

Gewinner des Jahres

Die Topspiele 2014



The Elder Scrolls Online

Hersteller: **Bethesda** Entwickler: **Zenimax**
Genre: **Online-Rollenspiel** Termin: **4.4.2014**

Das MMO zieht uns auf Anhieb in seine Welt, gibt uns eine Rahmenhandlung und abwechslungsreiche Quests, bei denen wir unter anderem dank der tollen Vertonung und Dialogführung mitfiebern. Der Trip nach Tamriel ist sowohl für Solisten als auch für Teamspieler interessant, Elder-Scrolls-Neulinge und Veteranen fühlen sich gleichermaßen wohl.



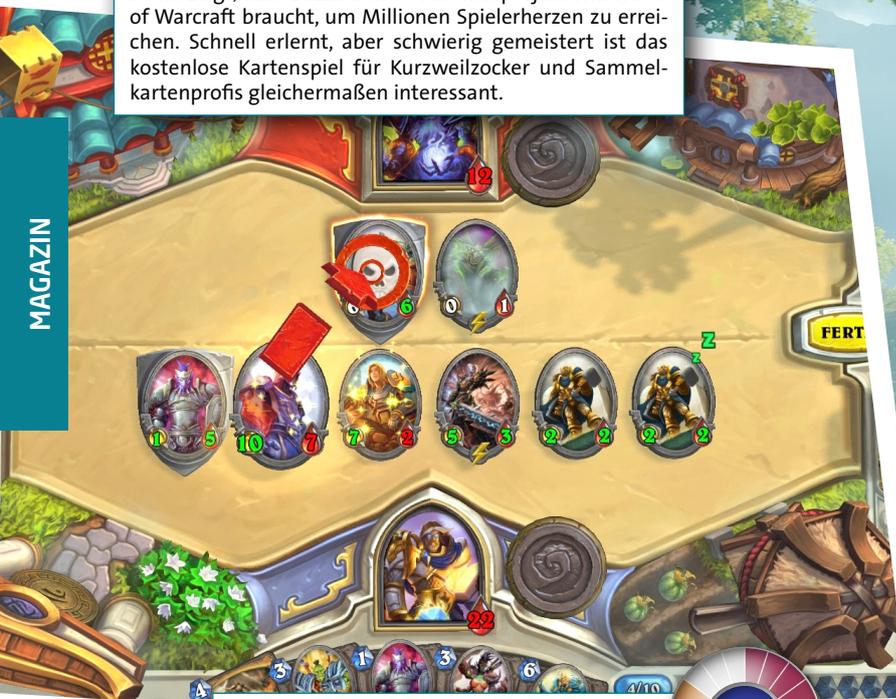
Hearthstone: Heroes of Warcraft

Hersteller: **Activision Blizzard** Entwickler: **Blizzard**
Genre: **Strategie** Termin: **21.1.2014**

Was sie anfassen, wird zu Gold. Der Erfolg von Hearthstone zeigt, dass Blizzard kein Mammutprojekt wie World of Warcraft braucht, um Millionen Spielerherzen zu erreichen. Schnell erlernt, aber schwierig gemeistert ist das kostenlose Kartenspiel für Kurzweilzocker und Sammelkartenprofis gleichermaßen interessant.



MAGAZIN



Dragon Age: Inquisition

Hersteller: **Electronic Arts** Entwickler: **Bioware**
Genre: **Rollenspiel** Termin: **20.11.2014**

Mehr wie Origins, weniger wie Teil zwei: Inquisition strebt epische Breite an, gibt uns eine gigantische Spielwelt, ein taktisches Kampfsystem, Myriaden von Nebenquests und Bioware-typisch einen ganzen Haufen Entscheidungen, Handlungsstränge und Konsequenzen. Außerdem sieht's grandios aus. Der Frostbite-Engine sei Dank!



Wolfenstein: The New Order

Hersteller: **Bethesda** Entwickler: **Machinegames**
Genre: **Action** Termin: **20.5.2014**

Zurück zu den Wurzeln. Wolfenstein: The New Order überzeugt vor allem damit, dass es erfrischend altmodisch ist. Und das ist kein Widerspruch, sondern beschreibt die Doppelnatur von B.J. Blazkowicz' bisher bestem Abenteuer: ein klassischer Solo-Shooter in modernem Gewand, zwar linear, aber nicht schlauchig, der sich auf brachiale Action und herausragendes Leveldesign konzentriert.



