Spiele für Genießer

Die Geheimtipps 2014

Never Alone

72 SPIELSPAß

Hersteller: **E-Line Media** Entwickler: **Upper One Games**
Genre: **Adventure** Termin: **18.11.2014**

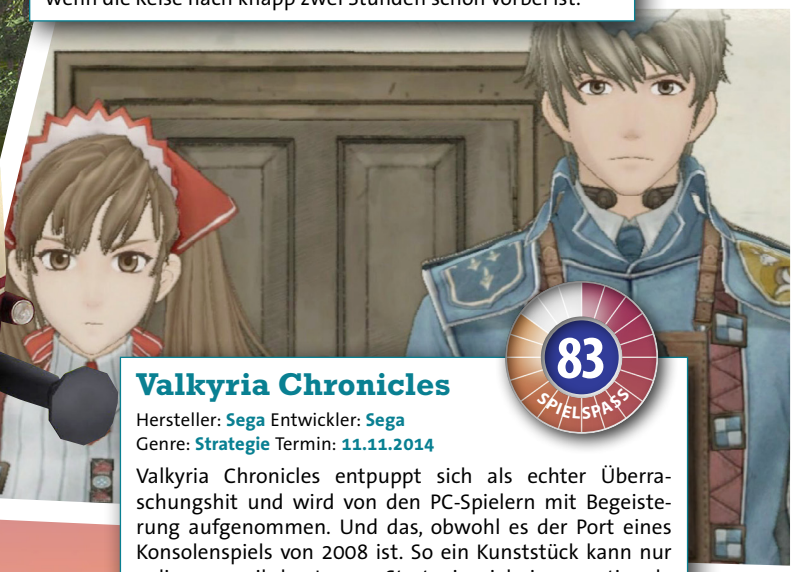
Never Alone macht zwei wichtige Dinge richtig: Es unternimmt den behutsamen Versuch, Inuit-Folklore zu übermitteln, und schafft es, dass das auch noch Spaß macht. Denn der Mix aus Knobelei und Hüpfabenteuer fesselt uns vor allem mit seiner Atmosphäre und der emotionalen Geschichte, auch wenn die Reise nach knapp zwei Stunden schon vorbei ist.

Train Fever

82 SPIELSPAß

Hersteller: **Astragon**
Entwickler: **Urban Games**
Genre: **Simulation** Termin: **5.9.2014**

Eine Infrastruktur aus Straßen, Schienen, Nahverkehr und Zuganbindungen zu errichten, um einer Kleinstadt beim Wachsen zu helfen – das erinnert ans gute alte Transport Tycoon. Und Train Fever kann sich in Sachen Spielspaß auch durchaus mit dem Klassiker messen. Ausgehend vom Jahr 1850 wirtschaften wir uns bis in die Gegenwart, schalten neue Züge frei und freuen und jetzt schon über den regen Mod-Support der Community.

