 in Dagenham, Essex, geborene Sandie gewann 1967 den Eurovision Song Contest in Wien. Wenn Trevor das wüsste, würde er umziehen.

- Die Palmer-Taylor Power-Station aus GTA 5 ist nach der 80er-Jahre-Supergroup »Power Station« benannt. Diese Band bestand aus John Taylor und Andy Taylor (ehemals Duran Duran, nicht verwandt) sowie Tony Thompson (ehemals Chic) und Robert Palmer.

- Der Name der Maschinenpistole Gusenberg Sweeper (aus dem »Valentine's Day

Massacre Special« für Konsolen) geht auf Frank Gusenberg zurück, einen deutsch-amerikanischen Gangster aus der Zeit der Prohibition. Gusenberg nahm am 20. September 1926 an einem gigantischen Drive-by-Shooting teil, bei dem unter anderem Al Capones Hauptquartier mit tausenden Kugeln beschossen wurde. Am 14. Februar 1929 wurde Gusenberg beim sogenannten Valentine's Day Massaker von 14 Kugeln getroffen, überlebte aber. Sich an den damaligen Gangsterkodex haltend antwortete er auf die Frage, wer ihn durchsiebt habe: »Niemand hat mich beschossen«. Ist klar, Frank.

- Die in einer Zufallsmission vor Papparazzi zu rettende Lacey Jonas ähnelt Lindsay Lohan so sehr, dass die echte Lindsay Lohan Rockstar verklagte. Im Oktober letzten Jahres legte sie dann nochmal nach: Das Cover-Mädel im roten Bikini sei sie auch. Vielleicht ist Lindsay auch beim Epsilon-Programm und jeden Tag an tausenden Orten gleichzeitig?



Lacey Jonas ist Lindsay Lohan. Angeblich. Mindestens eine von beiden braucht Hilfe.

Schießt du gerade mit Raketen auf mein Haus?

... andere Charaktere darauf reagieren, wenn man ihr Haus malträtiert? Wer einfach hinfährt und auf die Behausung schießt, provoziert höchst hörensvalue Anrufe oder witzige SMS. Alternativ lassen sich die Autos der Mitstreiter klauen – das macht sie wirklich wütend. Nur zu Fuß sollten wir sie nicht zu sehr stalken – sonst hauen sie uns eine rein!



Wir schießen mit Raketen auf Michaels Haus. Das wird ihn ärgern!

Nichts zu sehen!

... es in Strawberry einen Weg gibt, an dem wir irgendwann ein Schild mit der Aufschrift »Turn back« finden? Stur, wie wir sind, wollen wir wissen was es am Ende des Weges gibt – denn wir tun bekanntlich immer das Gegenteil von dem, was uns autoritäre Schilder sagen. Ergebnis des investigativen, zivilen Ungehorsams ist ein weiteres Schild: »Nothing here!«. Tja, hätten wir mal auf das erste Schild gehört. Benjamin Danneberg