Dark Souls 2

Hersteller: **Namco Bandai** Entwickler: **From Software**
Genre: **Rollenspiel** Termin: **25.4.2014**

From Software lernt aus seinen Fehlern und spendiert PC-Spielern mit Dark Souls 2 von Anfang an einen vernünftigen PC-Port. Lange können die Fans allerdings nicht in Freude schwelgen: Auch der zweite Teil ist ein knüppelhartes Rollenspiel, ein gnadenloses, aber grandioses Abenteuer, das nur die besten Ritter und Magier meistern können.





Mittelerde: Mordors Schatten

Hersteller: **Warner Bros.** Entwickler: **Monolith**
Genre: **Action** Termin: **2.10.2014**

Ja, Mordors Schatten bedient sich recht offensichtlich bei Assassin's Creed und der Arkham-Trilogie, verbindet Parkour-Kletterei mit dem kombo-lastigen Kampfsystem eines Batman. Aber warum auch nicht, wenn das Ergebnis sich sehen lassen kann und Spaß macht? Größter Pluspunkt: das Nemesis-System. Zwar hetzt uns das schon mal besonders starke Rivalen auf den Hals, aber dafür können wir mit ein bisschen Geschick die komplette Hierarchie der Ork-Armee unterwandern.



Divinity: Original Sin

Hersteller: **Daedalic** Entwickler: **Larian Studios**
Genre: **Rollenspiel** Termin: **30.6.2014**

Divinity ist ein gutes Beispiel dafür, dass Crowdfunding echte Spielerperlen hervorbringen kann. Ein klassisches Rollenspiel, das viel Einarbeitung, Strategie und Tüftelei erfordert, mag für Publisher ein zu großes Risiko sein – bei den Kritikern und der Community stößt Original Sin dafür auf umso mehr Gegenliebe. Zusammen mit einem Koopmodus und einem komplexen Kampfsystem verbindet Divinity alte Tugenden mit gelungenen Neuerungen und ist eines der besten Rollenspiele des Jahres.



Watch Dogs

Hersteller: **Ubisoft** Entwickler: **Ubisoft**
Genre: **Action** Termin: **27.5.2014**

Next Gen steht im Zeichen von Open-World-Spielen. Watch Dogs ist einer der ersten großen Vertreter dieser Marschroute: ein Chicago der nahen Zukunft, gezeichnet von Überwachung, Vernetzung und Unterdrückung. In zig Haupt- und Nebenmissionen schießen, klettern, fahren und hacken wir uns durch die Stadt, manipulieren den Verkehr, knacken Bankkonten und kämpfen gegen die Obrigkeit. Watch Dogs ist ein Spiel zum Austoben – und deshalb ein Heidenspaß.



Far Cry 4

Hersteller: **Ubisoft** Entwickler: **Ubisoft**
Genre: **Action** Termin: **18.11.2014**

Far Cry 4 setzt den Erfolgskurs des Vorgängers fort: eine lebendige und umfangreiche Spielwelt, zig abwechslungsreiche Missionen, Jagd und Crafting sowie ein exzentrischer Bösewicht, der der an sich schon spannenden Handlung ein Alleinstellungsmerkmal liefert. Sowohl spielmechanisch als auch erzählerisch überzeugt Far Cry 4; kein Wunder also, dass wir zahllose Stunden im fiktiven Kyrat totgeschlagen haben.



MAGAZIN



Wasteland 2

Hersteller: **Deep Silver**
Entwickler: **Inxile Entertainment**
Genre: **Rollenspiel** Termin: **19.9.2014**

Kickstarter-Hit, der Zweite: Branchen-Urgestein Brian Fargo spendiert mit Community-Unterstützung einen Nachfolger zu Wasteland von 1988. Komplexe Charaktererstellung, schwere Entscheidungen, viele Quests mit verschiedenen Lösungsansätzen und Auswirkungen – da schlägt jedem Fan das Herz höher. Zusammen mit den soliden Rundenkampf-Kämpfen ist Wasteland 2 eine große, atmosphärische und mitreißende Erfahrung und ein würdiger Nachfolger eines Genre-Großvaters.