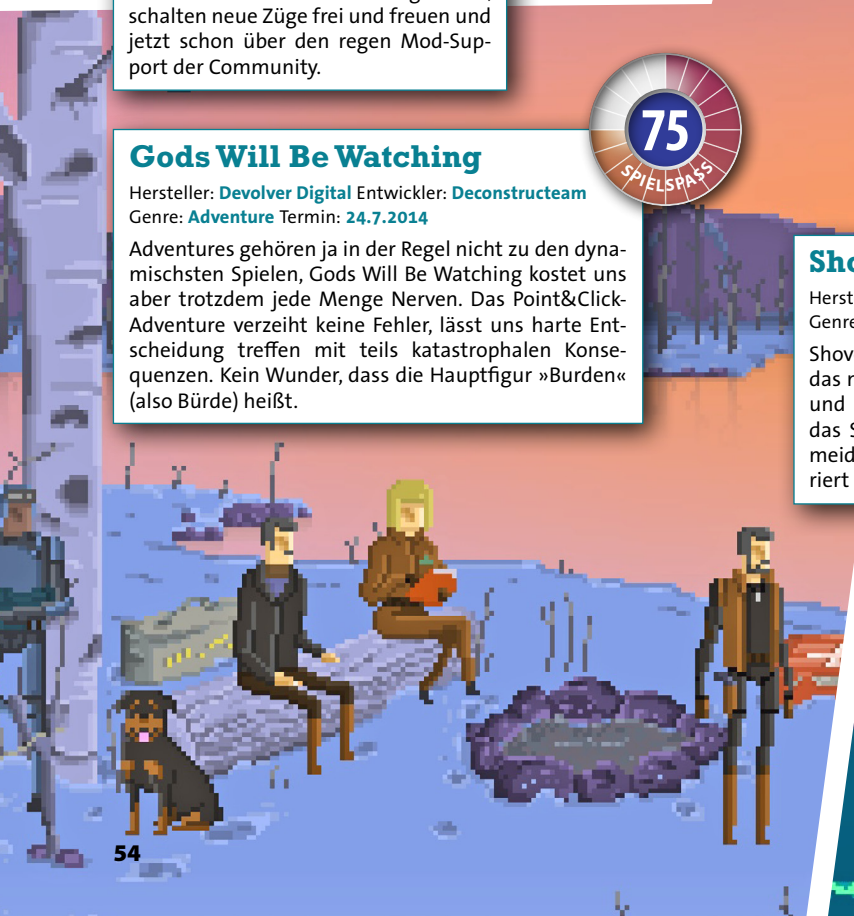


Valkyria Chronicles

83 SPIELSPAß

Hersteller: **Sega** Entwickler: **Sega**
Genre: **Strategie** Termin: **11.11.2014**

Valkyria Chronicles entpuppt sich als echter Überraschungshit und wird von den PC-Spielern mit Begeisterung aufgenommen. Und das, obwohl es der Port eines Konsolenspiels von 2008 ist. So ein Kunststück kann nur gelingen, weil das Japano-Strategiespiel eine emotionale Kriegsgeschichte mit Rollen- und Strategiespielelementen verbindet, die man in dieser Form nur selten findet.



Gods Will Be Watching

75 SPIELSPAß

Hersteller: **Devolver Digital** Entwickler: **Deconstructeam**
Genre: **Adventure** Termin: **24.7.2014**

Adventures gehören ja in der Regel nicht zu den dynamischsten Spielen, Gods Will Be Watching kostet uns aber trotzdem jede Menge Nerven. Das Point&Click-Adventure verzeiht keine Fehler, lässt uns harte Entscheidung treffen mit teils katastrophalen Konsequenzen. Kein Wunder, dass die Hauptfigur »Burden« (also Bürde) heißt.

Shovel Knight

82 SPIELSPAß

Hersteller: **Yacht Club Games** Entwickler: **Yacht Club Games**
Genre: **Action** Termin: **26.6.2014**

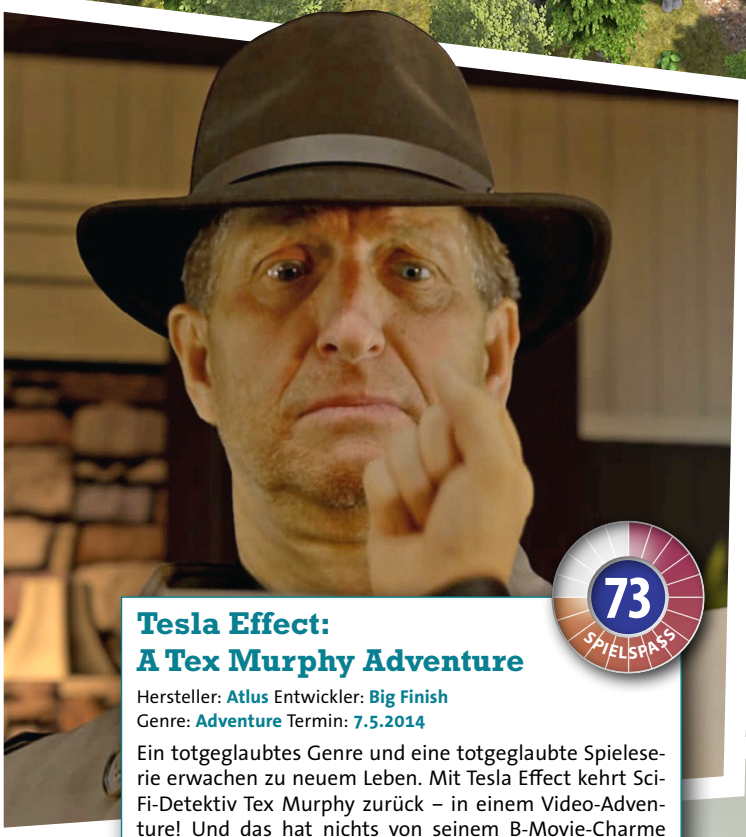
Shovel Knight ist laut der Entwickler eine »Ode an 8-Bit«, und das merkt man: Pixeloptik, Hüpfeinlagen, präzise Bedienung und ein stimmiger Chiptune-Soundtrack. Dafür verzichtet das Spiel auf einen knackigen Schwierigkeitsgrad und vermeidet Frust. Es ist wahrgewordene Nostalgie und konzentriert sich nur auf die schönen Seiten der alten Tage.

Banished

80 SPIELSPASS

Hersteller: **Shining Rock** Entwickler: **Shining Rock**
Genre: **Strategie** Termin: **18.2.2014**

Was SimCity nicht auf die Kette kriegt, schafft das Indie-Spiel Banished mit Bravour: einen Mikrokosmos aus eifrigen Bürgern zu simulieren, zwar nicht in der Großstadt, dafür aber im mittelalterlichen Dorf. Mit seiner Liebe zu dem Detail ist Banished Aufbaustrategie vom Feinsten – und das, obwohl es nur von einer Person entwickelt wurde.



Tesla Effect: A Tex Murphy Adventure

73 SPIELSPASS

Hersteller: **Atlus** Entwickler: **Big Finish**
Genre: **Adventure** Termin: **7.5.2014**

Ein totgeglaubtes Genre und eine totgeglaubte Spieleserie erwachen zu neuem Leben. Mit Tesla Effect kehrt Sci-Fi-Detektiv Tex Murphy zurück – in einem Video-Adventure! Und das hat nichts von seinem B-Movie-Charme verloren. Sowohl für Nostalgiker als auch für jüngere Spieler ist der Detektiv-Trip deshalb eine tolle Zeitreise in die Tage der VHS-Kassetten.

Child of Light

82 SPIELSPASS

Hersteller: **Ubisoft** Entwickler: **Ubisoft**
Genre: **Rollenspiel** Termin: **30.4.2014**

Die Far-Cry-Macher versuchen sich plötzlich an einem malerischen Rollenspiel japanischer Prägung und erschaffen damit ein tolles Märchen, das Hüpfpassagen und Rundenkämpfe miteinander kombiniert. Uns hat das 2D-Kleinod tief in seine magische Welt gezogen.

Valiant Hearts: The Great War

73 SPIELSPASS

Hersteller: **Ubisoft** Entwickler: **Ubisoft Montpellier**
Genre: **Action** Termin: **25.6.2014**

Klar, Valiant Hearts gewinnt keinen Preis für die komplexeste Mechanik, rein spielerisch ist es eher seicht. Aber es hat den Mut, sich einem unverbrauchten Setting, dem Ersten Weltkrieg, auf eine kritische und komplexe Weise zu nähern, indem es uns mitten ins Grauen versetzt, emotional an seine Figuren bindet und uns genau darüber die Schrecken des Krieges spürbar macht.

The Banner Saga

83 SPIELSPASS

Hersteller: **Versus Evil** Entwickler: **Stoic**
Genre: **Strategie** Termin: **14.1.2014**

Die Saga vom Kampf und Überleben der Nordmenschen gegen eine Monsterinvasion ist dank der stilsicheren Zeichentrickoptik ein atmosphärisches Meisterwerk. Aber auch die Geschichte mit harten Entscheidungen, Verlusten und moralischen Zwickmühlen trägt dazu bei. Kombiniert mit einem famosen Strategie-Kampfsystem ist The Banner Saga eine herausragende Spielerfahrung, die zum Glück 2015 einen Nachfolger bekommt.