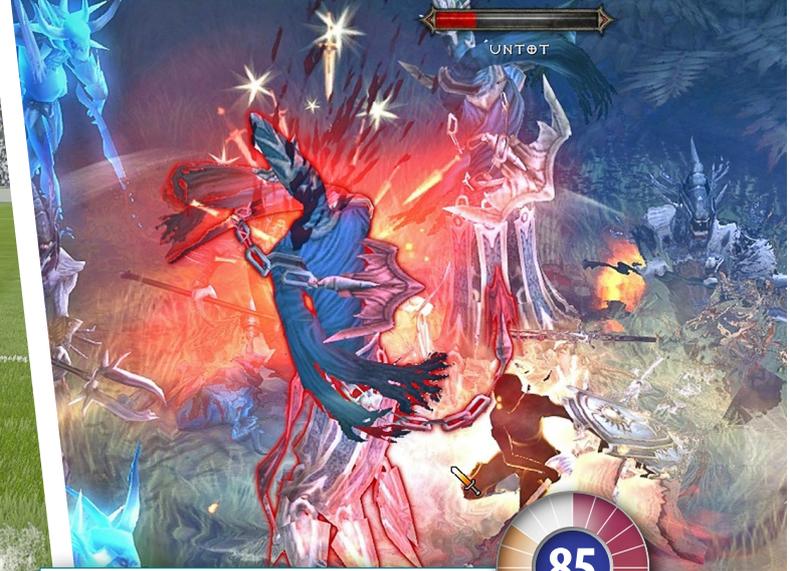




FIFA 15

Hersteller: **Electronic Arts**
Entwickler: **EA Sports** Genre: **Sportspiel** Termin: **25.9.2014**

Endlich überholt ein PC-FIFA wieder die Konsolen-Kollegen. Mit der leistungsstarken Ignite-Engine, höherer Auflösung und Kantenglättung sehen Spieler und Stadien einfach fantastisch aus. Aber die Auswirkungen sind nicht nur kosmetisch: Auch Ball- und Spielerphysik wirken in FIFA 15 deutlich realistischer als noch im Vorjahr.



Diablo 3: Reaper of Souls

Hersteller: **Activision Blizzard** Entwickler: **Blizzard**
Genre: **Rollenspiel** Termin: **25.3.2014**

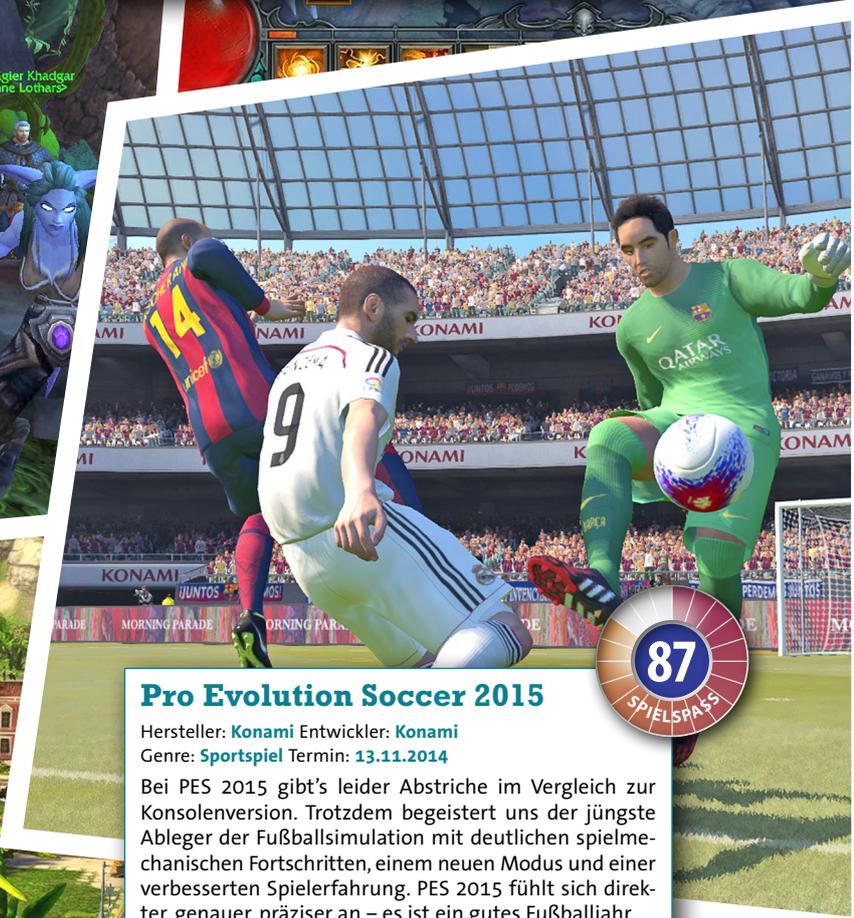
Als ob Diablo 3 nicht vorher schon genügend Motivationsspiralen geboten hätte! Mit Reaper of Souls kommen dann noch ein neuer Story-Akt, Kopfgelder, Nephalem-Dungeons, Abenteuermodus und diverse andere Belohnungskanäle dazu, die uns in der Monster- und Itemhatz versinken lassen wie nie zuvor.



World of Warcraft: Warlords of Draenor

Hersteller: **Activision Blizzard** Entwickler: **Blizzard**
Genre: **Online-Rollenspiel** Termin: **13.11.2014**

Kaum wird der Zweifel laut, dass World of Warcraft nach zehn Jahren so langsam ausläuft, schickt Blizzard schon ein weiteres Addon ins Rennen und belebt die Server aufs Neue. Warlords of Draenor bietet zwar keine neuen Rassen und Klassen, dafür dürfen Spieler ihre eigene Festung bauen, sich neuen Abenteuern stellen und ein World of Warcraft erleben, das noch nie so schick und komfortabel war.



Pro Evolution Soccer 2015

Hersteller: **Konami** Entwickler: **Konami**
Genre: **Sportspiel** Termin: **13.11.2014**

Bei PES 2015 gibt's leider Abstriche im Vergleich zur Konsolenversion. Trotzdem begeistert uns der jüngste Ableger der Fußballsimulation mit deutlichen spielmechanischen Fortschritten, einem neuen Modus und einer verbesserten Spielerfahrung. PES 2015 fühlt sich direkter, genauer, präziser an – es ist ein gutes Fußballjahr.



Tropico 5

Hersteller: **Kalypso** Entwickler: **Haemimont Games**
Genre: **Strategie** Termin: **23.5.2014**

Tropico 5 erbt die Stärken des Vorgängers, baut auf selbstironischen Humor, ein motivierendes Questsystem und stimmiges Karibik-Flair. Mit dem neuen Epochensystem entwickeln wir unsere Inseldiktatur sogar durch vier Zeitalter. Wo unsere Männer am Anfang noch mit Handkarren Pfade in den Dschungel latschen, bedrohen wir am Ende den Westen mit unserem eigenen Atomprogramm. Grandios!



Familienmitglied ist Manager...

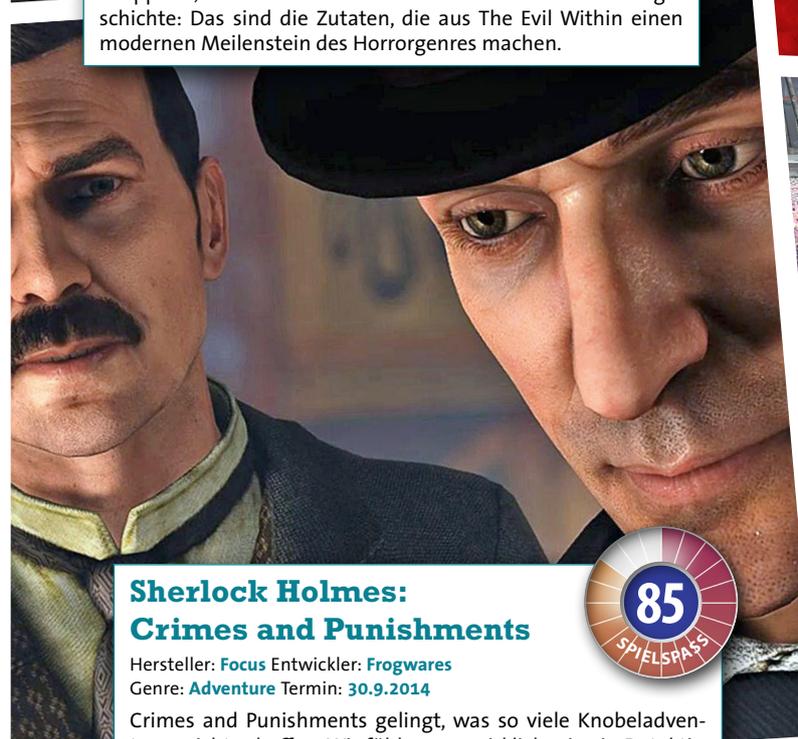
GameStar 01/2015



The Evil Within

Hersteller: **Bethesda** Entwickler: **Tango Gameworks**
Genre: **Action** Termin: **14.10.2014**

Lange war Survival Horror als Subgenre totgeglaubt. Dann kam die Indie-Welle – und The Evil Within. Das Spiel zeigt eindrucksvoll, dass auch ein großer Publisher nicht vor echtem Horror zurückschrecken muss. Beklemmende Atmosphäre, Munitionsknappheit, bizarre Kreaturen und eine fesselnde Schauergeschichte: Das sind die Zutaten, die aus The Evil Within einen modernen Meilenstein des Horrorgenes machen.



Sherlock Holmes: Crimes and Punishments

Hersteller: **Focus** Entwickler: **Frogwares**
Genre: **Adventure** Termin: **30.9.2014**

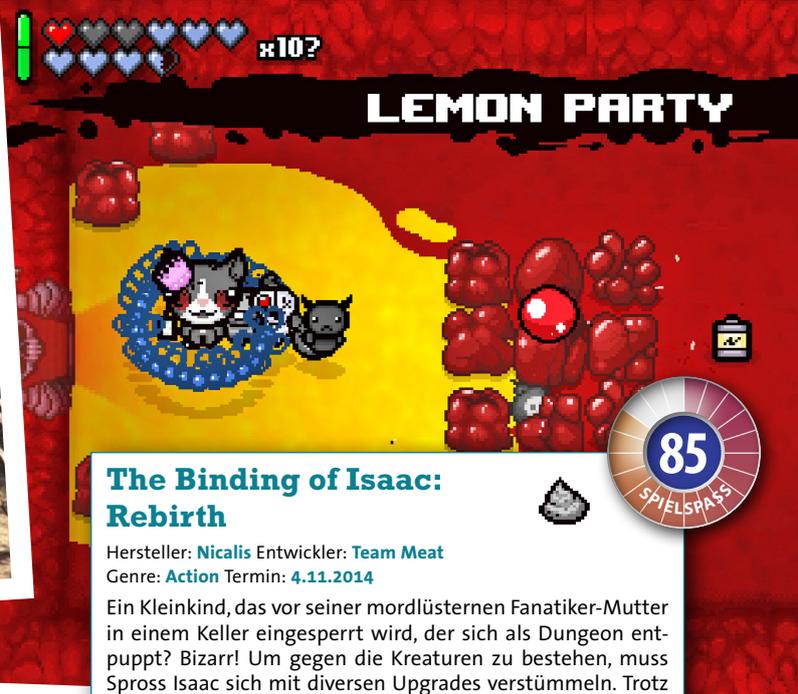
Crimes and Punishments gelingt, was so viele Knobeladventures nicht schaffen: Wir fühlen uns wirklich wie ein Detektiv. In sechs abwechslungsreichen und spannend inszenierten Fällen sammeln wir Hinweise, verhören Zeugen und lösen Rätsel – wen wir als Täter überführen, ist letztlich aber unserer eigenen Auffassungsgabe überlassen. Denn auch wenn wir daneben liegen, geht die Story weiter.



Alien: Isolation

Hersteller: **Sega** Entwickler: **Creative Assembly**
Genre: **Action** Termin: **7.10.2014**

2014 ist ein gutes Jahr für Survival Horror. Nach dem miesen Colonial Marines ist Alien: Isolation ganz klar durch den ersten Alien-Film inspiriert. Als Tochter von Ellen Ripley fliehen wir auf einer abgelegenen Raumstation vor der tödlichen Kreatur. Statt auf Waffengewalt verlassen wir uns aufs Leisetreten. Ein erfrischender Schwerpunktwechsel, der für Daueranspannung sorgt.



The Binding of Isaac: Rebirth

Hersteller: **Nicalis** Entwickler: **Team Meat**
Genre: **Action** Termin: **4.11.2014**

Ein Kleinkind, das vor seiner mordlüsternen Fanatiker-Mutter in einem Keller eingesperrt wird, der sich als Dungeon entpuppt? Bizarr! Um gegen die Kreaturen zu bestehen, muss Spross Isaac sich mit diversen Upgrades verstümmeln. Trotz oder gerade wegen dieser skurrilen Atmosphäre ist Rebirth ein echtes Indie-Kleinod, das uns mit über 300 freischaltbaren Gegenständen für lange Zeit im Keller gefangen hält.



Titanfall

Hersteller: **Electronic Arts** Entwickler: **Respawn**
Genre: **Action** Termin: **13.3.14**

Titanfall hat Tempo. Als Multiplayer-Shooter erinnert die Mech-Ballerei an alte Quake-Zeiten, gibt uns als Pilot die Möglichkeit, entweder als akrobatischer Schütze über die Karte zu hasten oder eben hinter dem Steuer eines Titan-Roboters das feindliche Team aufzumischen. Zwar keine Genre-Revolution, dafür brachiale Kurzweil mit überdrehter Action.



MAGAZIN

Der Hardware-Sieger 2014 Geforce GTX 970

Mit Nvidias Geforce GTX 970 können Sie selbst in den anspruchsvollsten Titeln die Grafikregler auf Anschlag stellen. Das haben 2014 zwar auch die High-End-Radeons geschafft, allerdings schluckt die GTX 970 dabei erheblich weniger Energie und ist so leise wie kaum eine High-End-Karte bislang – ein rundum gelungenes Komplett-Paket!

